

Manuel utilisateur Easy Click 3

Table des matières

| | |
|--|----|
| Présentation..... | 3 |
| Installation..... | 5 |
| Mise en route..... | 8 |
| Interface principale | 10 |
| Gestion des utilisateurs..... | 15 |
| Création et édition des utilisateurs | 17 |
| Pilotage d'un panneau | 19 |
| Création et édition de panneaux..... | 23 |
| Création de panneaux | 24 |
| Edition de panneaux | 35 |
| Communication..... | 37 |
| Paramètres..... | 44 |
| Sorties | 48 |
| Eco. | 49 |
| Partage | 50 |
| Commentaire..... | 51 |
| Création et édition de pages | 52 |
| Edition du texte | 53 |
| Multiligne à matrice..... | 54 |
| Saisie du texte..... | 58 |
| Multiligne défilant | 58 |
| Saisie du texte..... | 62 |
| Monoligne | 62 |
| Saisie du texte..... | 66 |
| Graphique | 67 |
| Interface graphique | 67 |
| Interface texte | 70 |
| Dessin..... | 74 |
| Saisie du texte..... | 74 |
| Edition des paramètres..... | 74 |
| Programmation horaire | 74 |
| Animation..... | 76 |
| Sorties programmables | 77 |
| Edition de la séquence..... | 77 |
| Manipulation de la séquence..... | 81 |
| Envoi de la programmation | 83 |



Présentation

Easy Click 3 est un logiciel multi-postes et multi-utilisateurs de pilotage de panneaux d'affichage lumineux à LEDs.

Fonctionnement multi-postes

Le fonctionnement multi-postes du logiciel permet de gérer l'ensemble des panneaux depuis plusieurs postes. La base de données doit se trouver sur un des postes du réseau ou sur le serveur avec des droits d'accès en lecture et écriture. Le logiciel peut s'installer soit:

- sur un des postes ou sur le serveur avec des droits d'accès en lecture et écriture. Un raccourci doit alors être créé sur chaque poste voulant piloter les panneaux.
- sur chaque poste voulant piloter les panneaux.

Fonctionnement multi-utilisateurs

Le fonctionnement multi-utilisateurs du logiciel permet à plusieurs personnes de créer, d'éditer et d'afficher leurs pages personnelles. Le nombre de page affichable pour un utilisateur est défini par un administrateur. L'accès du logiciel pour chaque utilisateur est défini par un nom et un mot de passe.

Gestion des panneaux

Chaque panneau à piloter doit être déclaré dans le logiciel afin de:

- définir le type d'affichage (multi-ligne, mono-Ligne, etc.).
- définir le format d'affichage (Nombre de lignes, nombre de caractères, etc.).
- définir les paramètres de communication.
- définir le nombre de pages affichable pour chaque utilisateur.
- gérer les économies d'énergie en définissant une programmation horaire globale et la luminosité maximum.

Gestion des pages

Pour chaque panneau déclaré, il est possible créer et d'éditer un nombre illimité de page. Chaque page bénéficie :

- d'un propriétaire. Chaque page est visible et éditable uniquement par son propriétaire (Seuls les administrateurs du logiciel peuvent voir, modifier ou supprimer l'ensemble des pages créées dans le logiciel).
- d'une durée d'affichage définissant le temps que le panneau affichera la page avant de passer à la page suivante de la séquence.
- d'une programmation horaire pour définir les jours d'affichage de la page dans la semaine ainsi que 2 plages horaires par jour. Une date et heure de début et une date et heure de fin d'affichage complète la programmation horaire.
- d'un effet d'apparition et d'un effet de disparition.
- de fonctions permettant d'afficher différents paramètres (heure, date, jour de la semaine,

température si une sonde est présente, décompte journalier ...).

- d'une commande pour piloter un ou plusieurs appareil électrique extérieur (lumière, moteur ...).

Gestion des séquences

Pour afficher des pages sur un panneau, il est nécessaire de définir une séquence d'affichage. Une séquence consiste en une liste de pages qui s'afficheront successivement les une après les autres. Chaque panneau ne peut posséder qu'une seule séquence.

Communication

Pour communiquer avec les panneau, Il existe plusieurs type de liaison :

- Série RS232, RS422 ou RS485. (filaire ou HF)
- Réseaux TCP (filaire ou WIFI).
- Modem RTC.
- GPRS.

IMPORTANT : Un panneau avec une liaison série ne peut être piloté qu'à partir d'un seul poste (celui où est raccordé le panneau).

Type de panneaux pris en charge

Les panneaux pris en charge par le logiciel sont :

Multi-ligne à matrice type SATURNE

- 96 pages maximum.
- 16 lignes maximum.
- 40 caractères maximum par ligne.
- Mono-couleur ou Multi-couleur (Rouge, vert, ambre).
- Hauteur de caractère : 7 points.
- Largeur de caractère : 5 points.

Multi-ligne défilant type MULTIJUP

- 96 pages maximum.
- 16 lignes maximum.
- 40 caractères maximum par ligne.
- 320 caractères maximum pour la ligne défilante.
- Mono-couleur ou Multi-couleur (Rouge, vert, ambre).
- 512 colonnes en mono-couleur ou 256 colonnes en multi-couleur.
- Hauteur de caractère : 7 ou 8 points.
- Largeur de caractère : 4, 5, 6 ou 7 points.

Mono-ligne défilant type JUPITER

- 96 pages maximum.
- 1 ligne maximum.
- 80 caractères maximum.
- 880 caractères maximum pour la ligne défilante.
- Mono-couleur ou Multi-couleur (Rouge, vert, ambre).
- 512 colonnes maximum en mono-couleur ou 256 colonnes en multi-couleur.
- Hauteur de caractère : 7 ou 8 points.

- Largeur de caractère : 4, 5, 6 ou 7 points.

Graphique type VESTA

- 96 pages maximum.
- 16 lignes maximum.
- 40 caractères maximum par ligne.
- Mono-couleur ou Multi-couleur (Rouge, vert, ambre).
- 512 points horizontaux maximum en mono-couleur ou 256 points en multi-couleur.
- 128 points verticaux maximum.
- Hauteur de caractère : 7 ou 8 points.
- Largeur de caractère : 4, 5, 6 ou 7 points.
- Graphique possible (dessin et caractères Windows).

Chapitre suivant : [Installation](#)

Installation

Configuration minimale

Système d'exploitation : **Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8.**

Résolution minimale de l'affichage : **800 x 600.**

Disque dur : **10 Mo** minimum.

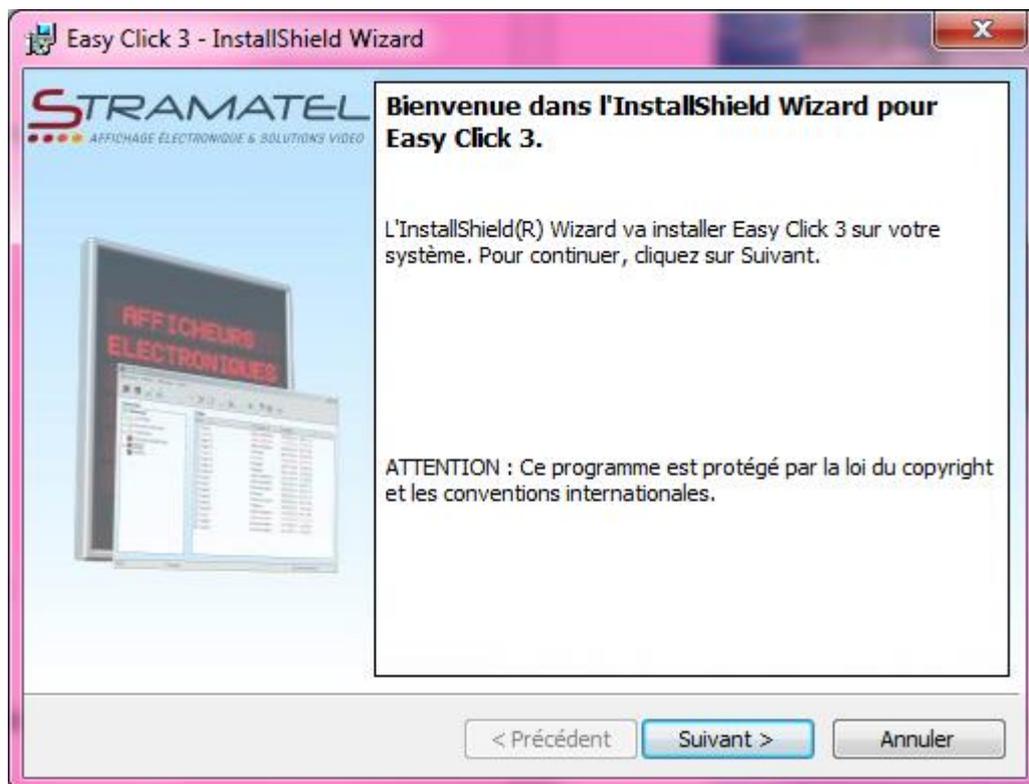
Le logiciel s'exécute en mode 32 bits dans les environnements **32** et **64** bits.

Installation

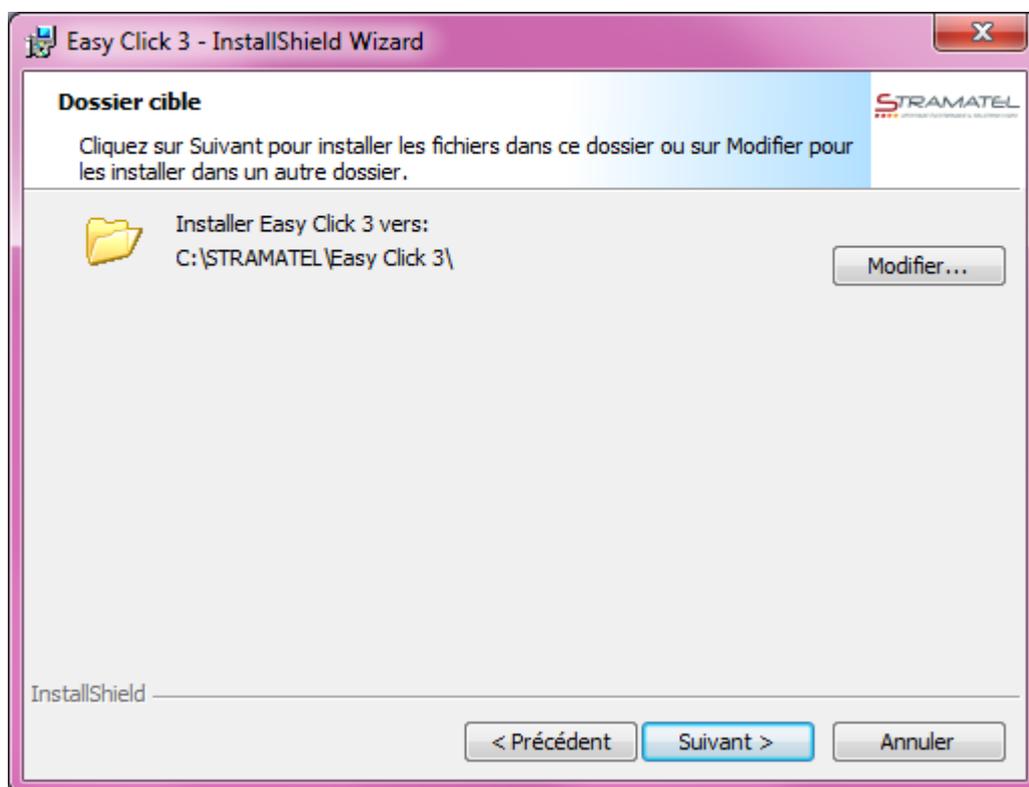
Insérer la clé USB dans le lecteur. Si l'exécution automatique est activée sur le PC, Le menu

d'installation apparaîtra.

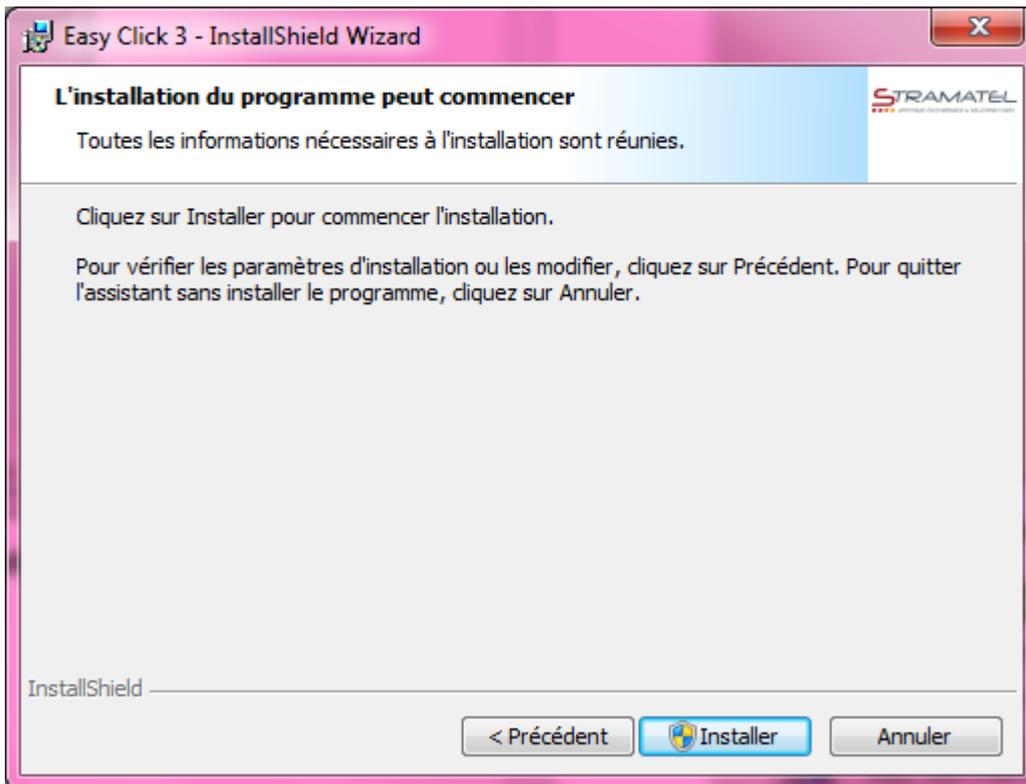
Cliquer sur le bouton **Installer Easy Click 3**, la fenêtre ci-dessous apparaîtra:



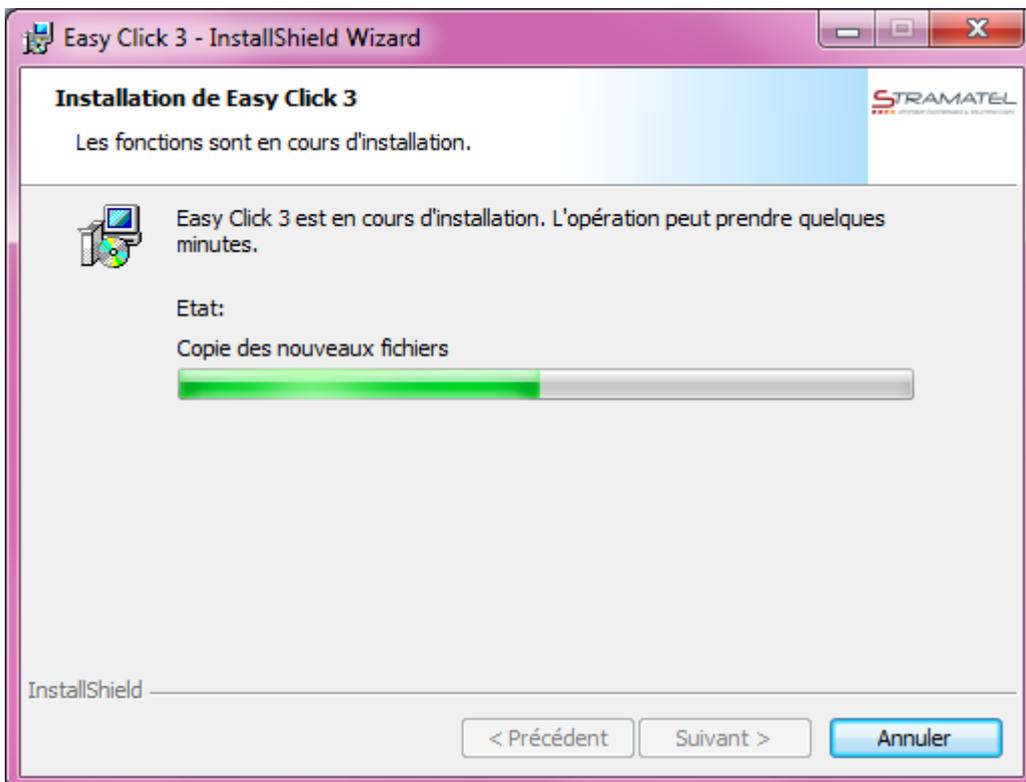
Cliquer sur le bouton **Suivant >**.



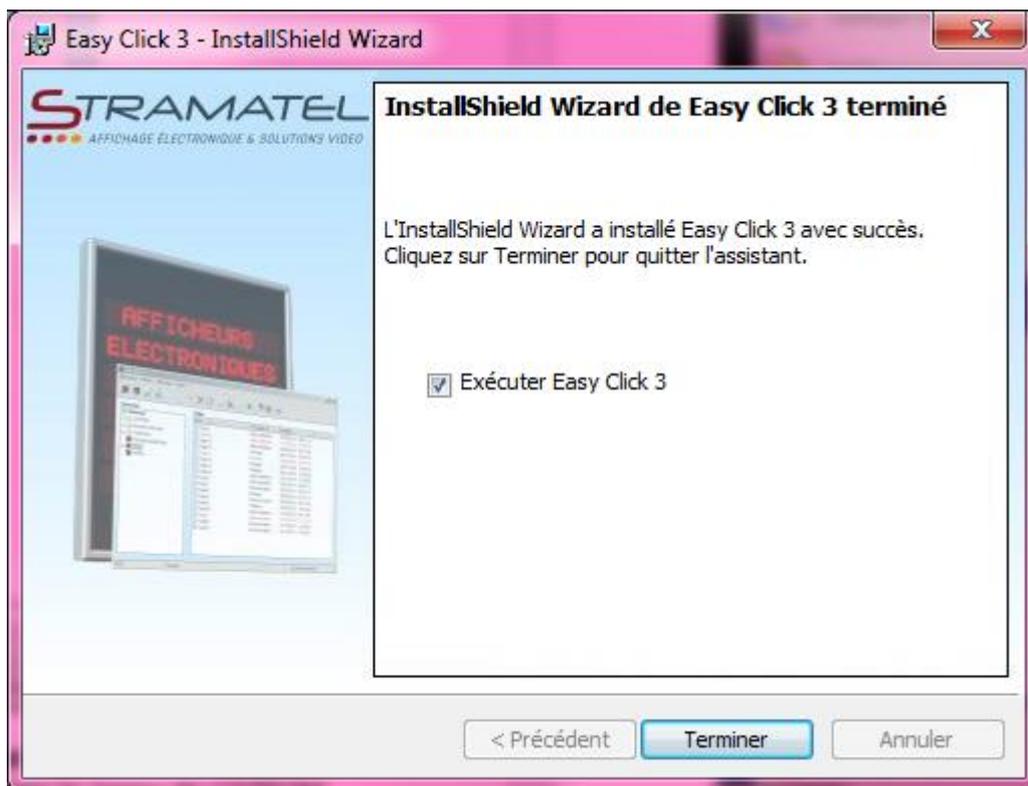
Pour modifier l'emplacement de l'installation, cliquer sur le bouton **Modifier...** Une fois l'emplacement défini, cliquer sur le bouton **Suivant >**.



