

Piscine Gamme Water-Polo

FICHE TECHNIQUE - NOTICE D'UTILISATION

Modèle SC30 Autonome Batterie

Modèle SCX30 Autonome Batterie



Images et photos non contractuelles

● GENERALITES

SC30 Autonome Batterie : matériel destiné à une utilisation intérieure.

SCX30 Autonome Batterie : matériel destiné à une utilisation extérieure.

Le pupitre et son alimentation doivent toujours être protégés des intempéries (pendant et hors utilisation).

Utiliser un chiffon doux et sec pour nettoyer le matériel.

Les différents éléments fournis

2 afficheurs

- ✓ Posés au sol.
- ✓ Indiquent le temps d'attaque au public, aux équipes et aux arbitres.
- ✓ Dimensions : 500 x 300 x 65 mm - Poids : 4 kg.
- ✓ Batteries internes au plomb : 2 x 12V 2,3Ah (SC30 : autonomie 15 heures environ / SCX30 : autonomie 12 heures environ). Utiliser uniquement les batteries fournies par STRAMATEL.
- ✓ Puissance du signal sonore (115dBa à 1m) : ⚠ la pression acoustique élevée peut créer des troubles auditifs. Les personnes présentes doivent être tenues à une distance raisonnable des afficheurs. Le signal sonore ne dispose pas de réglage de puissance.



2 chargeurs

- ✓ Permettent de charger les batteries des afficheurs.
- ✓ Utiliser uniquement les chargeurs fournis par STRAMATEL.
- ✓ Entrée : 230V 50Hz 0,07A.
- ✓ Sortie : 24VDC 0,3A.
- ✓ Temps de charge : 10h environ.
- ✓ Led orange allumée : batterie en charge.
- ✓ Led verte allumée : fin de charge / charge d'entretien.



Pupitre

- ✓ Permet de gérer les temps de possession de ballon au Water-Polo.
- ✓ Permet de gérer un chronomètre d'entraînement pour la natation.
- ✓ Dimensions : 340 x 175 x 60 mm - Poids : 790 g.
- ✓ Fréquence d'émission : 869,7 - 870,0 MHz
- ✓ Batteries internes : NIMH 5x1,2V 1300mAh (autonomie 20 heures environ). Utiliser uniquement les batteries fournies par STRAMATEL.



Alimentation 12V 500mA

- ✓ Permet de charger les batteries du pupitre.
- ✓ Entrée : 100-240V 50/60 Hz.
- ✓ Sortie : 12VDC 0,5A.
- ✓ Utiliser uniquement l'alimentation fournie par STRAMATEL.



Câble souple 2 mètres (option)

- ✓ Permet de raccorder le pupitre à un WTOP.
- ✓ Utiliser uniquement le câble fourni par STRAMATEL.



Environnement et recyclage

Nous vous demandons de nous aider à préserver l'environnement. Pour ce faire, merci de vous débarrasser de l'emballage conformément aux règles nationales relatives au traitement des déchets.
Collecte et recyclage des produits en fin de vie : Les appareils munis de ce symbole ne doivent pas être mis avec les ordures ménagères, mais doivent être collectés séparément et recyclés. La collecte et le recyclage des produits en fin de vie doivent être effectués selon les dispositions et les décrets locaux.



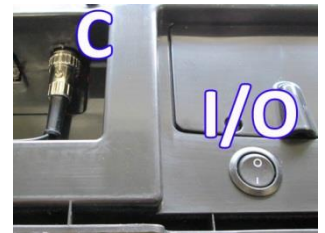
Mise en charge des afficheurs

Chaque afficheur est doté de batteries disposant d'une autonomie de 15 heures environ (SC30) ou 12 heures environ (SCX30) lorsqu'elles sont totalement chargées. En dehors des matchs, il est indispensable de les mettre en charge à l'aide du chargeur fourni (Utiliser uniquement le chargeur fourni par STRAMATEL).

