

## Piscine Gamme Water-Polo

# FICHE TECHNIQUE - NOTICE D'UTILISATION

## Modèle SC30 Batterie

## Modèle SCX30 Batterie



*Images et photos non contractuelles*

## ● GENERALITES

SC30 Batterie : matériel destiné à une utilisation intérieure.


SCX30 Batterie : matériel destiné à une utilisation extérieure.

Les pupitres et l'alimentation doivent toujours être protégés des intempéries (pendant et hors utilisation).

Utiliser un chiffon doux et sec pour nettoyer le matériel.

### Les différents éléments fournis

#### 2 afficheurs

- ✓ Posés au sol.
- ✓ Indiquent le temps d'attaque au public, aux équipes et aux arbitres.
- ✓ Dimensions : 500 x 300 x 65 mm - Poids : 4 kg.
- ✓ Batteries internes au plomb : 2 x 12V 2,3Ah (SC30 : autonomie 15 heures environ / SCX30 : autonomie 12 heures environ). Utiliser uniquement les batteries fournies par STRAMATEL.
- ✓ Puissance du signal sonore (115dBa à 1m) :  la pression acoustique élevée peut créer des troubles auditifs. Les personnes présentes doivent être tenues à une distance raisonnable des afficheurs. Le signal sonore ne dispose pas de réglage de puissance.



#### 2 chargeurs

- ✓ Permettent de charger les batteries des afficheurs.
- ✓ Utiliser uniquement les chargeurs fournis par STRAMATEL.
- ✓ Entrée : 230V 50Hz 0,07A.
- ✓ Sortie : 24VDC 0,3A.
- ✓ Temps de charge : 10h environ.
- ✓ Led orange allumée : batterie en charge.
- ✓ Led verte allumée : fin de charge / charge d'entretien.



#### Pupitre "30 secondes"

- ✓ Permet de gérer les temps de possession de ballon au Water-Polo.
- ✓ Dimensions : 145 x 150 x 40 mm - Poids : 180 g.
- ✓ Le pupitre est alimenté par le pupitre principal. Il ne doit être raccordé qu'aux systèmes fournis par STRAMATEL.



#### Câble souple 2 mètres

- ✓ Permet de raccorder le pupitre "30 secondes" aux autres pupitres (connecteurs 5 broches des pupitres).
- ✓ Utiliser uniquement le câble fourni par STRAMATEL.



### Environnement et recyclage

Nous vous demandons de nous aider à préserver l'environnement. Pour ce faire, merci de vous débarrasser de l'emballage conformément aux règles nationales relatives au traitement des déchets. **Collecte et recyclage des produits en fin de vie** : Les appareils munis de ce symbole ne doivent pas être mis avec les ordures ménagères, mais doivent être collectés séparément et recyclés. La collecte et le recyclage des produits en fin de vie doivent être effectués selon les dispositions et les décrets locaux.



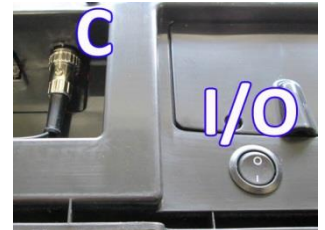
### Mise en charge des afficheurs

Chaque afficheur est doté de batteries disposant d'une autonomie de 15 heures environ (SC30) ou 12 heures environ (SCX30) lorsqu'elles sont totalement chargées. En dehors des matchs, il est indispensable de les mettre en charge à l'aide du chargeur fourni (Utiliser uniquement le chargeur fourni par STRAMATEL).

- ✓ Basculer l'interrupteur I/O situé à l'arrière de l'afficheur en position "O".
- ✓ **Mettre l'afficheur et son chargeur à plus de 2,5 mètres du bassin.**
- ✓ Raccorder le chargeur à l'arrière de l'afficheur (embase DIN "C") et à une prise de courant (le socle de la prise de courant doit être installé à proximité du matériel et doit être aisément accessible).
- ✓ **Mettre l'afficheur en position verticale pendant la charge des batteries.**

**Les batteries au plomb se détériorent si elles se déchargent totalement. Chaque afficheur doit donc impérativement être mis et laissé en charge de manière permanente lorsqu'il n'est pas utilisé (le système de charge lente ne détériore pas les batteries).**

**Si l'afficheur ne peut toutefois pas être stocké chargeur branché : mettre l'afficheur en charge pendant 24 heures avant de le ranger.**