Cliquer sur le bouton **Installer**.



Une fois l'installation terminée, la fenêtre suivante apparaîtra :



Pour exécuter le logiciel à la fin de l'installation, cocher la case **Exécuter Easy Click 3**. Cliquer ensuite sur le bouton **Terminer** pour sortir du logiciel d'installation. Fermer le menu du CDROM en cliquant sur le bouton **Quitter**.

Chapitre suivant : [Mise en route](#)

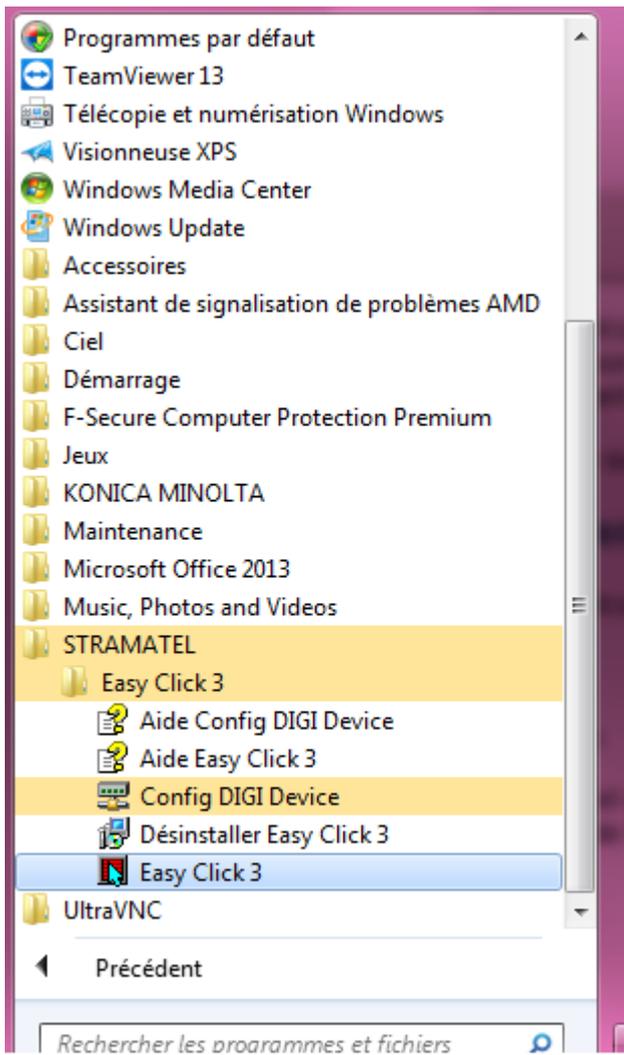
Mise en route

Pour exécuter le logiciel, cliquer sur l'icône situé sur le bureau :



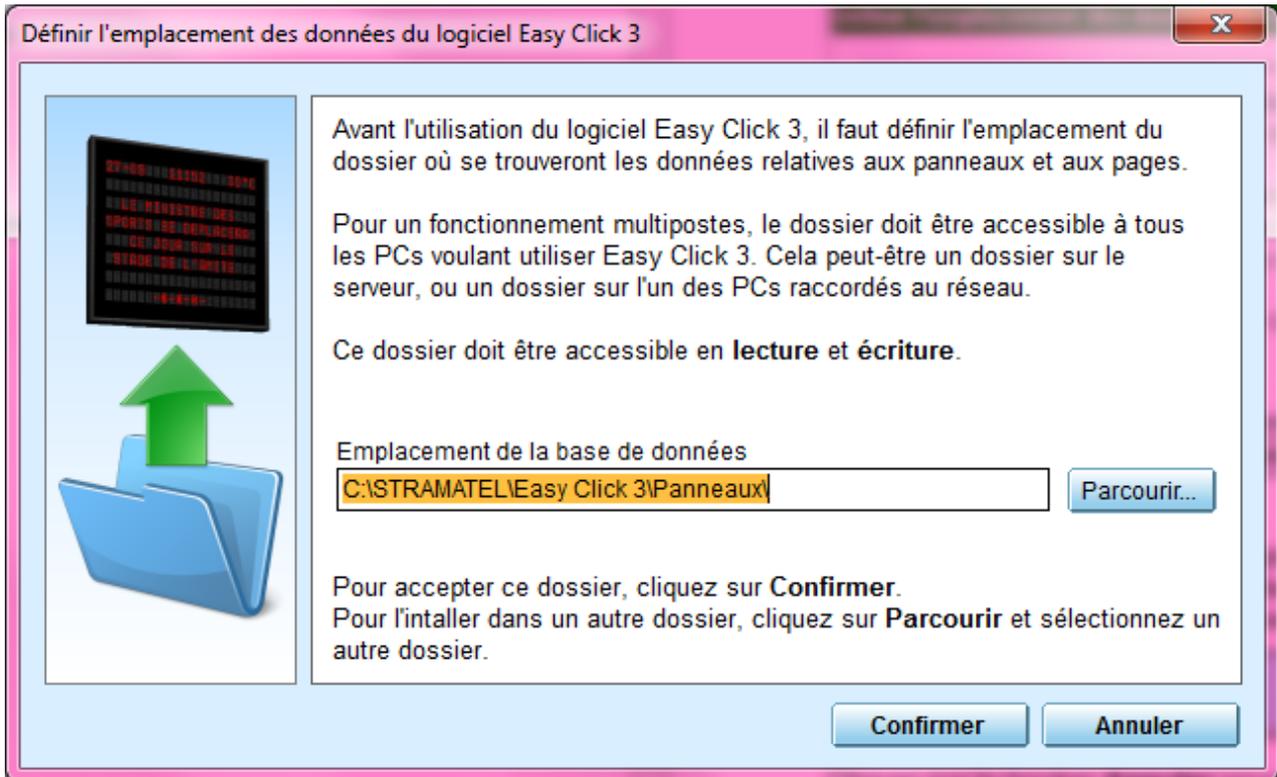
Easy Click 3

Le logiciel se retrouve aussi dans le menu **Démarrer/Programmes/STRAMATEL/Easy Click 3** de Windows :

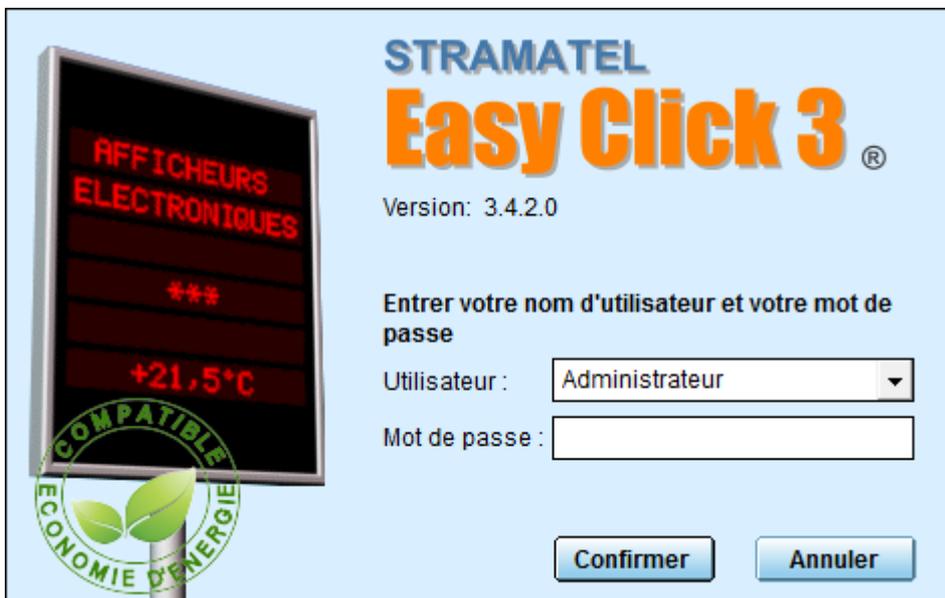


A la première utilisation du logiciel, l'emplacement du dossier où se trouvera les données relatives aux panneaux et aux pages est indéterminé. La fenêtre de sélection du dossier de la

base de données apparaîtra alors :



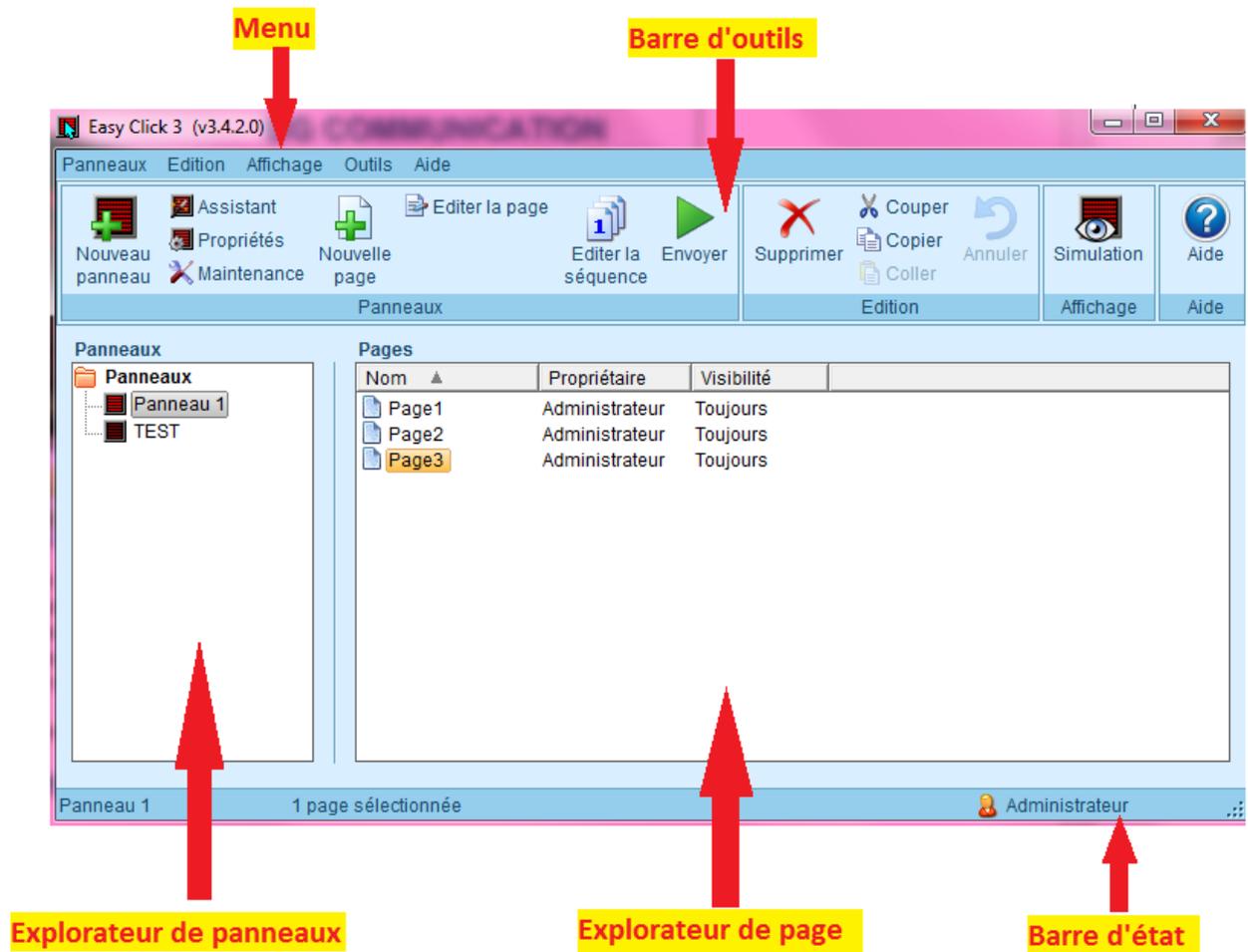
Cliquer sur le bouton **Annuler** pour sortir du logiciel Easy Click 3 sans définir de dossier. Le dossier par défaut indiqué dans **Emplacement de la base de données** ce trouvera dans le dossier d'installation d'Easy Click 3. Pour changer de dossier, cliquer sur le bouton **Parcourir...** Une fois l'emplacement défini, cliquer sur le bouton **Confirmer**, la fenêtre suivante apparaîtra :



Dans le dossier de la base de données se trouve le fichier définissant les utilisateurs du logiciel ainsi que les mots de passe de chaque utilisateur. A la création du fichier, il n'existe qu'un seul utilisateur (**Administrateur**) sans mot de passe. Une fois l'utilisateur sélectionné et le mot de passe saisi, cliquer sur le bouton **Confirmer** pour afficher l'interface principale du logiciel ou cliquer sur le bouton **Annuler** pour sortir du logiciel Easy Click 3.

Chapitre suivant : [Interface principale](#)

Interface principale



La fenêtrés d'Easy Click 3 est composée de 5 zones :

[Menu](#)

[Barre d'outils](#)

[Explorateur de panneaux](#)

[Explorateur de pages](#)

[Barre d'états](#)

Menu

Le menu se divise en 5 parties :

Panneaux

| | |
|---|--------|
| Séquence d'affichage | F6 |
| Commandes | F7 |
| Maintenance | F8 |
| Nouveau dossier | Ctrl+D |
| Nouveau panneau | Ctrl+B |
| Nouvelle page | Ctrl+N |
| Assistant de création de panneau | Ctrl+E |
| Supprimer (la page, le dossier ou le panneau) | Suppr |
| Renommer (la page, le dossier ou le panneau) | F2 |
| Propriétés du panneau | F5 |
| Quitter | Alt+F4 |

Edition

| | |
|-------------------------------|--------|
| Annuler | Ctrl+Z |
| Couper | Ctrl+X |
| Copier | Ctrl+C |
| Coller | Ctrl+V |
| Editer la page | F4 |
| Sélectionner toutes les pages | Ctrl+A |
| Inverser la sélection | Ctrl+I |

Affichage

| | |
|------------|-----|
| Actualiser | F9 |
| Simulation | F12 |

Outils

- Gestionnaire des utilisateurs
- Configurer chemin des données
- Info réseaux
- Modification de l'adresse IP du PC
- Configuration de l'interface DIGI des panneaux

Aide

| | |
|--------------------|----|
| Sommaire de l'aide | F1 |
| A propos... | |

Barre d'outils



Assistants de création de panneau.

Assistants permettant de créer un panneau, des pages, une séquence d'affichage et d'envoyer les pages et la séquence au panneau.



Nouveau panneau.

Assistants permettant de créer un panneau.



Nouvelle page.

Créer une page et ouvre l'éditeur de page.



Annuler.

Permet d'annuler un couper, copier, coller, ainsi que la suppression d'un panneau ou la suppression de pages.



Couper.

Permet de couper et de copier en mémoire un panneau ou des pages.



Copier.

Permet de copier en mémoire un panneau ou des pages.



Coller.

Permet de placer un panneau ou des pages précédemment copiées en mémoire à l'endroit indiqué



Supprimer.

Permet de supprimer un panneau, un dossier ou des pages.



Propriétés du panneau.

Permet d'éditer les propriétés du panneau sélectionné (Communication, Format, etc...).



Editer la page.

Ouvre l'éditeur de page permettant d'éditer ou de modifier le contenu de la page sélectionnée.



Editer la séquence d'affichage.

Ouvre l'éditeur de séquence pour définir les pages qui seront affichées sur le panneau après envoi de la programmation.



Commandes.

Permet d'envoyer au panneau sélectionné la programmation ainsi que différentes commandes.



Maintenance.

Permet de lire et de régler certains paramètres de fonctionnement du panneau sélectionné.



Simulation.

Permet de visualiser le contenu de la page sélectionnée ou la programmation du panneau sélectionné.

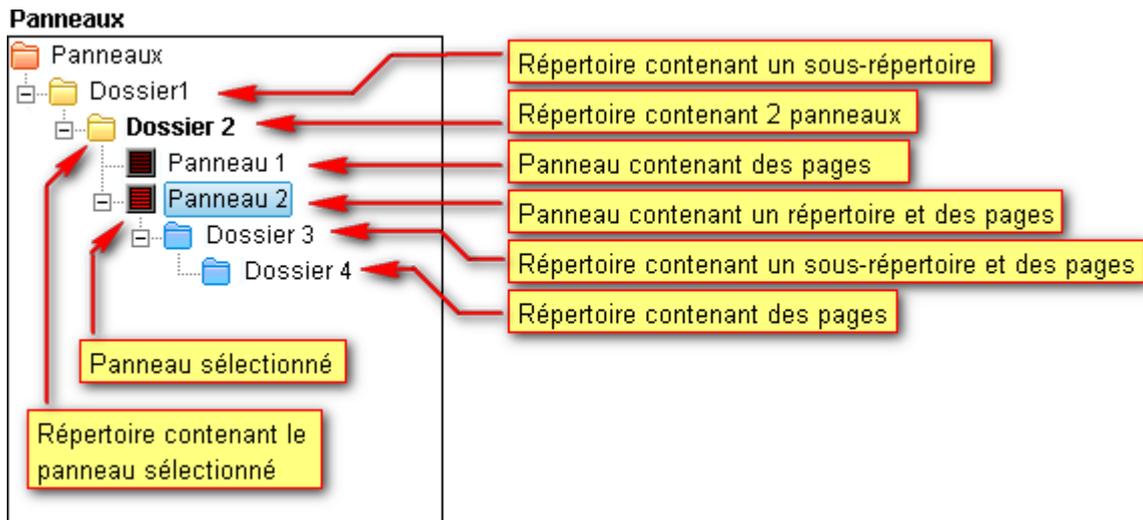


Sommaire de l'aide.

