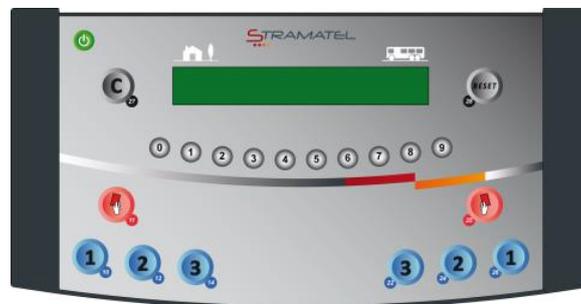


## *Piscine Gamme Water-Polo*

# NOTICE D'UTILISATION DU PUPITRE FAUTES INDIVIDUELLES



*Images et photos non contractuelles*

## ● GENERALITES

### Les différents éléments fournis

#### Pupitre fautes individuelles

- ✓ Permet de gérer les fautes individuelles des joueurs au Water-Polo.
- ✓ Permet éventuellement de gérer les points des équipes au Water-Polo.
- ✓ Le pupitre est alimenté par le pupitre principal. Il ne doit être raccordé qu'aux systèmes fournis par STRAMATEL.



#### Câbles souples 2 mètres

- ✓ Permettent de raccorder les pupitres entre eux (connecteurs 5 broches des pupitres).
- ✓ Utiliser uniquement les câbles fournis par STRAMATEL.



### Sauvegarde des données

Les données du match en cours sont gardées en mémoire dans le pupitre principal.



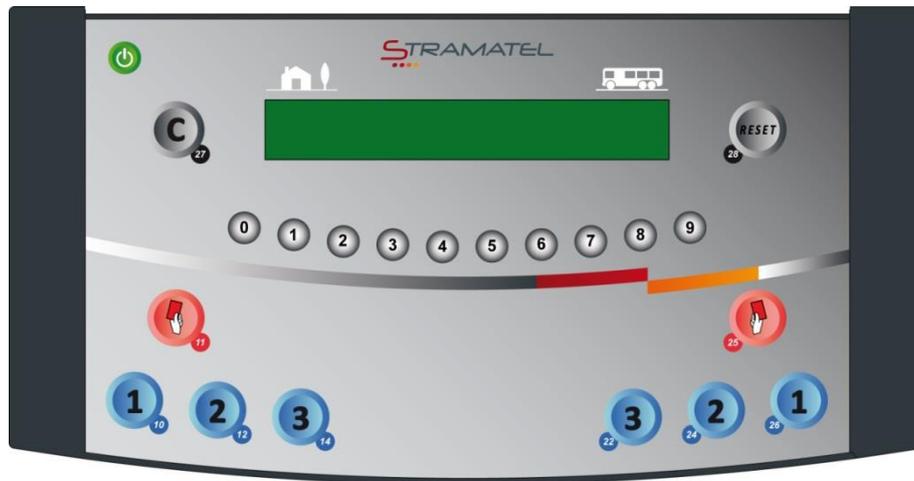
### Evolution des règlements sportifs (clé USB)

Le programme du pupitre pourra être remis à jour à l'aide d'une simple clé USB en cas d'évolution des règlements sportifs.

Un guide de mise à jour programme sera fourni avec la clé USB le cas échéant.



### Fonctions des touches du pupitre



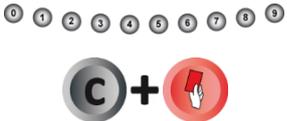
Les touches sont numérotées de 0 à 28

	Marche / Arrêt du pupitre
	Saisie des données numériques
	Scores des équipes
	Fautes individuelles
	Remise à zéro des fautes individuelles
	Touches non utilisées

<b>Langue du pupitre</b>	
Le pupitre peut être configuré dans différentes langues.	
Vérifier que le tableau d'affichage est sous tension. Raccorder les différents pupitres (les pupitres peuvent être branchés dans n'importe quel ordre).	
Laisser le pupitre principal éteint. Appuyer sur la touche ON/OFF du pupitre "Fautes individuelles" jusqu'à affichage du message de bienvenue.	
Maintenir la touche <b>27</b> appuyée pendant 1 seconde. Le pupitre propose de programmer la langue du pupitre.	
Sélectionner la langue souhaitée avec la touche indiquée sur l'écran du pupitre.	

## ● UTILISATION EN MATCH

<b>Mise en service</b>	
Vérifier que le tableau d'affichage est sous tension. Raccorder les différents pupitres (les pupitres peuvent être branchés dans n'importe quel ordre).	
Mettre le pupitre principal en service en mode "Water-Polo".	
Appuyer sur la touche ON/OFF du pupitre "Fautes individuelles" jusqu'à affichage du message de bienvenue.	

<b>Fautes</b>	
Pour ajouter 1 faute à un joueur : <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ choisir le numéro du joueur avec les touches <b>0 à 9</b>.</li> <li>✓ ajouter 1 faute individuelle avec les touches <b>11</b> (Equipe blanche) ou <b>25</b> (Equipe bleue).</li> </ul>	
Pour retirer 1 faute à un joueur : <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ choisir le numéro du joueur avec les touches <b>0 à 9</b>.</li> <li>✓ retirer 1 faute individuelle en appuyant simultanément sur <b>27</b> et sur <b>11</b> ou <b>25</b>.</li> </ul>	

<b>Scores des équipes</b>	
Ajouter 1 point avec les touches <b>10</b> (Equipe blanche) ou <b>26</b> (Equipe bleue).	
Retirer 1 point en appuyant simultanément sur <b>16</b> et sur <b>10</b> ou <b>26</b> .	

<b>Remise à zéro des fautes individuelles</b>	
Remettre les fautes individuelles à zéro en appuyant simultanément sur <b>27</b> et sur <b>28</b> .	



ZI de Bel Air

44850 LE CELLIER

FRANCE

 : +33 (0)2 40 25 46 90

**Fax** : +33 (0)2 40 25 30 63

 [stramatel@stramatel.com](mailto:stramatel@stramatel.com)

[www.stramatel.com](http://www.stramatel.com)