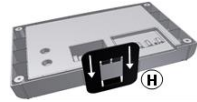





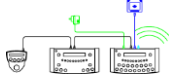


### Fonctions des touches du pupitre




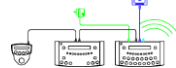


*Les touches sont numérotées de 1 à 4*










	Mise en marche du pupitre Lancement ou arrêt du chronomètre Programmation des durées (appui long > 2 secondes à la mise en marche du pupitre)
	Extinction du pupitre (appui long > 1 seconde) Arrêt et effacement du chronomètre
	Rechargement du chronomètre à 20 secondes
	Rechargement du chronomètre à 30 secondes





## ● MISE EN SERVICE - PROGRAMMATION

<b>Mise en service</b>	
<b>Attention :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ les afficheurs doivent impérativement être mis sous tension (interrupteur en position "I") avant d'allumer le pupitre.</li> <li>✓ les afficheurs doivent être mis en position verticale pendant l'utilisation.</li> </ul>	
Clipser les pieds (H) sous les afficheurs.	
Basculer les interrupteurs des afficheurs en position "I".	
A la mise sous tension, "88" apparaît sur l'afficheur pendant 2 secondes pour tester les leds.	
<p>La tension des batteries est ensuite indiquée en 2 étapes : si la tension est par exemple de 24,3V, l'afficheur indique 24 pendant 1 seconde, puis -3 pendant 1 seconde.</p> <p>Si la tension est inférieure à 22V, il est nécessaire de mettre les batteries en charge.</p>	  
Raccorder le pupitre "30 secondes" aux autres pupitres (les pupitres peuvent être branchés dans n'importe quel ordre).	
Mettre le pupitre principal en service en mode "Water-Polo".	
Appuyer sur la touche 1 du pupitre "30 secondes" jusqu'à affichage du message de bienvenue.	



## ● UTILISATION EN MATCH


Mise en service	
Mettre les afficheurs sous tension (interrupteur en position "I").	
Raccorder le pupitre "30 secondes" aux autres pupitres (les pupitres peuvent être branchés dans n'importe quel ordre).	
Mettre le pupitre principal en service en mode "Water-Polo".	
Appuyer sur la touche 1 du pupitre "30 secondes" jusqu'à affichage du message de bienvenue.	

Modification et sauvegarde des durées de chronométrage	
Les durées de chronométrage (30 et 20 secondes) peuvent être modifiées. Ces données sont gardées en mémoire en cas d'extinction du pupitre.	
Eteindre le pupitre en maintenant la touche 2 appuyée pendant 1 seconde.	
Mettre en marche le pupitre et entrer en mode programmation du temps "30 secondes" en maintenant la touche 1 appuyée pendant 4 secondes.	
Décrémenter le temps avec la touche 2 ou l'incrémenter avec la touche 3. Valider avec la touche 1 : le pupitre entre en mode programmation du temps "20 secondes".	 /  → 
Décrémenter le temps avec la touche 2 ou l'incrémenter avec la touche 3. Valider avec la touche 1 : les durées de chronométrage sont enregistrées dans le pupitre.	 /  → 

Chronométrage	
Lancer ou arrêter le chronomètre avec la touche 1. <i>Le chronomètre "30 secondes" se lance automatiquement lorsque le chronomètre de jeu se lance. Le chronomètre "30 secondes" s'arrête automatiquement lorsque le chronomètre de jeu s'arrête.</i>	
Arrêter le chronomètre et effacer le temps sur les afficheurs avec la touche 2.	
Recharger le chronomètre à 20 secondes avec la touche 3 ou à 30 secondes avec la touche 4.	 / 

Avertisseur sonore / Avertisseur lumineux (voyant rouge)	
L'avertisseur sonore et l'avertisseur lumineux se déclenchent automatiquement lorsque le temps de possession de ballon est écoulé.	

Protection des batteries	
<p><b>Attention : Les batteries au plomb se détériorent si elles se déchargent totalement :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ si les chiffres se mettent à clignoter : les batteries sont faibles (20 à 22V) : éteindre et mettre l'afficheur en charge sans tarder.</li> <li>✓ si les chiffres clignotent en affichant « Bt » : la tension des batteries est inférieure à 20V : l'afficheur doit impérativement être éteint et mis en charge.</li> </ul>	 

Fin du match	
Eteindre le pupitre en maintenant la touche 2 appuyée pendant 1 seconde.	








ZI de Bel Air

44850 LE CELLIER

FRANCE

 : +33 (0)2 40 25 46 90

**Fax** : +33 (0)2 40 25 30 63

 [stramatel@stramatel.com](mailto:stramatel@stramatel.com)

[www.stramatel.com](http://www.stramatel.com)