- ✓ Basculer l'interrupteur I/O situé à l'arrière de l'afficheur en position "O".
- ✓ **Mettre l'afficheur et son chargeur à plus de 2,5 mètres du bassin.**
- ✓ Raccorder le chargeur à l'arrière de l'afficheur (embase DIN "C") et à une prise de courant (le socle de la prise de courant doit être installé à proximité du matériel et doit être aisément accessible).
- ✓ **Mettre l'afficheur en position verticale pendant la charge des batteries.**

Les batteries au plomb se détériorent si elles se déchargent totalement. Chaque afficheur doit donc impérativement être mis et laissé en charge de manière permanente lorsqu'il n'est pas utilisé (le système de charge lente ne détériore pas les batteries).

Si l'afficheur ne peut toutefois pas être stocké chargeur branché : mettre l'afficheur en charge pendant 24 heures avant de le ranger.



Mise en charge du pupitre

Le pupitre est doté de batteries disposant d'une autonomie de 20 heures environ lorsqu'elles sont totalement chargées. En dehors des matchs, il est indispensable de le mettre en charge à l'aide de l'alimentation 12V fournie (Utiliser uniquement l'alimentation fournie par STRAMATEL).

- ✓ Eteindre le pupitre.
- ✓ **Mettre le pupitre et l'alimentation à plus de 2,5 mètres du bassin.**
- ✓ Raccorder l'alimentation à l'arrière du pupitre et à une prise de courant (le socle de la prise de courant doit être installé à proximité du matériel et doit être aisément accessible).

Laisser le pupitre en charge en permanence hors utilisation (le système de charge lente ne détériore pas les batteries). Utiliser uniquement l'alimentation fournie par STRAMATEL.

Evolution des règlements sportifs (clé USB)

Le programme du pupitre pourra être remis à jour à l'aide d'une simple clé USB en cas d'évolution des règlements sportifs.






Un guide de mise à jour programme sera fourni avec la clé USB le cas échéant.



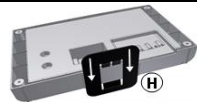











Fonctions des touches du pupitre











Les touches sont numérotées de 1 à 4









	Marche / Arrêt du pupitre
	Lancement ou arrêt du chronomètre Accès au mode "Water-Polo"
	Arrêt et effacement du chronomètre Accès à la programmation de la langue ou à la programmation du mode de transmission du pupitre (appui long > 1 seconde à la mise en marche du pupitre)
	Rechargement du chronomètre à 20 secondes Accès au mode "Entraînement Natation"
	Rechargement du chronomètre à 30 secondes Accès au choix des sports (appui long > 2 secondes lorsque le pupitre est programmé dans un sport)

● MISE EN SERVICE - PROGRAMMATION





















Mise en service	
<p>Attention :</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ les afficheurs doivent impérativement être mis sous tension (interrupteur en position "I") avant d'allumer le pupitre. ✓ les afficheurs doivent être mis en position verticale pendant l'utilisation. ✓ L'alimentation du pupitre et les chargeurs des afficheurs ne doivent jamais être utilisés à moins de 2,5 mètres du bassin. 	
Clipser les pieds (H) sous les afficheurs.	
Basculer les interrupteurs des afficheurs en position "I".	
A la mise sous tension, "88" apparaît sur l'afficheur pendant 2 secondes pour tester les leds.	
La tension des batteries est ensuite indiquée en 2 étapes : si la tension est par exemple de 24,3V, l'afficheur indique 24 pendant 1 seconde, puis -3 pendant 1 seconde.	
Si la tension est inférieure à 22V, il est nécessaire de mettre les batteries en charge.	 
Appuyer sur la touche ON/OFF du pupitre jusqu'à affichage du message de bienvenue.	
L'état de charge des batteries est indiqué sur l'écran du pupitre. En cas de charge insuffisante, alimenter le pupitre à l'aide de l'alimentation fournie.	
Attention : le pupitre et l'alimentation doivent dans ce cas être impérativement placés à plus de 2,5 mètres du bassin.	
Le pupitre entre ensuite dans le dernier sport utilisé. Pour changer de sport ou accéder au mode "configuration générale" : maintenir la touche 4 appuyée pendant 2 secondes.	
Sélection d'un sport ou d'une fonction	
Maintenir la touche 4 appuyée pendant 2 secondes (accès au choix des sports).	
Sélectionner le sport ou la fonction souhaitée à l'aide de la touche indiquée sur l'écran du pupitre.	 / 