Affiche le présent document.

Explorateur de panneaux

Arborescence montrant tous les panneaux créés. Les panneaux peuvent être placés dans des répertoires et peuvent contenir des pages et des répertoires. Le répertoire contenant le panneau sera marqué en **gras**.



Explorateur de pages

Liste montrant toutes les pages contenues dans le répertoire ou le panneau sélectionné dans l'explorateur de panneaux.

Panneaux

Pages

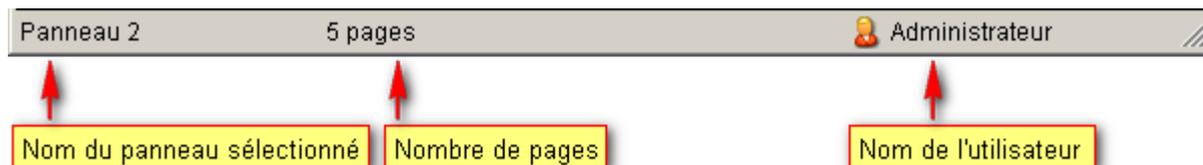
| Nom | Propriétaire | Modifié |
|-------|----------------|---------------------|
| Page1 | Administrateur | 15/05/2015 14:52:28 |
| Page2 | Administrateur | 15/05/2015 14:52:30 |
| Page3 | Administrateur | 15/05/2015 14:52:32 |
| Page4 | Administrateur | 15/05/2015 14:52:32 |
| Page5 | Administrateur | 15/05/2015 14:52:34 |

Si un dossier

Barre d'états

La barre d'états indique le nom du panneau sélectionné, le nombre de pages totales ou

sélectionnées dans l'explorateur de pages et le nom de l'utilisateur.



Chapitre suivant : [Gestion des utilisateurs](#)

Gestion des utilisateurs

Le fonctionnement multi-utilisateur du logiciel permet à plusieurs personnes de créer, d'éditer et d'afficher leurs pages personnelles.

A la première mise en route du logiciel, un utilisateur avec un droit d'accès administrateur est créé. Cet utilisateur est nommé **Administrateur** et ne possède pas de mot de passe.

Seul un utilisateur possédant un accès **administrateur** peut créer d'autres utilisateurs et leurs affecter un droit d'accès ainsi qu'un nom et un mot de passe. Dans la fenêtre de propriétés de chaque panneau et pour chaque utilisateur, l'administrateur doit attribuer un nombre maximum de pages autorisé dans la séquence. Un utilisateur possédant un accès **Utilisateur** ne verra pas les panneaux dont aucune page ne lui sont allouées.

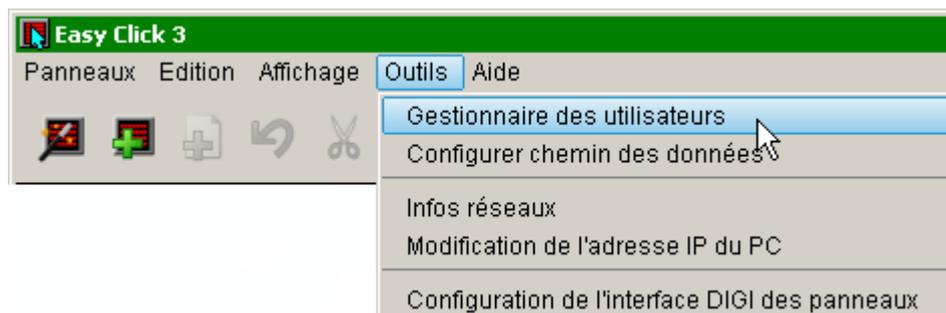
Il existe 2 types d'accès :

- **Administrateur** : Accès total au logiciel.
- **Utilisateur** :
 - L'utilisateur ne voit que les panneaux où des pages lui sont alloué.
 - L'utilisateur ne peut pas créer, modifier et supprimer des panneaux.
 - L'utilisateur ne peut pas créer et supprimer des répertoires.
 - L'utilisateur n'a pas accès au gestionnaire des utilisateurs.
 - L'utilisateur n'a pas accès au choix du répertoire de la base de données.
 - L'utilisateur peut créer des pages pour les panneaux où des pages lui sont alloué.
 - L'utilisateur peut ajouter ou enlever ses propres pages dans la séquence des panneaux où des pages lui sont alloué.

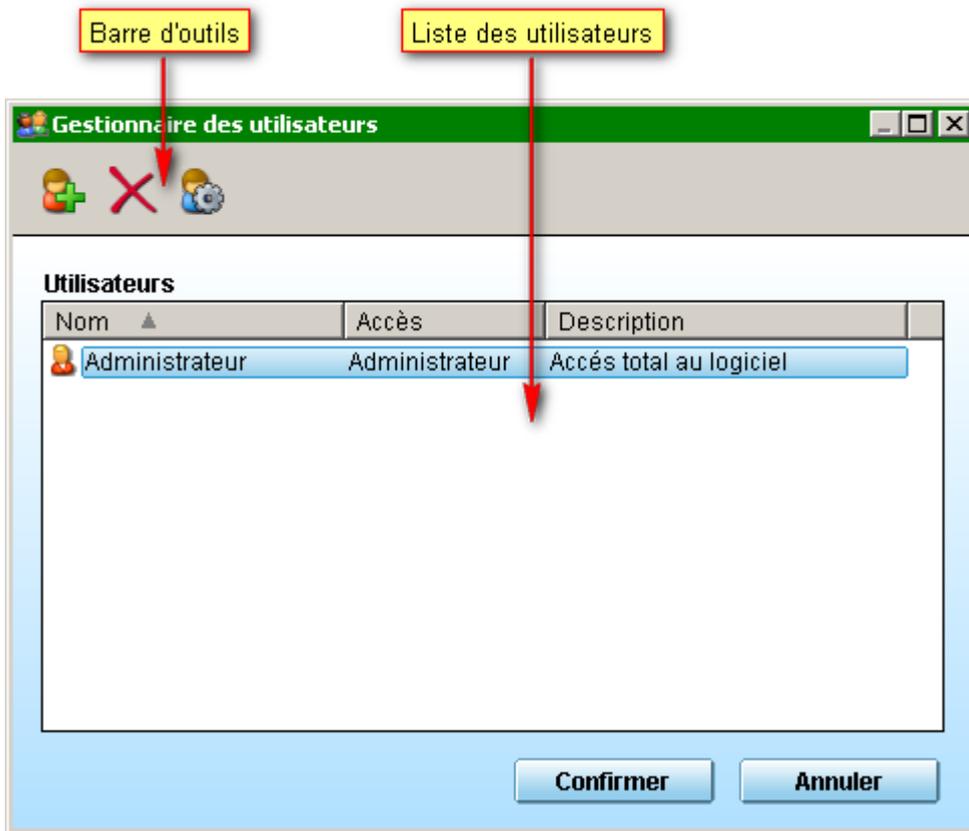
Plusieurs permissions peuvent être ajoutées :

- Envoi aux panneaux.
- Effacement des panneaux.

Pour créer ou éditer un utilisateur, il faut ouvrir la fenêtre du **gestionnaire des utilisateurs**. Pour cela, cliquer sur **Gestionnaire des utilisateurs** dans le menu **Outils** :



La fenêtre du gestionnaire des utilisateurs s'ouvre alors :



La fenêtre de l'éditeur de séquence est composée de 2 zones :

[Barre d'outils](#)
[Liste des utilisateurs](#)

Barre d'outils



Nouvel utilisateur.

Ajoute un nouvel utilisateur à la liste.



Supprimer l'utilisateur.

Supprime l'utilisateur sélectionné de la liste.



Propriétés de l'utilisateur.

Permet de modifier les paramètres de l'utilisateur sélectionné.

Liste des utilisateurs

Utilisateurs

| Nom ▲ | Accès | Description |
|--|----------------|-------------------------|
|  Administrateur | Administrateur | Accès total au logiciel |
|  Utilisateur | Utilisateur | |

Montre tous les utilisateurs créés. Les icônes devant le nom représente le type d'accès :

 Administrateur.

 Utilisateur.

Chapitre suivant : [Création et édition des utilisateurs](#)

Création et édition des utilisateurs

Création d'un utilisateur

Pour créer un utilisateur, il existe 2 méthodes :

1 - Cliquer avec le bouton droit de la souris dans la liste des utilisateurs pour ouvrir le menu surgissant et cliquer sur **Nouvel utilisateur** du menu :



2 - Cliquer sur le bouton **Nouvel utilisateur** de la barre d'outils :



La fenêtre de propriétés du nouvel utilisateur s'ouvre alors :

Sélectionner le type d'accès dans la liste déroulante **Accès**. Pour un accès utilisateur, il est possible d'ajouter des permissions en cochant les cases **Envoi des messages aux panneaux** et **Effacement des panneaux**. Ensuite, entrer un nom d'utilisateur. L'accès au logiciel peut être protégé par mot de passe, il faut alors entrer un mot de passe dans la boîte de saisie **Mot de passe** et confirmer le mot de passe en le saisissant à nouveau dans la boîte d'édition **Confirmer le mot de passe**. Cliquer sur le bouton **Confirmer** pour fermer la fenêtre et créer l'utilisateur ou cliquer sur le bouton **Annuler** pour fermer la fenêtre sans créer l'utilisateur.

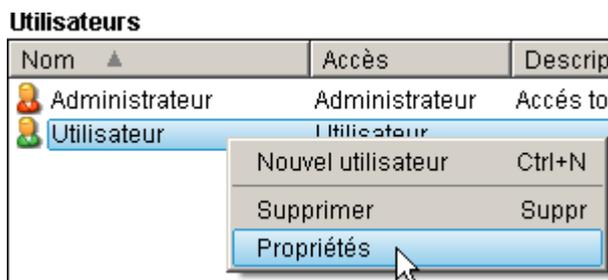
Edition d'un utilisateur

Pour éditer un utilisateur, il faut d'abord sélectionner l'utilisateur dans la liste des utilisateurs. Il existe 3 méthodes pour éditer l'utilisateur :

1 - Cliquer sur le bouton **Propriétés utilisateur** de la barre d'outils :



2 - Cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'utilisateur voulu dans la liste des utilisateurs pour ouvrir le menu surgissant et cliquer sur **Propriétés** du menu :



3 - Double cliquer sur l'utilisateur désiré dans la liste des utilisateurs.

La fenêtre de propriétés de l'utilisateur s'ouvre alors :

Nouvel utilisateur [X]

Accès : Utilisateur ▼

L'utilisateur peut seulement créer des pages et les insérer dans des séquences. Les permissions ci-dessous peuvent être ajoutées.

Envoi des messages aux panneaux.....

Effacement des panneaux.....

Nom utilisateur : Utilisateur

Description :

Mot de passe :

Confirmer le mot de passe :

Confirmer **Annuler**

Changer les paramètres désirés puis cliquer sur le bouton **Confirmer** pour fermer la fenêtre et valider les paramètres ou cliquer sur le bouton **Annuler** pour fermer la fenêtre sans sauvegarder les paramètres.

Chapitre suivant : [Pilotage d'un panneau](#)

Pilotage d'un panneau

Dans le logiciel Easy Click 3, quatre étapes sont nécessaires pour la mise en route d'un panneau d'affichage électronique. La première étape consiste à créer le panneau et à définir ses paramètres. Une fois le panneau créé et paramétré, il faut créer une ou plusieurs pages et éditer leurs contenus ainsi que leurs paramètres d'affichage (Pause, effets d'apparition, programmation horaire). Ensuite il faut créer une séquence d'affichage qui permet de définir l'ordre dans lequel les pages vont apparaître sur le panneau. Enfin il faut envoyer la programmation au panneau.

- [Création et édition de panneaux](#)
- [Création et édition de pages](#)
- [Création de la séquence](#)
- [Envoi de la programmation](#)

Il est possible d'utiliser un assistant de création de panneau qui guidera l'utilisateur à travers les étapes de création du panneau, création de pages, création de la séquence et envoi de la programmation.

Il existe 2 méthodes pour ouvrir l'assistant de création de panneau :

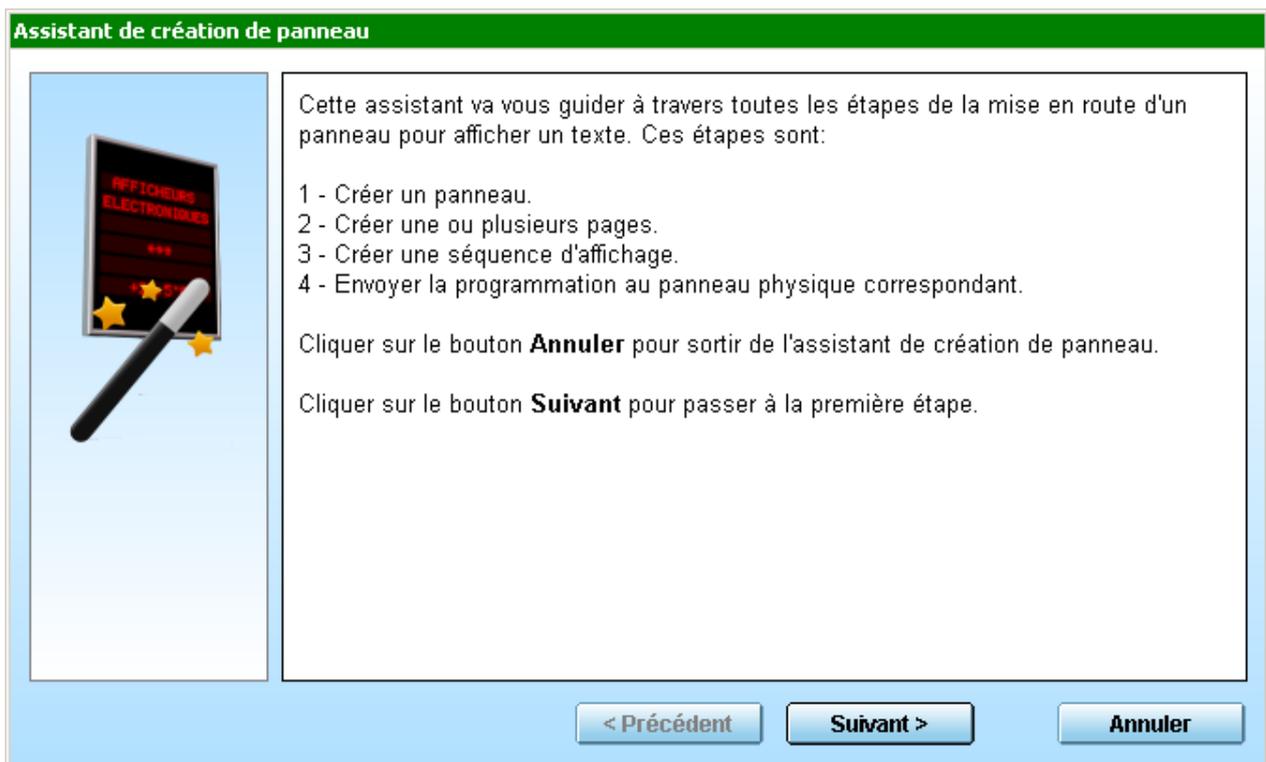
- 1 - Cliquer sur **Assistant de création de panneau** dans le menu **Panneaux** :



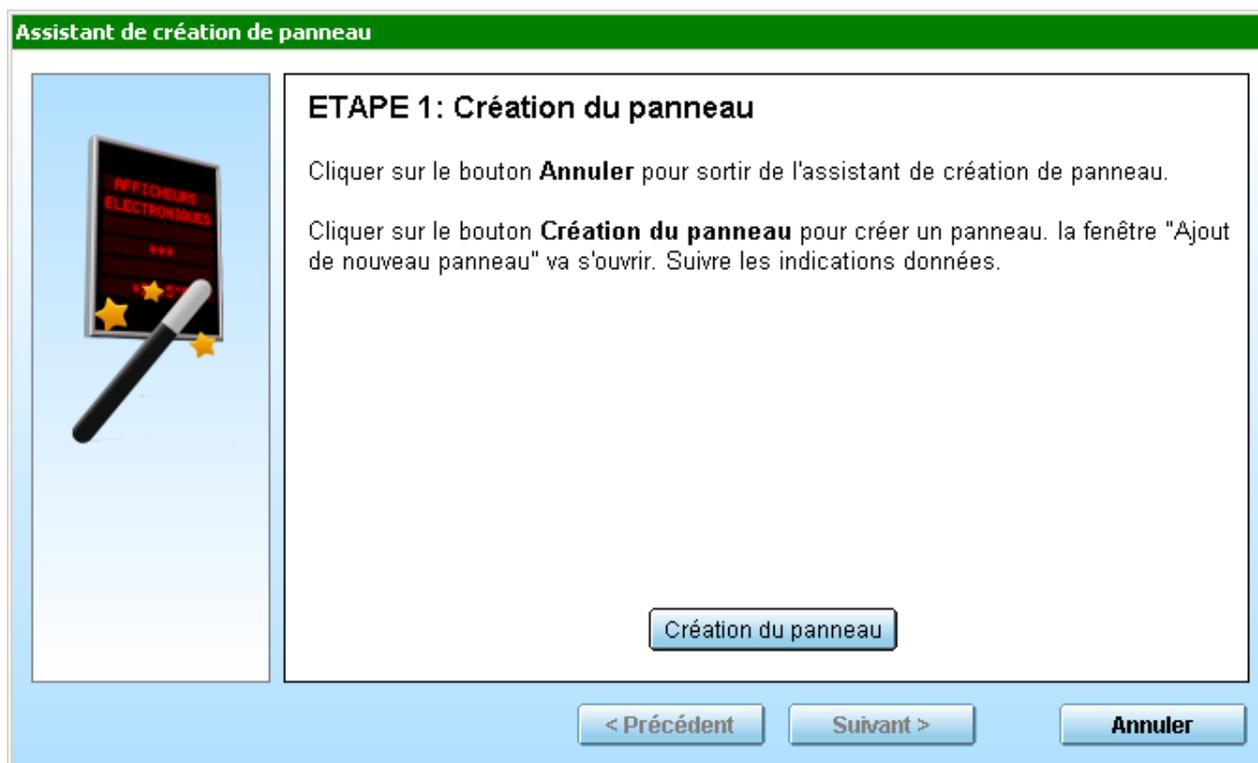
2 - Cliquer sur le bouton **Assistant de création de panneau** de la barre d'outils.