● CONFIGURATIONS DIVERSES





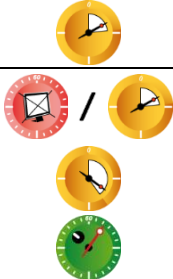





Langue du pupitre	
Le pupitre peut être configuré dans différentes langues.	
Mettre les afficheurs sous tension (interrupteur en position "I").	
Appuyer sur la touche ON/OFF du pupitre jusqu'à affichage du message de bienvenue.	
L'état de charge des batteries est indiqué sur l'écran du pupitre. En cas de charge insuffisante, alimenter le pupitre à l'aide de l'alimentation fournie. Attention : le pupitre et l'alimentation doivent dans ce cas être impérativement placés à plus de 2,5 mètres du bassin.	
Maintenir la touche 2 appuyée pendant 1 seconde. Le pupitre propose de programmer la langue ou le mode de transmission du pupitre.	
Choisir le mode "Langue" avec la touche 1.	
Choisir la langue souhaitée avec les touches 2 et 3 (liste déroulante) et valider avec la touche 1.	
Eteindre le pupitre en maintenant la touche ON/OFF appuyée.	

Mode de transmission du pupitre	
Le pupitre est doté de 6 fréquences de transmission différentes (canaux).	
Mettre les afficheurs sous tension (interrupteur en position "I").	
Appuyer sur la touche ON/OFF du pupitre jusqu'à affichage du message de bienvenue.	
L'état de charge des batteries est indiqué sur l'écran du pupitre. En cas de charge insuffisante, alimenter le pupitre à l'aide de l'alimentation fournie. Attention : le pupitre et l'alimentation doivent dans ce cas être impérativement placés à plus de 2,5 mètres du bassin.	
Maintenir la touche 2 appuyée pendant 1 seconde. Le pupitre propose de programmer la langue ou le mode de transmission du pupitre.	
Choisir le mode "Radio" avec la touche 4.	
Choisir la fréquence de transmission souhaitée ou le mode de transmission filaire (le pupitre ne transmet plus en mode radio) avec les touches 2 et 3 (liste déroulante) et valider avec la touche 1.	
Eteindre le pupitre en maintenant la touche ON/OFF appuyée.	