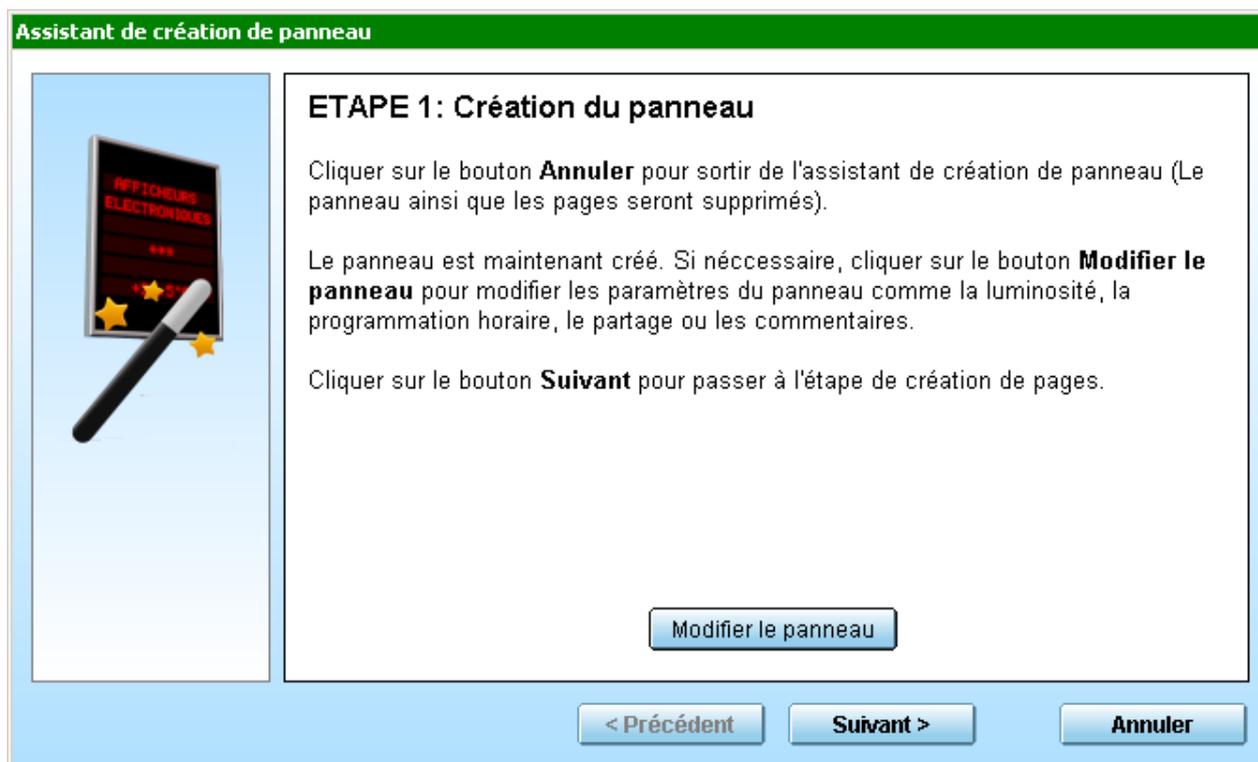
La fenêtre de l'assistant de création de panneau s'ouvre alors :



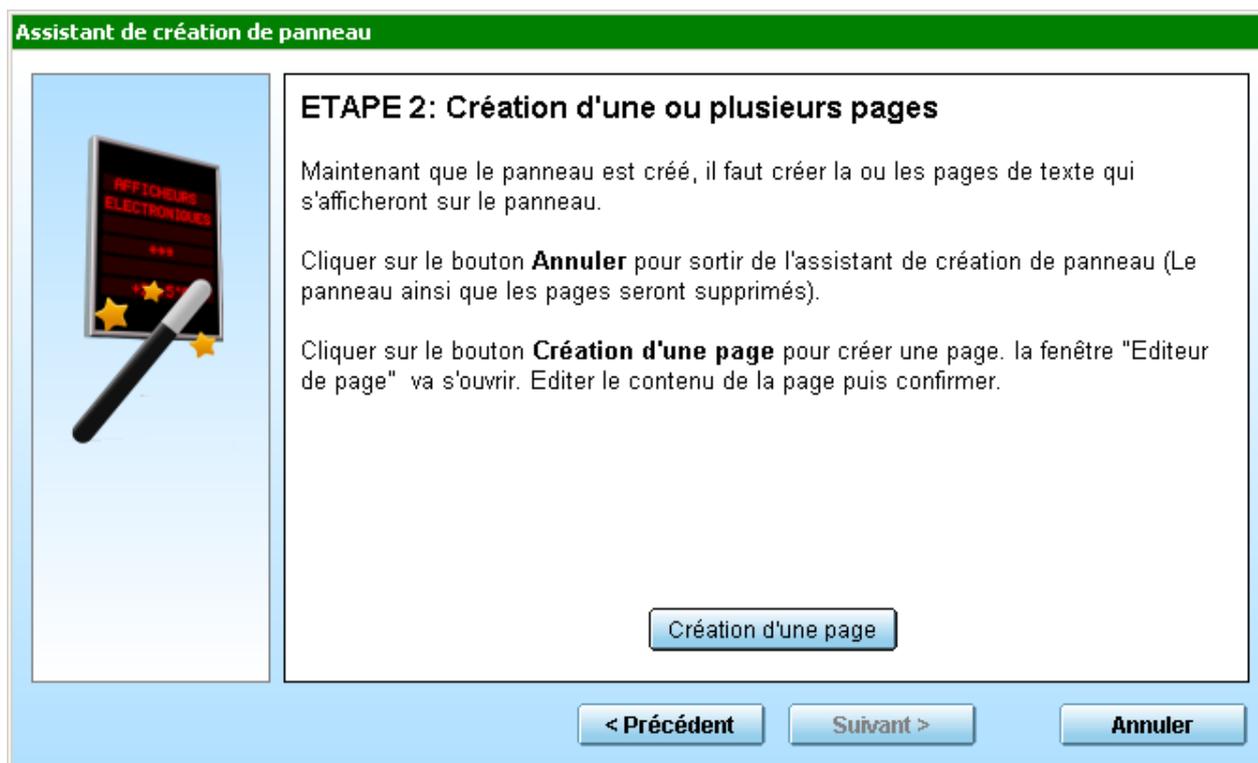
Cliquer sur le bouton **Suivant**.



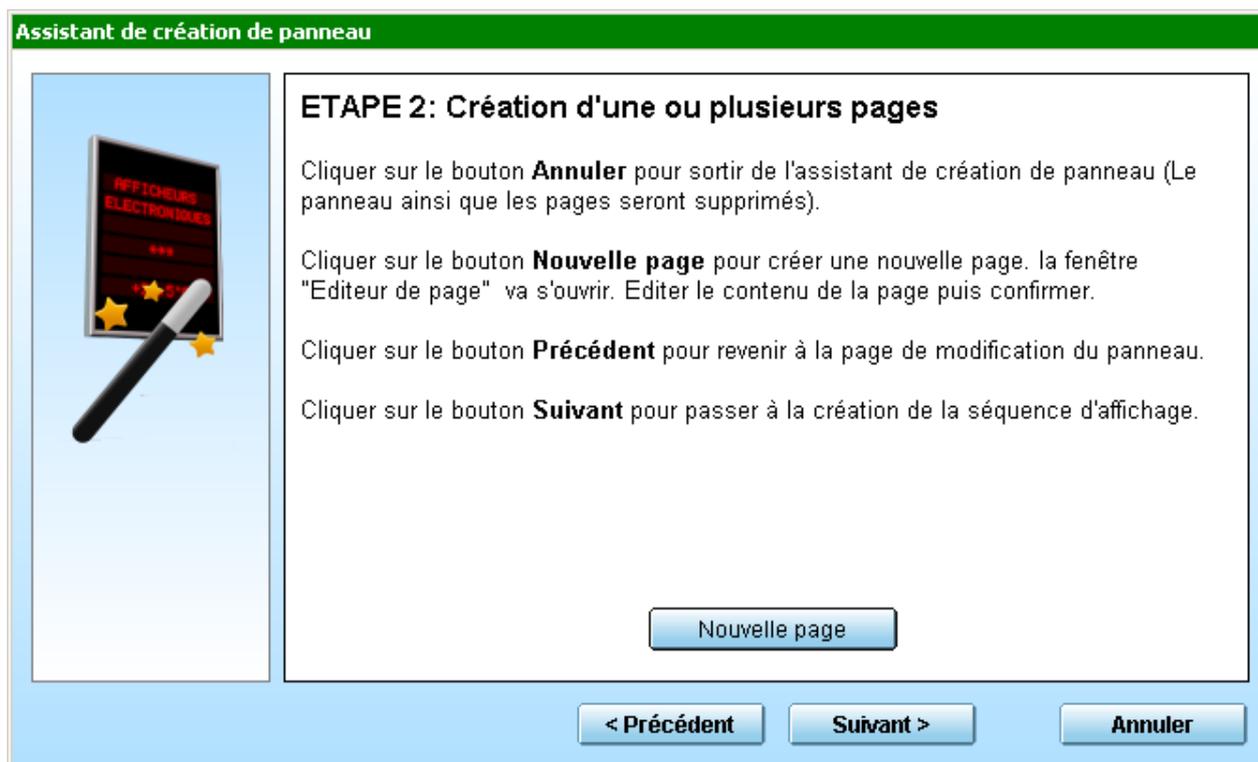
Cliquer sur le bouton **Nouveau panneau**. La fenêtre d'ajout de nouveaux panneaux s'ouvre (Voir [Création de panneaux](#)).



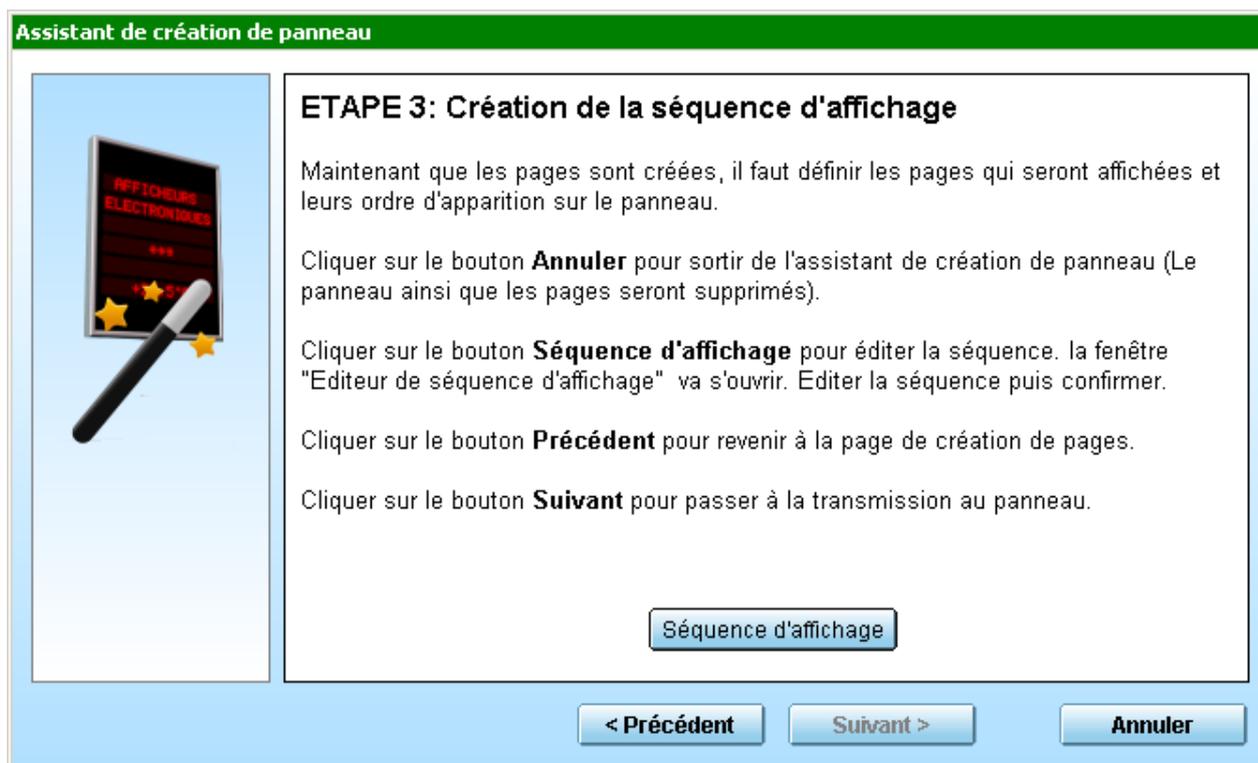
Une fois le panneau créé, cliquer sur le bouton **Modifier le panneau** pour éditer les paramètres du panneau comme la luminosité, la programmation horaire, le partage ou les commentaires. La fenêtre de propriétés du panneau s'ouvre (Voir [Edition de panneaux](#)) Cliquer sur le bouton **Suivant**.



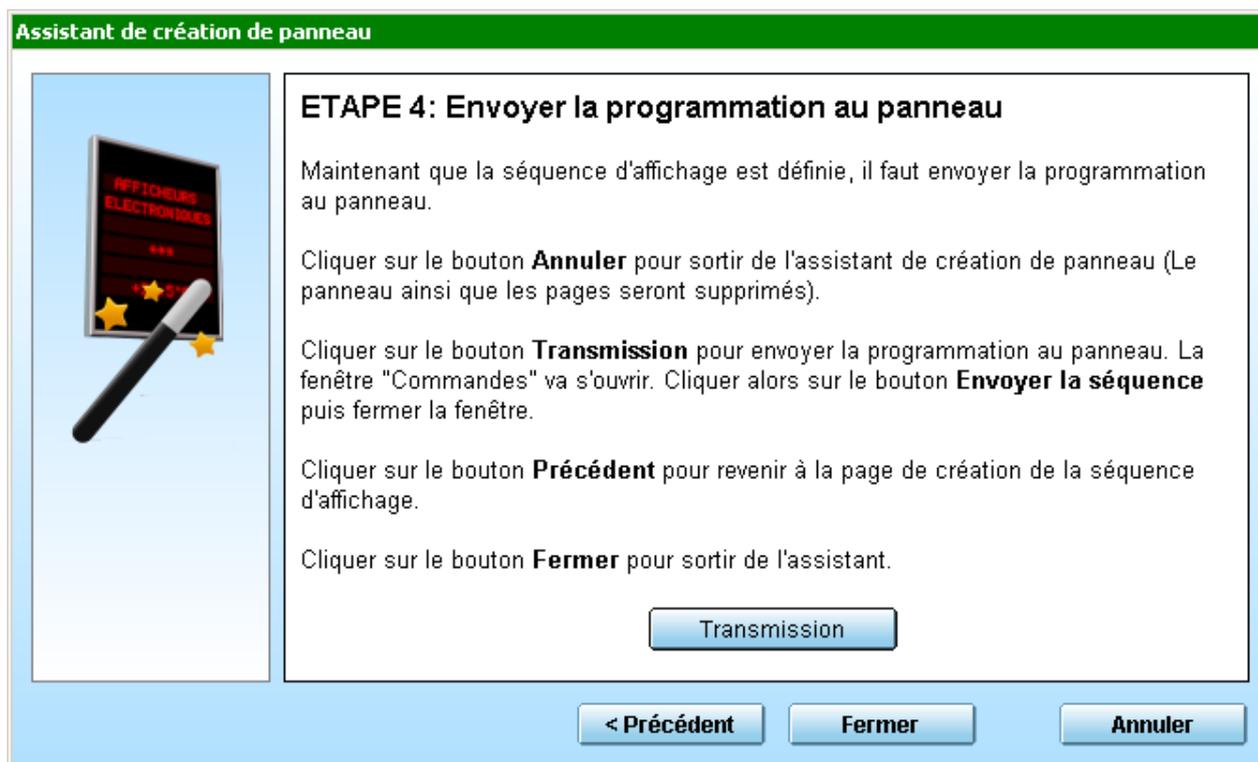
Cliquer sur le bouton **Création d'une page**. Une page est créée et la fenêtre d'édition de page s'ouvre (Voir [Création et édition de pages](#)).



Une fois la page créée, cliquer sur le bouton **Nouvelle page** autant de fois que nécessaire pour créer de nouvelles pages ou cliquer sur le bouton **Suivant**.



Cliquer sur le bouton **Séquence d'affichage**. La fenêtre d'édition de séquence d'affichage s'ouvre (Voir [Edition de la séquence](#)). Une fois la séquence définie, cliquer sur le bouton **Suivant**.



Cliquer sur le bouton **Transmission**. La fenêtre d'envoi s'ouvre (Voir [Envoi de la programmation](#)). Cliquer sur le bouton **Fermer** pour sortir de l'assistant de création de panneau.

Création et édition de panneaux

Pour piloter un panneau existant, il faut le créer dans le logiciel et régler les différents paramètres comme la communication, le nombre de lignes, le nombre de caractères, etc... Une fois le

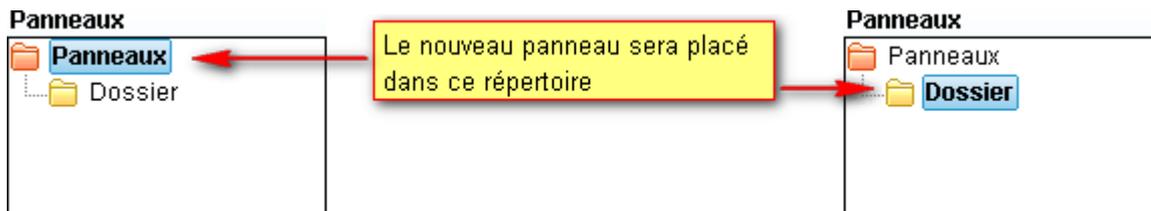
panneau créé, il est possible de modifier ou compléter ses paramètres (Programmation horaire global, Partage des pages entre utilisateurs, etc..).

[Création de panneaux](#)
[Edition de panneaux](#)

Création de panneaux

Pour créer un nouveau panneau, il faut d'abord sélectionner le répertoire dans l'explorateur de panneaux où sera placé le panneau (le répertoire sera marqué en **gras**).

Exemple :



Il existe 2 méthodes pour créer le panneau :

1 - Cliquer sur **Nouveau panneau** dans le menu **Panneaux** :



2 - Cliquer sur le bouton **Nouveau panneau** de la barre d'outils :



La fenêtre d'ajout de nouveaux panneaux s'ouvre alors :

Ajout de nouveaux panneaux




Cette assistant va vous aider à créer un panneau dans le logiciel Easy Click 3 pour piloter le panneau physique correspondant.

Il faut définir les paramètres de communication et, si le panneau est déjà installé, vous pourrez établir la communication pour remplir automatiquement les champs définissant les autres paramètres du panneau (nombre de lignes, nombre de caractères par ligne, etc). Vous pouvez aussi remplir ces champs manuellement si le panneau n'est pas installé et ainsi continuer le travail (création de pages, création d'une séquence).

Cliquer sur le bouton **Suivant** pour poursuivre.
 Cliquer sur le bouton **Annuler** pour abandonner la création du panneau.
 Vous pouvez à tout moment revenir en arrière pour corriger tous les paramètres de configuration en cliquant sur le bouton **Précédent**.

Avant d'entrer les paramètres de communication, vous devez donner un nom au panneau qui l'identifiera dans le logiciel Easy Click 3. Donnez un nom qui vous aidera à déterminer le panneau physique correspondant.

Nom :

< Précédent
Suivant >
Annuler

Entrer un nom de panneau (Ex. Panneau 1) puis cliquer sur le bouton **Suivant >**.

IMPORTANT : Sur les pages suivantes, il faut régler les paramètres de communication en accord avec les paramètres du panneau à piloter.

Ajout de nouveaux panneaux




Selectionnez le mode de communication du panneau

-  Port série
-  Modem
-  Réseau

< Précédent
Suivant >
Annuler

Sélectionner le mode de communication du panneau existant en cochant une des cases **Port série**, **Modem** ou **Réseau** puis cliquer sur le bouton **Suivant >**. La page suivante dépend du mode de communication :

[Port série](#)

[Modem](#)

[Réseau](#)

Port série

Ajout de nouveaux panneaux



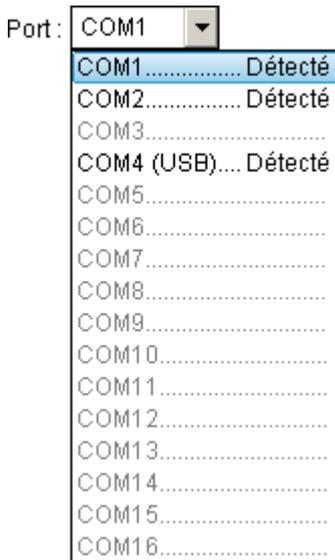
Selectionnez le port série sur lequel votre panneau est branché.
Par défaut la vitesse de transmission des panneau en sortie d'usine est réglée sur 115200 Bauds.

Port : Vitesse : Contrôle de flux

Tous les panneaux possèdent un numéro unique permettant de les identifier sur une même ligne de communication. Si vous avez un seul panneau sur cette ligne, le numéro doit être 1. Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double Face**.

Numéro : Double face

Sélectionner le port COM sur lequel est branché le panneau dans la liste déroulante **Port**. Les ports COM présent sur le PC sont marqués **DéTECTÉ**. Si **(USB)** apparaît après le nom du port, celui-ci provient d'un convertisseur USB/Port Série.



Si le port COM s  lectionn   n'existe pas sur le PC, il sera   crit en rouge :

Port inexistant :

Port existant :



S  lectionner la vitesse de transmission du panneau dans la liste d  roulante **Vitesse** (la vitesse de transmission est le plus souvent de 115200 bauds pour une liaison s  rie). Cocher le case **Contr  le de flux** si le panneau g  re le contr  le de flux.

Plusieurs panneaux (63 maximum) peuvent   tre branch   sur la m  me ligne s  rie en mode RS485 ou RS422. Dans ce cas, les panneaux sont adress  s par leur num  ro unique. Saisir le num  ro du panneau dans la bo  te d'  dition **Num  ro**. Si un seul panneau est branch   sur la ligne s  rie, le num  ro doit   tre 1. Si le panneau poss  de 2 faces, cliquer sur le bouton **Double face**. Cliquer sur le bouton **Suivant >**.

[Suite](#)

IMPORTANT : Le port s  rie d'un PC ne pouvant pas   tre pilot   par les autres PCs du r  seaux, le mode multi-postes ne sera pas possible dans le cas d'une liaison s  rie.

Modem

Ajout de nouveaux panneaux



Selectionnez le port série utilisé par le modem de l'ordinateur.
Par défaut la vitesse de transmission des panneau en sortie d'usine est réglée sur 9600 Bauds.

Port : Vitesse : Contrôle de flux

Numéro à composer pour accéder au panneau :

Préfixe Numéro Pause après le préfixe
 Numérotation à impulsions
 Attendre la tonalité

Tous les panneaux possèdent un numéro unique permettant de les identifier sur une même ligne de communication. Si vous avez un seul panneau sur cette ligne, le numéro doit être 1. Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double Face**.

Numéro : Double face

< Précédent Suivant > Annuler

Sélectionner le port COM utilisé par le modem du PC (voir ci-dessus). Sélectionner la vitesse de transmission du modem dans la liste déroulante **Vitesse** (avec un modem, la vitesse de transmission est le plus souvent de 9600 bauds). Si les modems, à chaque bout de la liaison, utilisent le contrôle de flux, cocher la case **Contrôle de flux**. Il faut saisir le Préfixe dans la boîte d'édition **Préfixe** ainsi que le Numéro de téléphone dans la boîte d'édition **Numéro**. Cocher les cases **Pause après le préfixe**, **Numérotation à impulsions** et **Attendre la tonalité** suivant la ligne téléphonique.

Plusieurs panneaux (63 maximum) peuvent être branché sur le même modem en mode RS485 ou RS422. Dans ce cas, les panneaux sont adressés par leur numéro unique. Saisir le numéro du panneau dans la boîte d'édition **Numéro**. Si un seul panneau est branché sur le modem, le numéro doit être 1. Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double face**. Cliquer sur le bouton **Suivant >**.

[Suite](#)

IMPORTANT : Le modem branché sur un port série d'un PC ne pouvant pas être piloté par les autres PCs du réseau, le mode multi-postes ne sera pas possible dans le cas d'une liaison modem.

Réseau

Ajout de nouveaux panneaux




Entrez l'adresse IP de votre panneau et le numéro de port. Si vous avez un seul panneau à cette adresse, le numéro de port doit être 2048.

Adresse IP : - - -

Nom DNS :

Port :

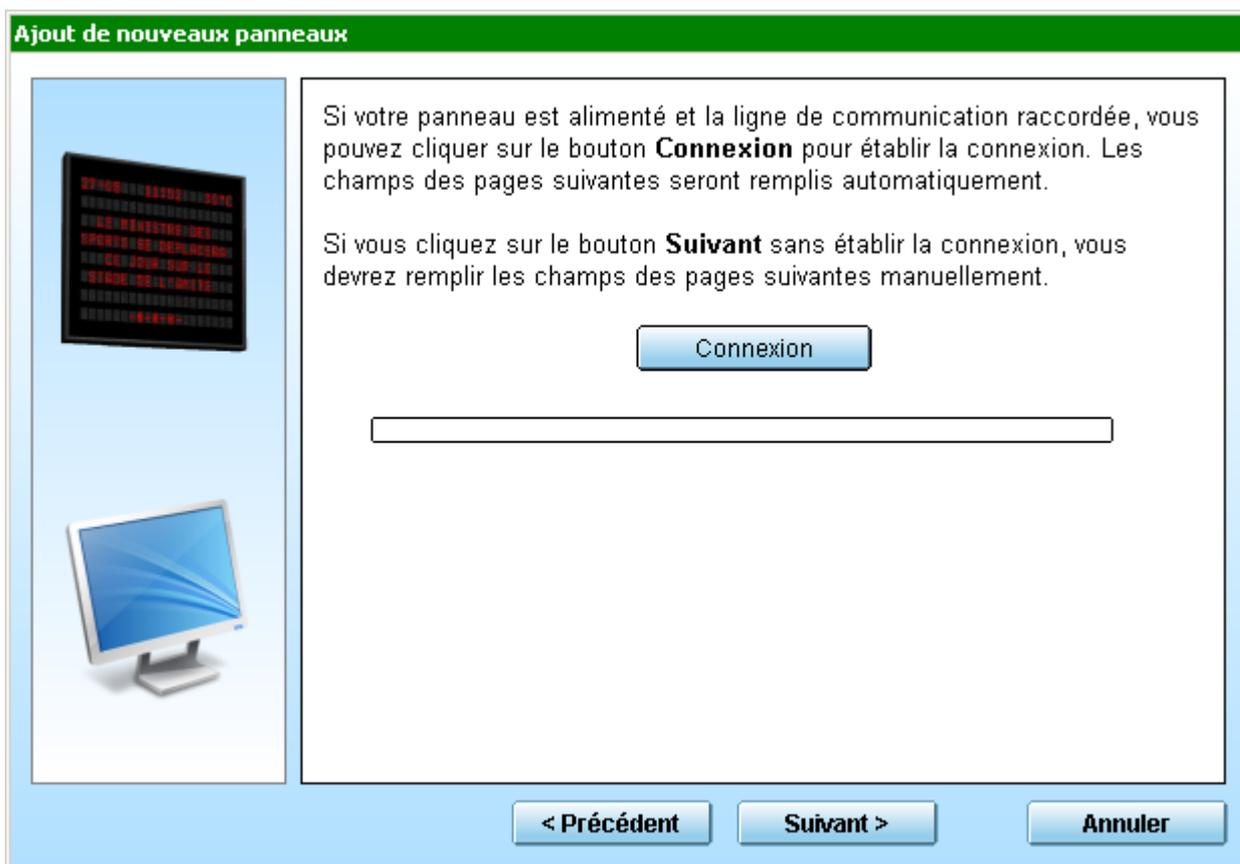
Tous les panneaux possèdent un numéro unique permettant de les identifier sur une même ligne de communication. Si vous avez un seul panneau sur cette ligne, le numéro doit être 1. Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double Face**.

Numéro :
 Double face

Pour les panneaux possédant une adresse IP fixe, cocher la case **Adresse IP** et saisir l'adresse IP du panneau dans les 4 boîtes d'édition **Adresse IP** (ex. 192.168.1.120). Si la communication utilise une adresse DNS Dynamique (GPRS par exemple), cocher la case **Nom DNS**, puis saisir l'adresse dans la boîte d'édition **Nom DNS**. Saisir le port dans la boîte d'édition **Port** (Les interfaces réseaux des panneaux communiquent le plus souvent sur le port 2048).

Plusieurs panneaux (63 maximum) peuvent être branché sur la même interface réseau. Dans ce cas, les panneaux sont adressés par leur numéro unique. Saisir le numéro du panneau dans la boîte d'édition **Numéro**. Si un seul panneau est branché sur l'interface réseau, le numéro doit être 1. Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double face**. Cliquer sur le bouton **Suivant >**.

Connexion au panneau



Comme indiqué sur la page, si le panneau est alimenté et la ligne de communication raccordée, tous les autres paramètres (Nombre de lignes, nombre de caractères, etc..) seront lus à partir du panneau en cliquant sur le bouton **Connexion**. Une fois la communication terminée ou si la connexion n'a pas été demandée, cliquer sur le bouton **Suivant >**.

Si la communication réussie, les champs des pages suivantes seront remplis automatiquement et la fenêtre montrera directement la [page récapitulative](#).

Si la communication échoue ou si la connexion n'a pas été demandée, la page suivante s'affichera :

Ajout de nouveaux panneaux




Entrer le type du panneau :

- Multiligne à matrice : Plusieurs lignes de caractères sans ligne défilante
- Multiligne défilant : Plusieurs lignes de caractères dont une défilante
- Graphique
- Monoligne : Une ligne défilante

Entrer la longueur d'une ligne ainsi que le nombre de lignes du panneau :

Nombre de lignes Nombre de caractères par ligne

Un panneau multi-couleur peut afficher 3 couleurs (Rouge Vert et Ambre) alors qu'un panneau mono-couleur ne peut en afficher qu'une seule.

- Mono-couleur
- Multi-couleur

Les panneaux multilignes et monoligne existent en 2 hauteurs de caractères.
Entrer la hauteur de caractères de votre panneau :

- 7 points
- 8 points

< Précédent
Suivant >
Annuler

Sélectionner le type du panneau en cochant une des cases **Multiligne à matrice**, **Multiligne défilant**, **graphique** ou **Monoligne**.

[Multiligne à matrice](#)
[Multiligne défilant](#)
[graphique](#)
[Monoligne](#)

Panneau multiligne à matrice :

Entrer le type du panneau :

Multiligne à matrice : Plusieurs lignes de caractères sans ligne défilante
 Multiligne défilant : Plusieurs lignes de caractères dont une défilante
 Graphique
 Monoligne : Une ligne défilante

Entrer la longueur d'une ligne ainsi que le nombre de lignes du panneau :

Nombre de lignes

 Nombre de caractères par ligne

Un panneau multi-couleur peut afficher 3 couleurs (Rouge Vert et Ambre) alors qu'un panneau mono-couleur ne peut en afficher qu'une seule.

Mono-couleur
 Multi-couleur

Les panneaux multilignes et monoligne existent en 2 hauteurs de caractères.
Entrer la hauteur de caractères de votre panneau :

7 points
 8 points

Saisir le nombre de ligne du panneau dans la boîte d'édition **Nombre de lignes** et le nombre de caractères par ligne dans la boîte d'édition **Nombre de caractères par ligne**. Cocher une des cases **Mono-couleur** ou **Multi-couleur** suivant le nombre de couleur affichées par le panneau. Cocher une des cases **7 points** ou **8 points** suivant la hauteur des caractères du panneau. Cliquer sur le bouton **Suivant >**.

[Suite](#)

Panneau multiligne défilant :

Entrer le type du panneau :

Multiligne à matrice : Plusieurs lignes de caractères sans ligne défilante
 Multiligne défilant : Plusieurs lignes de caractères dont une défilante
 Graphique
 Monoligne : Une ligne défilante

Entrer la longueur d'une ligne ainsi que le nombre de lignes du panneau :

Nombre de lignes

 Nombre de colonnes par ligne

Un panneau multi-couleur peut afficher 3 couleurs (Rouge Vert et Ambre) alors qu'un panneau mono-couleur ne peut en afficher qu'une seule.

Mono-couleur
 Multi-couleur

Les panneaux multilignes et monoligne existent en 2 hauteurs de caractères.
Entrer la hauteur de caractères de votre panneau :

7 points
 8 points

Saisir le nombre de ligne du panneau dans la boîte d'édition **Nombre de lignes** et le nombre de colonnes par ligne dans la boîte d'édition **Nombre de colonnes par ligne**. Cocher la case **Mono-couleur** ou **Multi-couleur** suivant le nombre de couleur affichées par le panneau. Cocher la case **7 points** ou **8 points** suivant la hauteur des caractères du panneau. Cliquer sur le bouton

Suivant >.

[Suite](#)

Panneau graphique :

Entrer le type du panneau :

Multiligne à matrice : Plusieurs lignes de caractères sans ligne défilante
 Multiligne défilant : Plusieurs lignes de caractères dont une défilante
 Graphique
 Monoligne : Une ligne défilante

Entrer la résolution en nombre de points du panneau :

Nb. de points verticaux Nb. de points horizontaux

Un panneau multi-couleur peut afficher 3 couleurs (Rouge Vert et Ambre) alors qu'un panneau mono-couleur ne peut en afficher qu'une seule.

Mono-couleur
 Multi-couleur

Saisir le nombre de points verticaux du panneau dans la boîte d'édition **Nb. de points verticaux** et le nombre de points horizontaux dans la boîte d'édition **Nb. de points horizontaux**. Cocher la case **Mono-couleur** ou **Multi-couleur** suivant le nombre de couleur affichées par le panneau. Cliquer sur le bouton **Suivant >**.

[Suite](#)

Panneau monoligne :

Entrer le type du panneau :

Multiligne à matrice : Plusieurs lignes de caractères sans ligne défilante
 Multiligne défilant : Plusieurs lignes de caractères dont une défilante
 Graphique
 Monoligne : Une ligne défilante

Entrer la longueur d'une ligne ainsi que le nombre de lignes du panneau :

Nombre de lignes Nombre de colonnes par ligne

Un panneau multi-couleur peut afficher 3 couleurs (Rouge Vert et Ambre) alors qu'un panneau mono-couleur ne peut en afficher qu'une seule.

Mono-couleur
 Multi-couleur

Les panneaux multilignes et monoligne existent en 2 hauteurs de caractères.
Entrer la hauteur de caractères de votre panneau :

7 points
 8 points

Saisir le nombre de colonnes par ligne dans la boîte d'édition **Nombre de colonnes par ligne**. Cocher la case **Mono-couleur** ou **Multi-couleur** suivant le nombre de couleur affichées par le panneau. Cocher la case **7 points** ou **8 points** suivant la hauteur des caractères du panneau. Cliquer sur le bouton **Suivant >**.