● UTILISATION EN WATER-POLO

Mise en service	
Le cas échéant : raccorder le pupitre "30 secondes" à un WTOP. Mettre les afficheurs sous tension (interrupteur en position "I").	
Appuyer sur la touche ON/OFF du pupitre jusqu'à affichage du message de bienvenue.	
L'état de charge des batteries est indiqué sur l'écran du pupitre. En cas de charge insuffisante, alimenter le pupitre à l'aide de l'alimentation fournie. Attention : le pupitre et l'alimentation doivent dans ce cas être impérativement placés à plus de 2,5 mètres du bassin.	
Programmation	
Choisir le mode "Water-Polo" avec la touche 1.	
Les durées de chronométrage (30 et 20 secondes) peuvent être modifiées : <ul style="list-style-type: none"> ✓ Décrémenter le temps "30 secondes" avec la touche 2 ou l'incrémenter avec la touche 3. ✓ Charger le temps "30 secondes" précédemment enregistré dans le pupitre avec la touche 4. ✓ Valider avec la touche 1 : le pupitre entre en mode programmation du temps "20 secondes". ✓ Décrémenter le temps "20 secondes" avec la touche 2 ou l'incrémenter avec la touche 3. ✓ Charger le temps "20 secondes" précédemment enregistré dans le pupitre avec la touche 4. ✓ Valider avec la touche 1 : les durées de chronométrage sont enregistrées dans le pupitre. 	 /   /    /   
Chronométrage	
Lancer ou arrêter le chronomètre avec la touche 1. Utilisation avec un WTOP : <i>le chronomètre "30 secondes" se lance automatiquement lorsque le chronomètre de jeu se lance. Le chronomètre "30 secondes" s'arrête automatiquement lorsque le chronomètre de jeu s'arrête.</i>	
Arrêter le chronomètre et effacer le temps sur les afficheurs avec la touche 2.	
Recharger le chronomètre à 20 secondes avec la touche 3 ou à 30 secondes avec la touche 4.	 / 
Avertisseur sonore / Avertisseur lumineux (voyant rouge)	
L'avertisseur sonore et l'avertisseur lumineux se déclenchent automatiquement lorsque le temps de possession de ballon est écoulé.	
Protection des batteries	
Attention : Les batteries au plomb se détériorent si elles se déchargent totalement : <ul style="list-style-type: none"> ✓ si les chiffres se mettent à clignoter : les batteries sont faibles (20 à 22V) : éteindre et mettre l'afficheur en charge sans tarder. ✓ si les chiffres clignotent en affichant « Bt » : la tension des batteries est inférieure à 20V : l'afficheur doit impérativement être éteint et mis en charge. 	 
Fin du match	
Eteindre le pupitre en maintenant la touche ON/OFF appuyée.	

● UTILISATION EN MODE ENTRAÎNEMENT NATATION


Mise en service	
Mettre les afficheurs sous tension (interrupteur en position "I").	
Appuyer sur la touche ON/OFF du pupitre jusqu'à affichage du message de bienvenue.	
L'état de charge des batteries est indiqué sur l'écran du pupitre. En cas de charge insuffisante, alimenter le pupitre à l'aide de l'alimentation fournie. Attention : le pupitre et l'alimentation doivent dans ce cas être impérativement placés à plus de 2,5 mètres du bassin.	
Programmation	
Choisir le mode "Entraînement Natation" avec la touche 3.	
Modifier éventuellement la durée de chronométrage : <ul style="list-style-type: none"> ✓ Décrémenter le temps avec la touche 2 ou l'incrémenter avec la touche 3. ✓ Charger le temps précédemment enregistré dans le pupitre avec la touche 4. ✓ Valider avec la touche 1 : la durée de chronométrage est enregistrée dans le pupitre. 	
Chronométrage	
Lancer ou arrêter le chronomètre avec la touche 1. Le chronomètre redémarre automatiquement à zéro lorsque le temps programmé est écoulé. <i>L'avertisseur sonore ne se déclenche pas automatiquement lorsque le temps programmé est écoulé.</i>	
Arrêter le chronomètre et effacer le temps sur les afficheurs avec la touche 2.	
Recharger le chronomètre avec la touche 3 ou la touche 4.	
Protection des batteries	
Attention : Les batteries au plomb se détériorent si elles se déchargent totalement : <ul style="list-style-type: none"> ✓ si les chiffres se mettent à clignoter : les batteries sont faibles (20 à 22V) : éteindre et mettre l'afficheur en charge sans tarder. ✓ si les chiffres clignotent en affichant « Bt » : la tension des batteries est inférieure à 20V : l'afficheur doit impérativement être éteint et mis en charge. 	
Fin de l'entraînement	
Eteindre le pupitre en maintenant la touche ON/OFF appuyée.	



ZI de Bel Air

44850 LE CELLIER

FRANCE

 : +33 (0)2 40 25 46 90

Fax : +33 (0)2 40 25 30 63

 stramatel@stramatel.com

www.stramatel.com