Réglage des sorties

Ajout de nouveaux panneaux



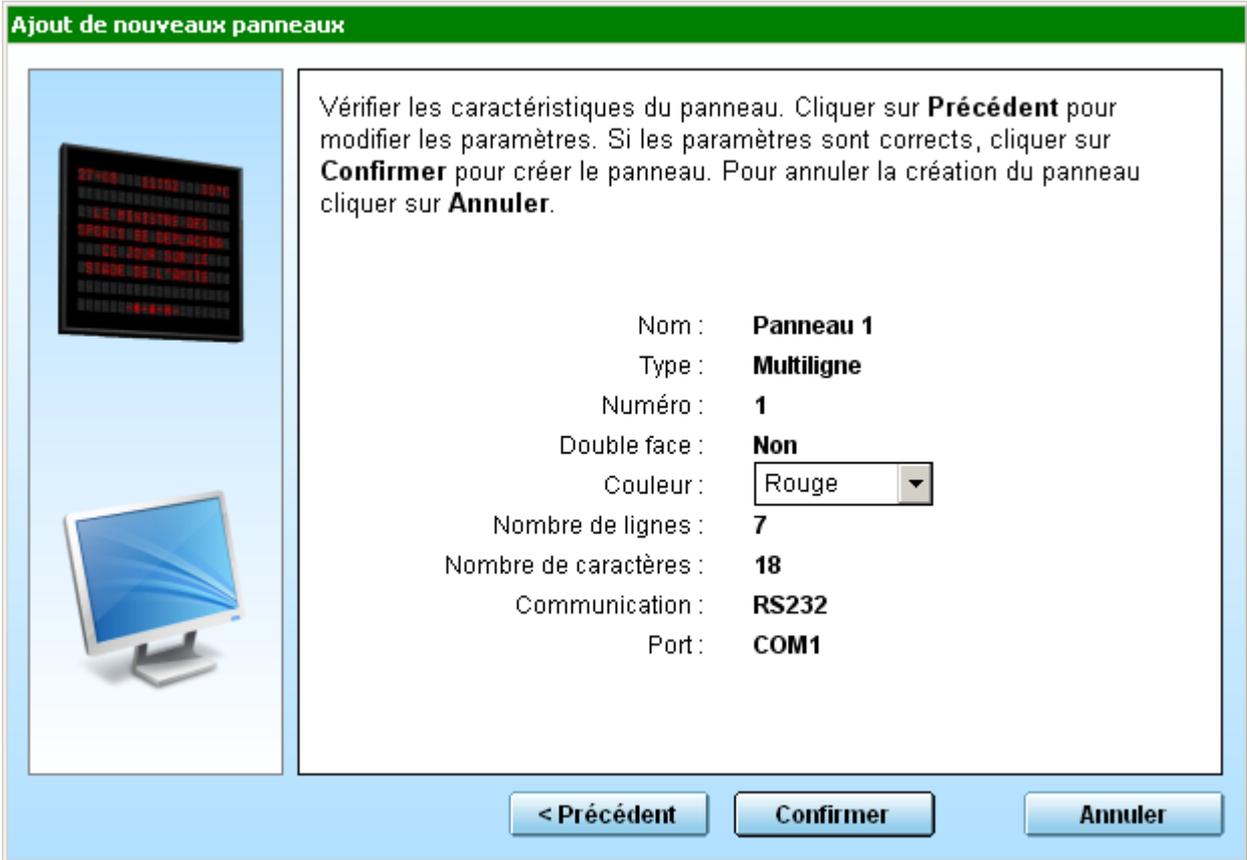

Un panneau peut commander des accessoires comme des feux de signalisation ou de l'éclairage. Si ce panneau possède des sorties de commande, veuillez cocher les sorties utilisées. Pour chaque sortie utilisée, vous pouvez donner un nom (32 caractères maximum).

| | | |
|---|--------------------------|----------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | Sortie 1 |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Sortie 2 |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Sortie 3 |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Sortie 4 |
| 5 | <input type="checkbox"/> | Sortie 5 |
| 6 | <input type="checkbox"/> | Sortie 6 |
| 7 | <input type="checkbox"/> | Sortie 7 |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Sortie 8 |

< Précédent
Suivant >
Annuler

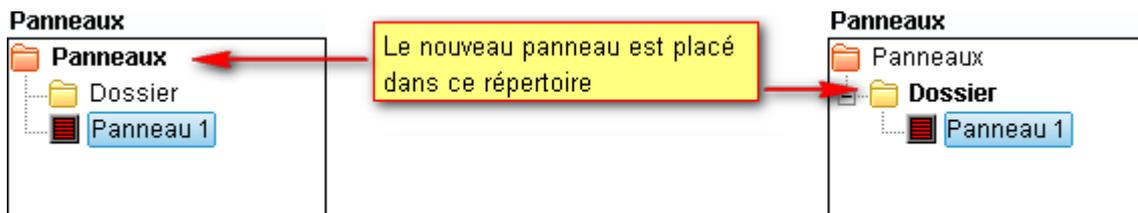
Certains panneaux peuvent commander des accessoires électriques via des sorties de commandes. Si le panneau possède une ou plusieurs sorties, cocher la ou les cases correspondantes. Un nom peut être assigné à chaque sortie. Chaque page pourra activer ou non les sorties configurées ici pendant sa durée d'affichage. Cliquer sur le bouton **Suivant >**.

Vérification des paramètres



Sélectionner la couleur d'affichage du panneau dans la liste déroulante **Couleur**. Vérifier les paramètres du panneau. Si un ou plusieurs paramètres ne correspondent pas au panneau à piloter, cliquer sur le bouton **<Précédent** pour revenir sur les pages précédentes et modifier les paramètres inexacts. Pour fermer la fenêtre sans créer le panneau, cliquer sur le bouton **Annuler**, sinon cliquer sur le bouton **Confirmer**. Le panneau est alors créé et apparaît dans l'explorateur de panneaux.

Exemple :



Chapitre suivant : [Edition de panneaux](#)

Edition de panneaux

Pour modifier les paramètres d'un panneau, il faut d'abord sélectionner le panneau dans l'explorateur de panneaux. Il existe 4 méthodes pour ouvrir la fenêtre de propriétés :

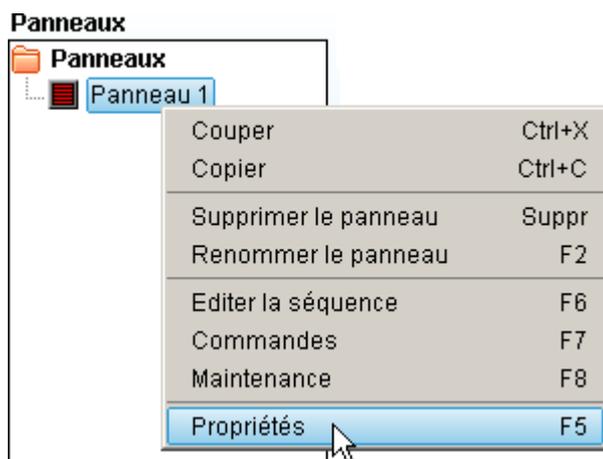
1 - Cliquer sur **Propriétés du panneau** dans le menu **Panneaux** :



2 - Cliquer sur le bouton **Propriétés du panneau** de la barre d'outils.

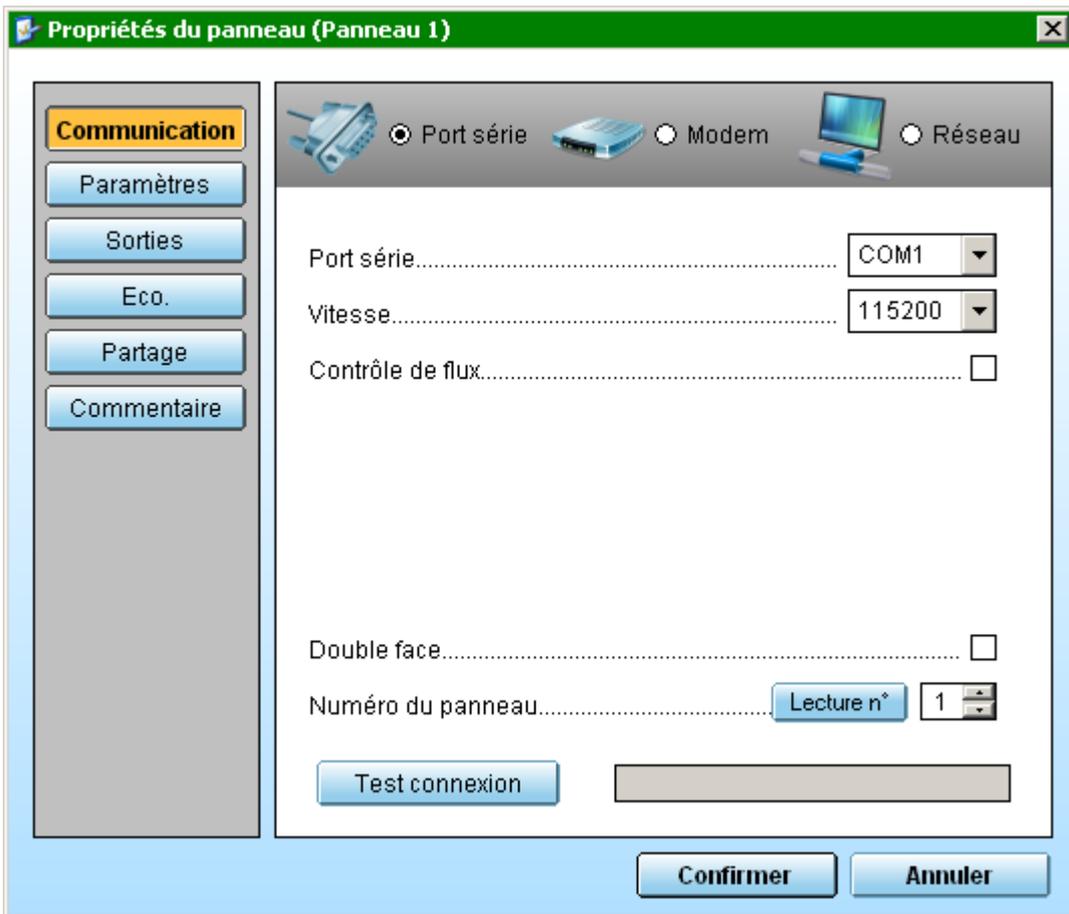


3 - Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le panneau concerné pour ouvrir le menu surgissant et cliquer sur **Propriétés** du menu :



4 - Double cliquer sur le panneau désiré dans l'explorateur de panneau.

La fenêtre de propriétés du panneau s'ouvre alors :



la fenêtre comporte 6 pages accessibles par les boutons **Communication**, **paramètres**, **Sorties**, **Eco.**, **Partage** et **Commentaire**.

Cliquer sur un des boutons pour afficher la page correspondante.

[Communication](#)

[Paramètres](#)

[Sorties](#)

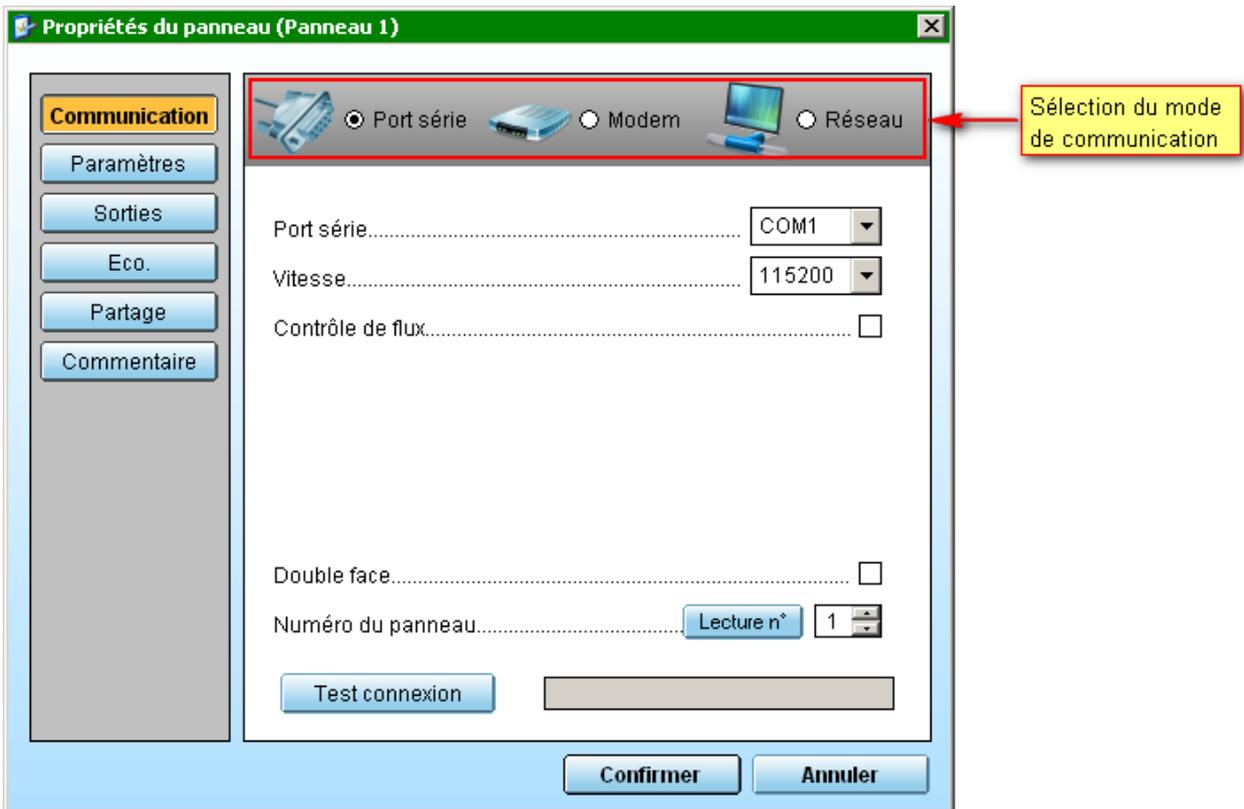
[Eco.](#)

[Partage](#)

[Commentaire](#)

Communication

Cette page permet de modifier les paramètres de communication du panneau avec le logiciel.



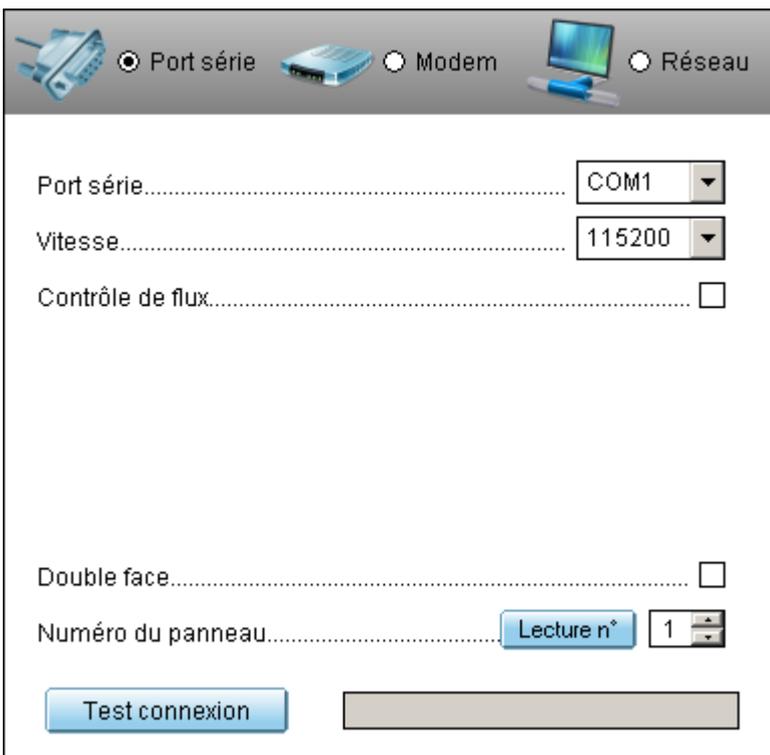
Sélectionner le mode de communication du panneau existant en cochant une des cases **Port série**, **Modem** ou **Réseau**.

[Port série](#)

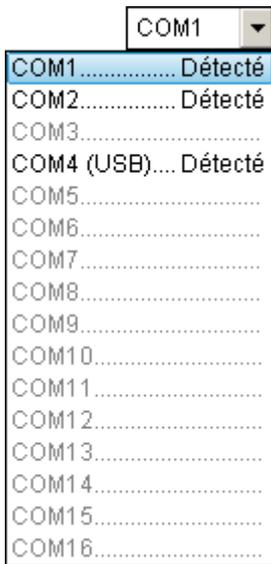
[Modem](#)

[Réseau](#)

Port série



Sélectionner le port COM sur lequel est branché le panneau dans la liste déroulante **Port série**. Les ports COM présent sur le PC sont marqués **DéTECTÉ**. Si **(USB)** apparaît après le nom du port, celui-ci provient d'un convertisseur USB/Port Série.



Si le port COM sélectionné n'existe pas sur le PC, il sera écrit en rouge :

Port inexistant :

Port existant :



Sélectionner la vitesse de transmission du panneau dans la liste déroulante **Vitesse** (la vitesse de transmission est le plus souvent de 115200 bauds pour une liaison série). Cocher le case **Contrôle de flux** si le panneau gère le contrôle de flux. Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double face**.

[Suite](#)

IMPORTANT : Le port série d'un PC ne pouvant pas être piloté par les autres PCs du réseaux, le mode multi-postes ne sera pas possible dans le cas d'une liaison série.

Modem

Port série Modem Réseau

Port série..... COM1

Vitesse..... 115200

Contrôle de flux.....

Préfixe - Numéro..... -

Pause après le préfixe.....

Numérotation à impulsions.....

Attendre la tonalité.....

Double face.....

Numéro du panneau.....

Sélectionner le port COM utilisé par le modem du PC (voir ci-dessus). Sélectionner la vitesse de transmission du modem dans la liste déroulante **Vitesse** (avec un modem, la vitesse de transmission est le plus souvent de 9600 bauds). Si les modems, à chaque bout de la liaison, utilisent le contrôle de flux, cocher la case **Contrôle de flux**. Il faut saisir le Préfixe dans la boîte d'édition **Préfixe** ainsi que le Numéro de téléphone dans la boîte d'édition **Numéro**. Cocher les cases **Pause après le préfixe**, **Numérotation à impulsions** et **Attendre la tonalité** suivant la ligne téléphonique. Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double face**.

[Suite](#)

IMPORTANT : Le modem branché sur un port série d'un PC ne pouvant pas être piloté par les autres PCs du réseaux, le mode multi-postes ne sera pas possible dans le cas d'une liaison modem.

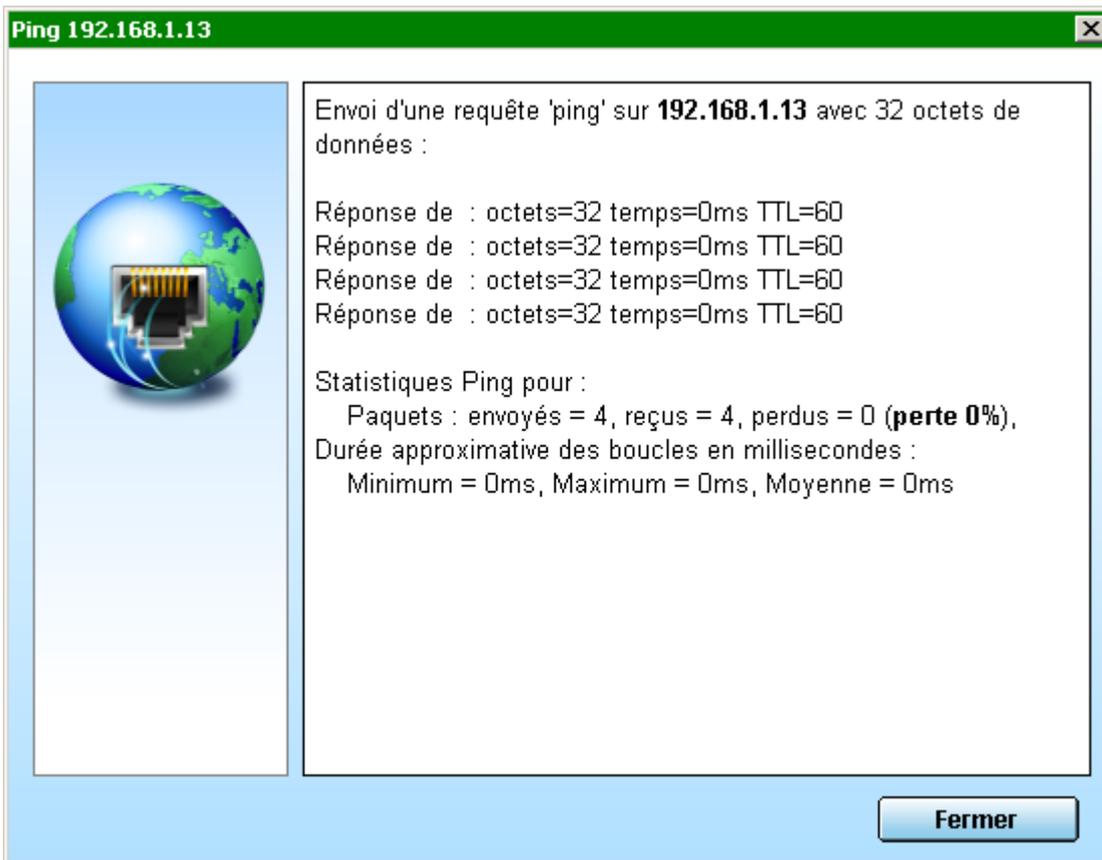
[Réseau](#)

The screenshot shows a configuration window with a grey header bar containing three radio buttons: 'Port série' (unselected), 'Modem' (unselected), and 'Réseau' (selected). Below the header, there are several input fields and buttons:

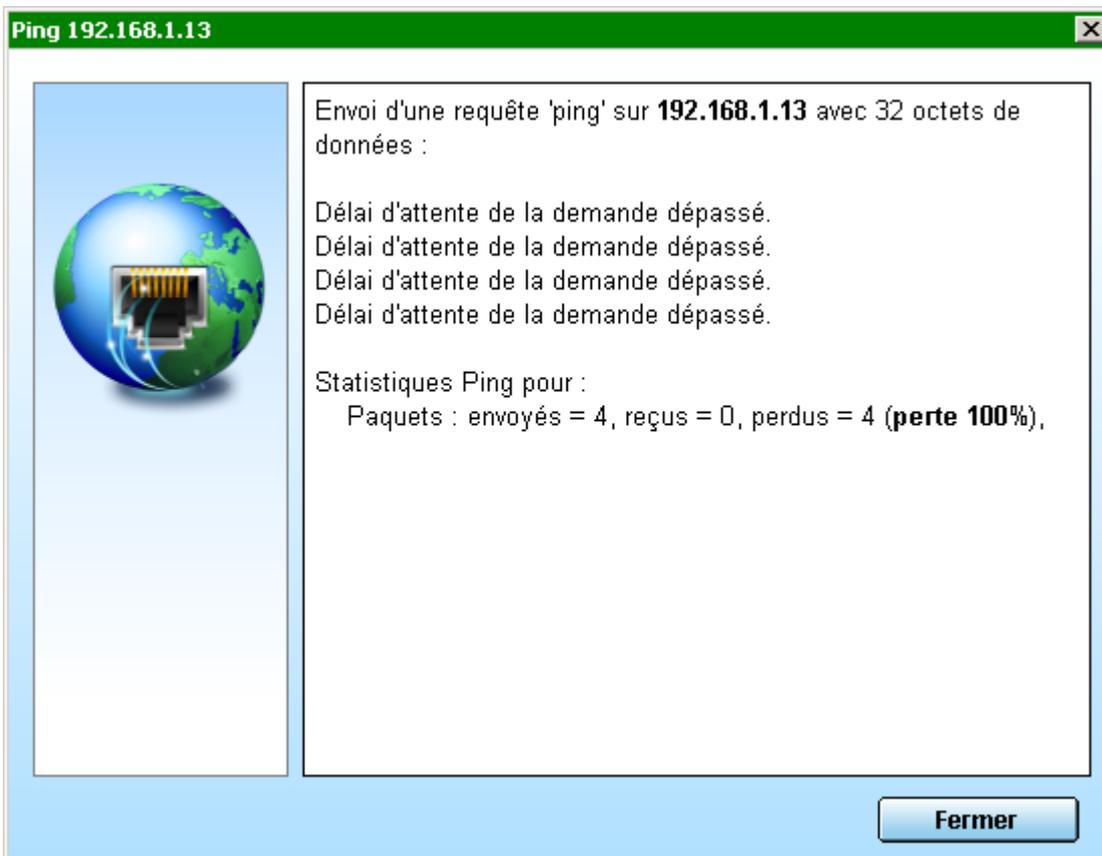
- 'Adresse IP' is selected with radio buttons, and its value is displayed as '192 . 168 . 1 . 23' in four separate boxes.
- 'Nom DNS' is unselected and has an empty text box.
- A blue 'Ping' button is located below the DNS field.
- 'Port' is unselected and has a text box containing '2048'.
- 'Double face' is unselected and has a checkbox.
- 'Numéro du panneau' is unselected and has a 'Lecture n°' button and a spinner box containing '1'.
- A blue 'Test connexion' button is at the bottom left, next to an empty grey text box.

Pour les panneaux possédant une adresse IP fixe, cocher la case **Adresse IP** et saisir l'adresse IP du panneau dans les 4 boîtes d'édition **Adresse IP** (ex. 192.168.1.120). Si la communication utilise une adresse DNS Dynamique (GPRS par exemple), cocher la case **Nom DNS**, puis saisir l'adresse dans la boîte d'édition **Nom DNS**. Saisir le port dans la boîte d'édition **Port** (Les interfaces réseaux des panneaux communiquent le plus souvent sur le port 2048). Si le panneau possède 2 faces, cliquer sur le bouton **Double face**. Cliquer sur le bouton **Ping** pour tester si l'interface réseau du panneau est joignable sur le réseau. Une fenêtre s'ouvre alors et le test Ping débute :

Interface réseau du panneau vu par le réseau :



Interface réseau du panneau introuvable sur le réseau :



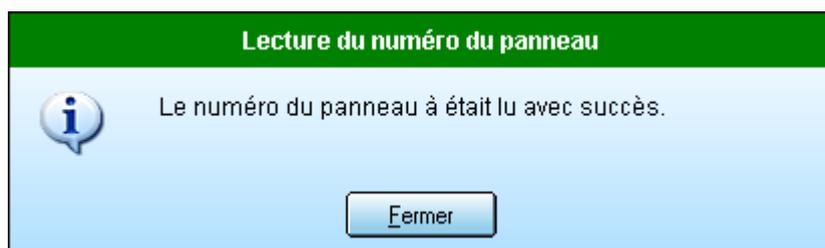
Cliquer sur le bouton **Fermer** pour fermer la fenêtre.

Numéro du panneau

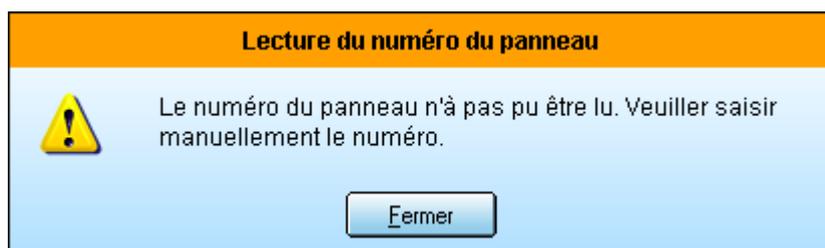
Plusieurs panneaux (63 maximum) peuvent être branché sur la même ligne de communication. Dans ce cas, les panneaux sont adressés par leur numéro unique. Saisir le numéro du panneau dans la boîte d'édition **Numéro du panneau**. Si un seul panneau est branché sur la ligne de communication, si les paramètres de communication sont corrects et le panneau raccordé (Secteur et communication), il est possible de lire le numéro à partir du panneau en cliquant sur le bouton **Lecture n°**.

REMARQUE : Si le panneau possède 2 faces, il est impossible de lire le numéro du panneau et le bouton **Lecture n°** ne sera pas visible.

Si la lecture du numéro s'est correctement déroulée, le message suivant apparaîtra :



sinon ce message apparaîtra :



Cliquer sur le bouton Fermer pour fermer le message. Dans le cas où la lecture du numéro n'est pas possible, saisir manuellement le numéro du panneau.

Test de la connexion

Cliquer sur le bouton **Test connexion** pour tester la connexion entre le logiciel et le panneau.

Si le test réussi, le cadre à côté du bouton **Test connexion** sera vert :

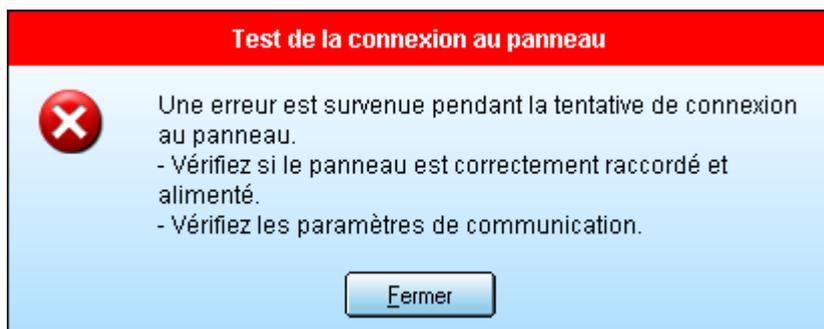


Le test de connexion peut être annulé en appuyant sur la touche **Echap** du clavier. Dans ce cas, le cadre à côté du bouton **Test connexion** sera bleu :



Si le test échoue, le cadre à côté du bouton **Test connexion** sera rouge et un message apparaîtra :



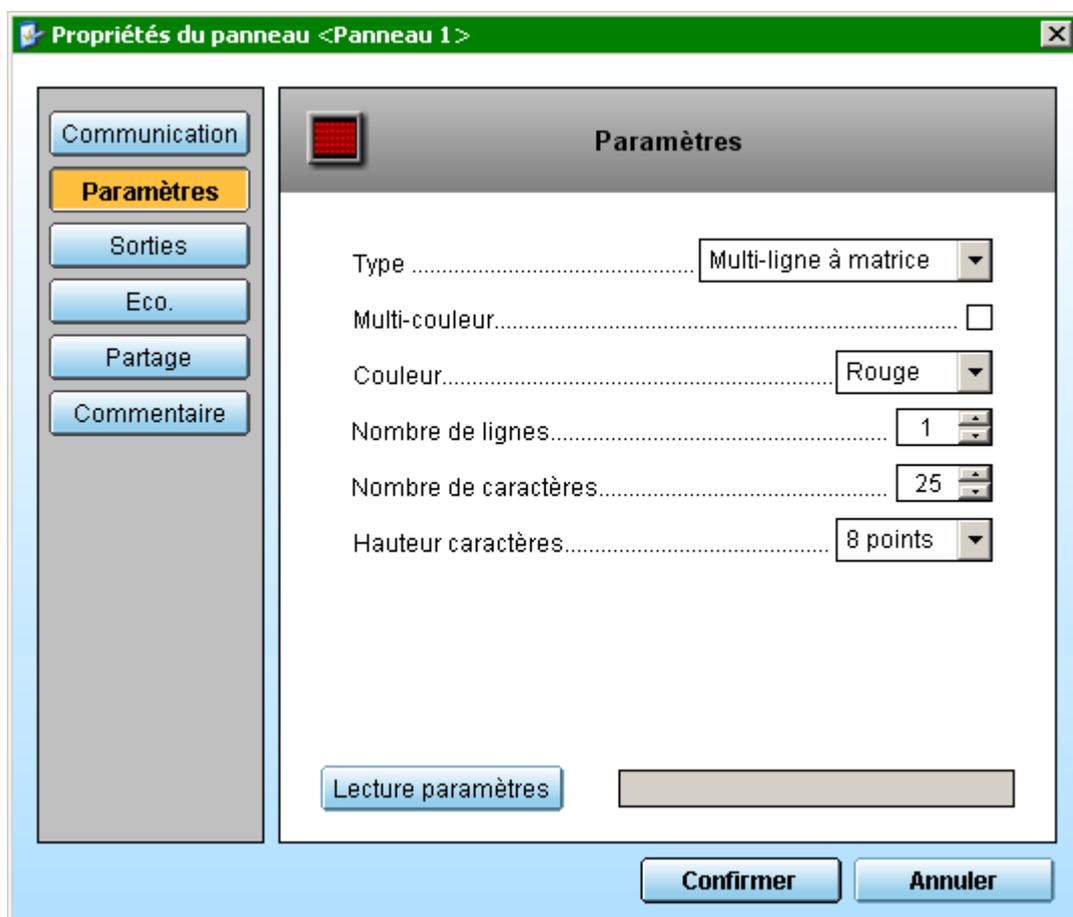


Cliquer sur le bouton **Fermer** pour fermer le message. Vérifier les paramètres de la page **Communication** et vérifier le raccordement du panneau (Secteur et communication).

Chapitre suivant : [Paramètres](#)

Paramètres

Cette page permet de modifier les paramètres d'affichage du panneau dans le logiciel.



Lecture paramètres

Si le test de connexion de la page **Communication** à réussis, tous les paramètres (sauf le champs **Couleur**) des pages **Paramètres** et **Sorties** seront lu à partir du panneau en cliquant sur le bouton **Lecture paramètres**.

Si la communication réussie, le cadre à côté du bouton **Lecture paramètres** sera vert et les champs des pages **Paramètres** et **Sorties** seront mis à jour automatiquement :

Lecture paramètres

OK

La lecture des paramètres peut être annulée en appuyant sur la touche **Echap** du clavier. Dans ce cas, le cadre à côté du bouton **Lecture paramètres** sera bleu :

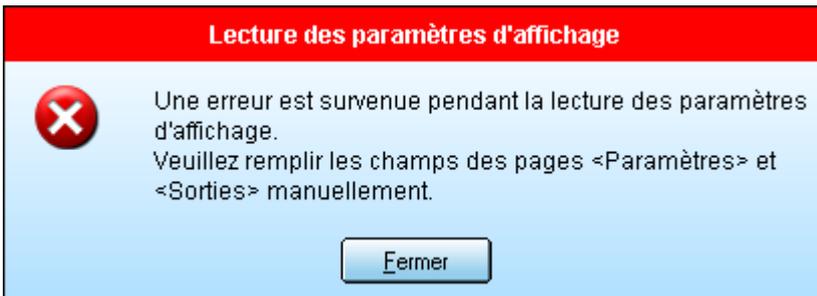
Lecture paramètres

Annulation de la transmission

Si la communication échoue, le cadre à côté du bouton **Lecture paramètres** sera rouge et un message apparaîtra :

Lecture paramètres

Pas de réponse du panneau



Cliquer sur le bouton **Fermer** pour fermer le message. Les champs des pages **Paramètres** et **Sorties** devront être modifiés manuellement.

Mise à jour manuelle

Sélectionner le type du panneau dans la liste déroulante **Type**.

[Multi-ligne à matrice](#)

[Multi-ligne défilant](#)

[graphique](#)

[Mono-ligne](#)

Panneau multiligne à matrice :

Cocher la case **Multi-couleur** si le panneau peut afficher plus d'une couleur sinon sélectionner la couleur d'affichage du panneau dans la liste déroulante **Couleur**. Saisir le nombre de ligne du panneau dans la boîte d'édition **Nombre de lignes** et le nombre de caractères par ligne dans la boîte d'édition **Nombre de caractères**. Sélectionner la hauteur des caractères du panneau dans la liste déroulante **Hauteur caractères**.

Chapitre suivant : [Sorties](#)

Panneau multiligne défilant :

Cocher la case **Multi-couleur** si le panneau peut afficher plus d'une couleur sinon sélectionner la couleur d'affichage du panneau dans la liste déroulante **Couleur**. Saisir le nombre de ligne du panneau dans la boîte d'édition **Nombre de lignes** et le nombre de colonnes par ligne dans la boîte d'édition **Nb. de points horizontaux**. Sélectionner la hauteur des caractères du panneau dans la liste déroulante **Hauteur caractères**.

Chapitre suivant : [Sorties](#)

Panneau monoligne défilant :

The screenshot shows a dialog box titled "Paramètres" with a red grid icon in the top left corner. The settings are as follows:

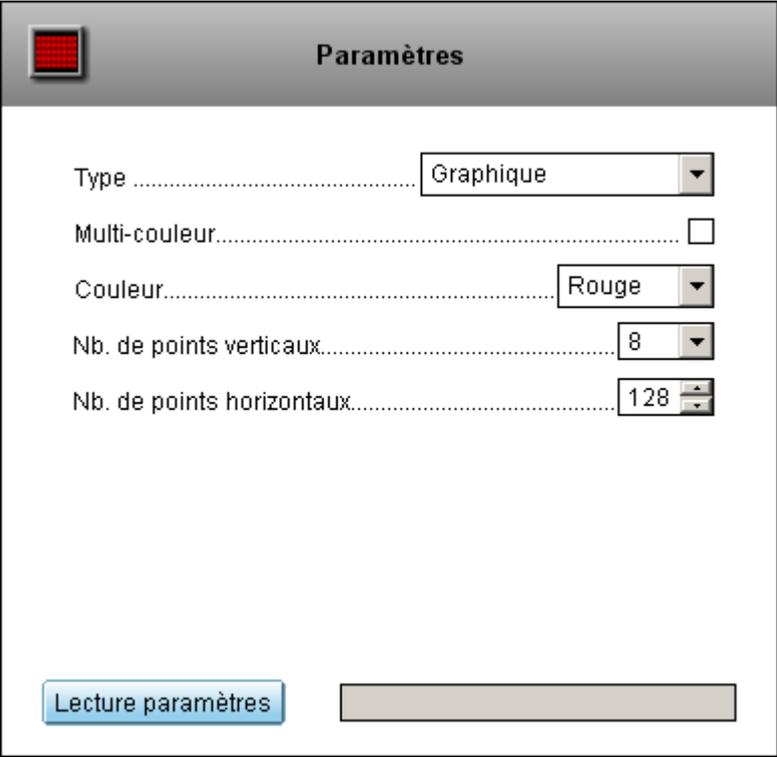
- Type: Mono-ligne défilant (dropdown menu)
- Multi-couleur: (checkbox)
- Couleur: Rouge (dropdown menu)
- Nombre de lignes: 1 (spin box)
- Nb. de points horizontaux: 128 (spin box)
- Hauteur caractères: 8 points (dropdown menu)

At the bottom left is a button labeled "Lecture paramètres". To its right is a rectangular preview area.

Cocher la case **Multi-couleur** si le panneau peut afficher plus d'une couleur sinon sélectionner la couleur d'affichage du panneau dans la liste déroulante **Couleur**. Saisir le nombre de colonnes de la ligne dans la boîte d'édition **Nb. de points horizontaux**. Sélectionner la hauteur des caractères du panneau dans la liste déroulante **Hauteur caractères**.

Chapitre suivant : [Sorties](#)

Panneau graphique :



Paramètres

Type Graphique

Multi-couleur.....

Couleur..... Rouge

Nb. de points verticaux..... 8

Nb. de points horizontaux..... 128

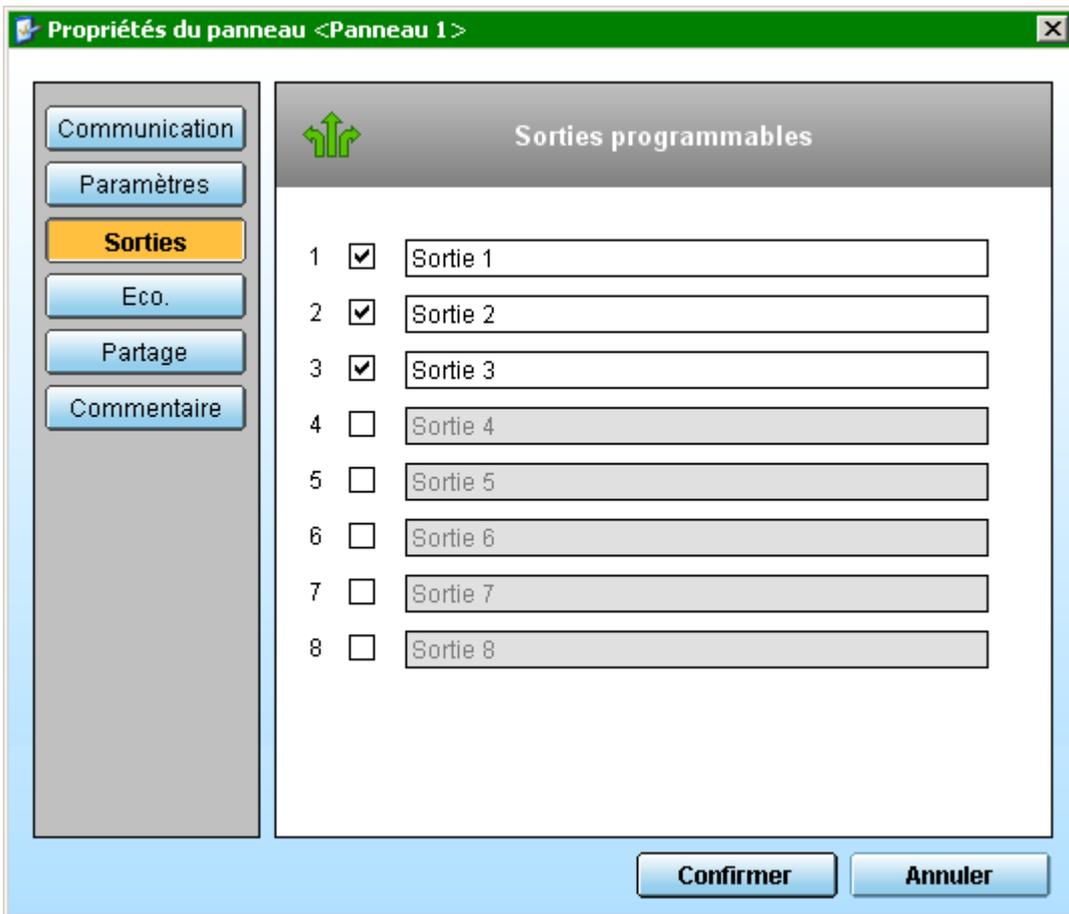
Lecture paramètres

Cocher la case **Multi-couleur** si le panneau peut afficher plus d'une couleur sinon sélectionner la couleur d'affichage du panneau dans la liste déroulante **Couleur**. Sélectionner le nombre de points verticaux du panneau dans la liste déroulante **Nb. de points verticaux** et saisir le nombre de points horizontaux dans la boîte d'édition **Nb. de points horizontaux**.

Chapitre suivant : [Sorties](#)

Sorties

Cette page permet de définir les sorties utilisées par le panneau.

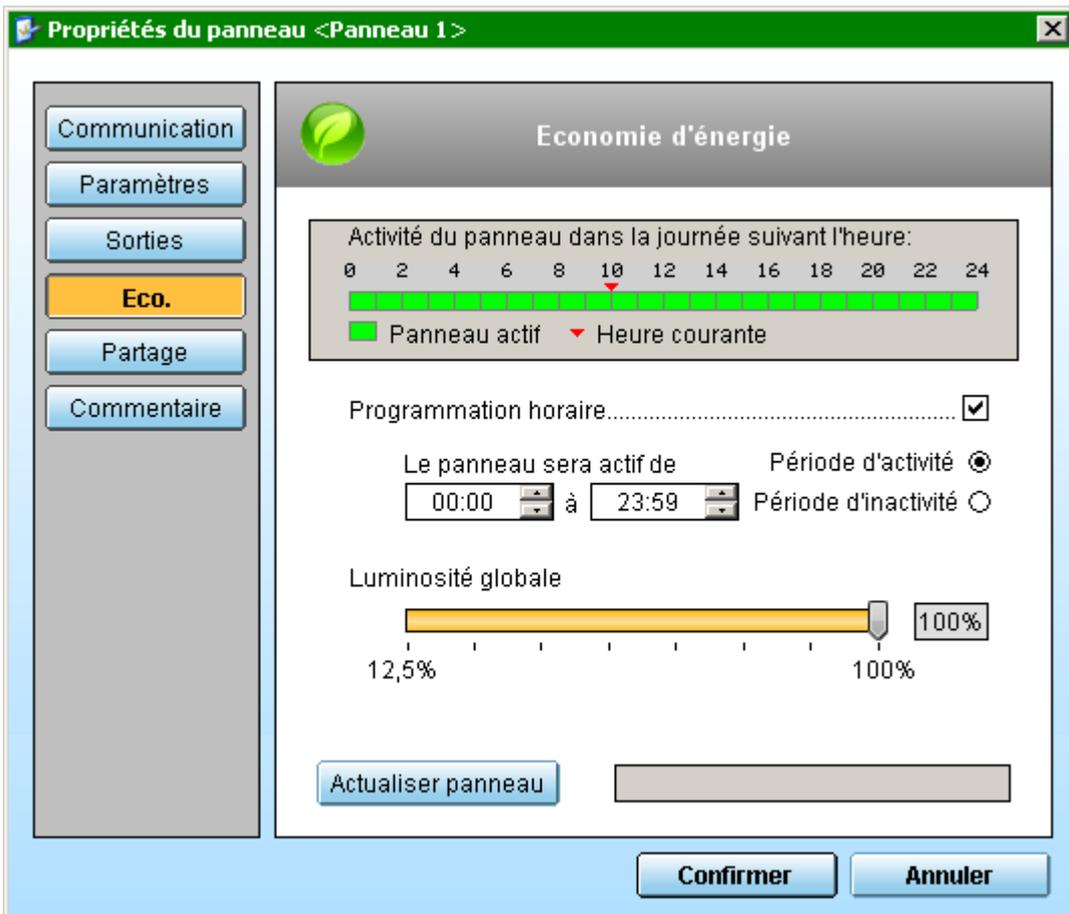


Certains panneaux peuvent commander des accessoires électriques via des sorties de commandes. Si le panneau possède une ou plusieurs sorties, cocher la ou les cases correspondantes. Un nom peut être assigné à chaque sortie. Chaque page pourra activer ou non les sorties configurées ici pendant sa durée d'affichage.

Chapitre suivant : [Eco.](#)

Eco.

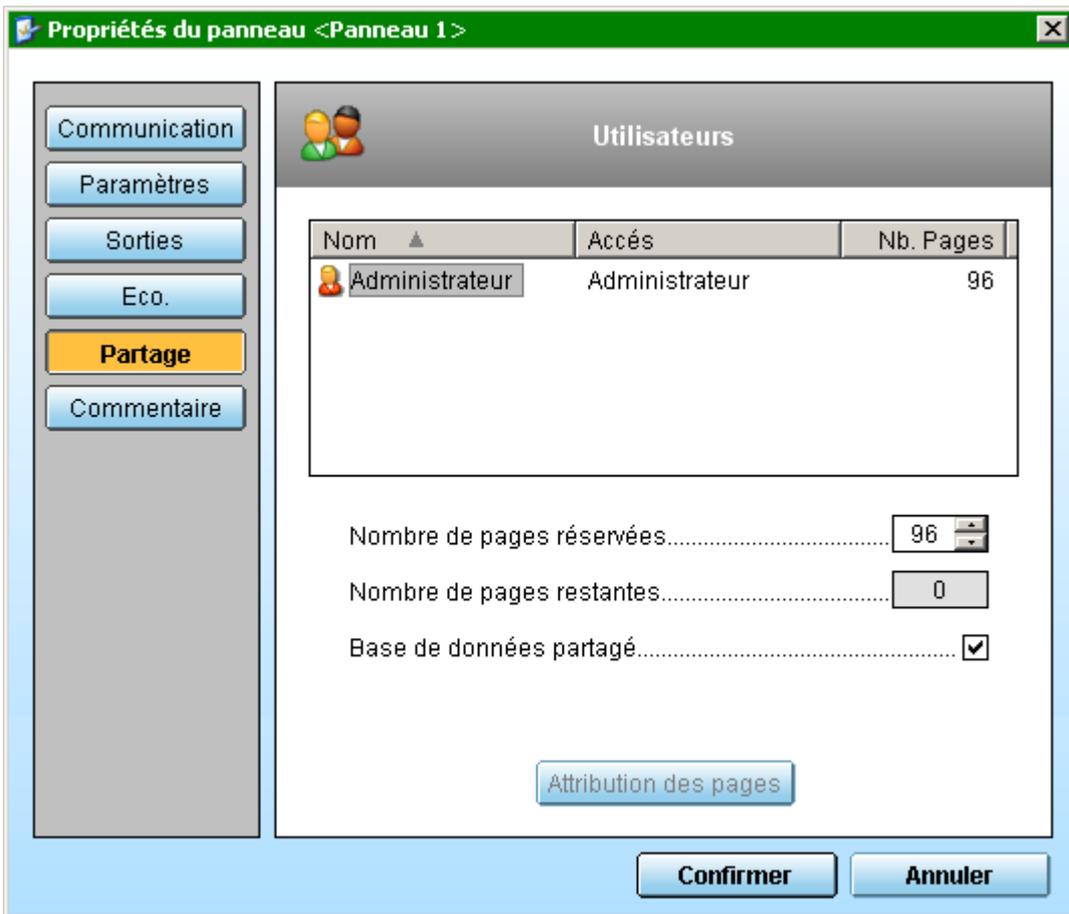
Cette page permet de modifier les paramètres d'économie d'énergie du panneau (Luminosité et programmation horaire globale).



Chapitre suivant : [Partage](#)

Partage

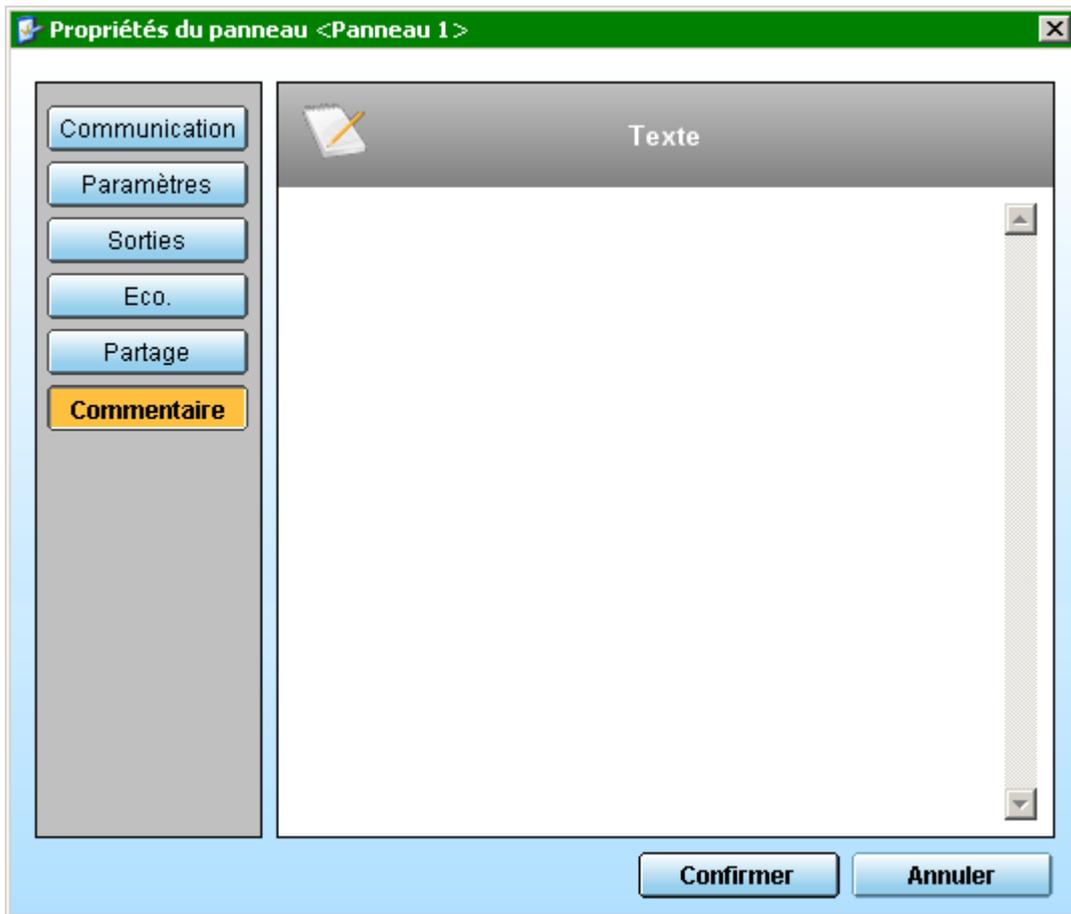
Cette page permet de définir le nombre de page attribué à chaque utilisateur.



Chapitre suivant : [Commentaire](#)

Commentaire

Cette page permet d'éditer un texte.



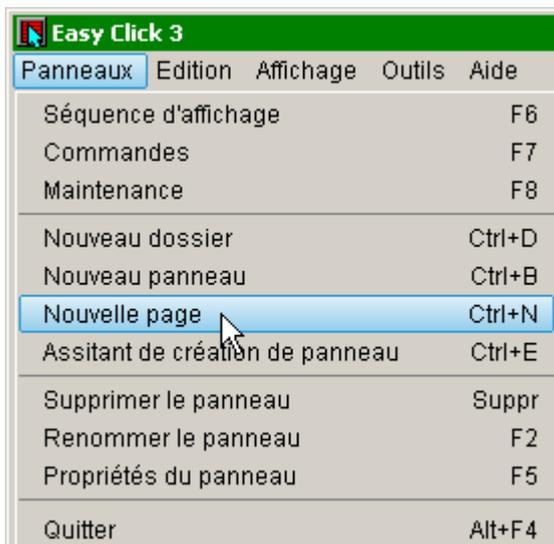
Chapitre suivant : [Création et édition de pages](#)

Création et édition de pages

Création de pages

Pour créer une nouvelle page, il faut d'abord sélectionner le panneau concerné dans l'explorateur de panneaux. Il existe 2 méthodes pour créer la page :

1 - Cliquer sur **Nouvelle page** dans le menu **Panneaux** :



2 - Cliquer sur le bouton **Nouvelle page** de la barre d'outils :

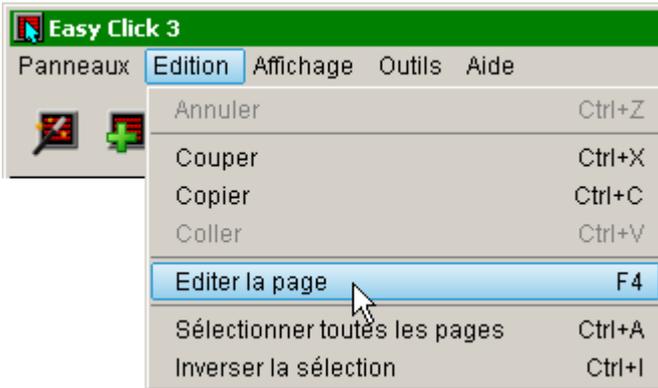


La page est alors créée et l'éditeur de page s'ouvre.

Edition de pages

Pour modifier une page, il faut d'abord sélectionner le panneau où se trouve la page dans l'explorateur de panneaux, puis sélectionner la page désirée dans l'explorateur de page. Il existe 4 méthodes pour ouvrir l'éditeur de page :

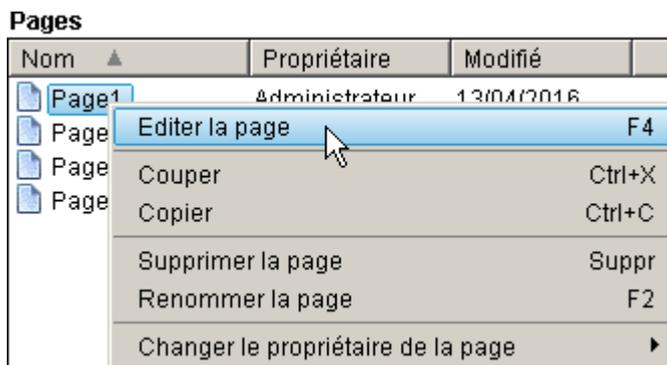
1 - Cliquer sur **Editer la page** dans le menu **Panneaux** :



2 - Cliquer sur le bouton **Editer la page** de la barre d'outils :



3 - Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la page pour ouvrir le menu surgissant et cliquer sur **Editer la page** du menu :



4 - Double cliquer sur la page désirée dans l'explorateur de page.

L'éditeur de page s'ouvre.

Deux étapes sont nécessaire pour créer ou modifier une page: Editer le texte qui apparaîtra sur le panneau et modifier les paramètres qui affecteront l'affichage de ce texte (Durée d'affichage, animation, programmation horaire, etc...).

[Edition du texte](#)

[Edition des paramètres](#)

Edition du texte

L'éditeur de page est différent suivant le type du panneau :

[Multiligne à matrice](#)

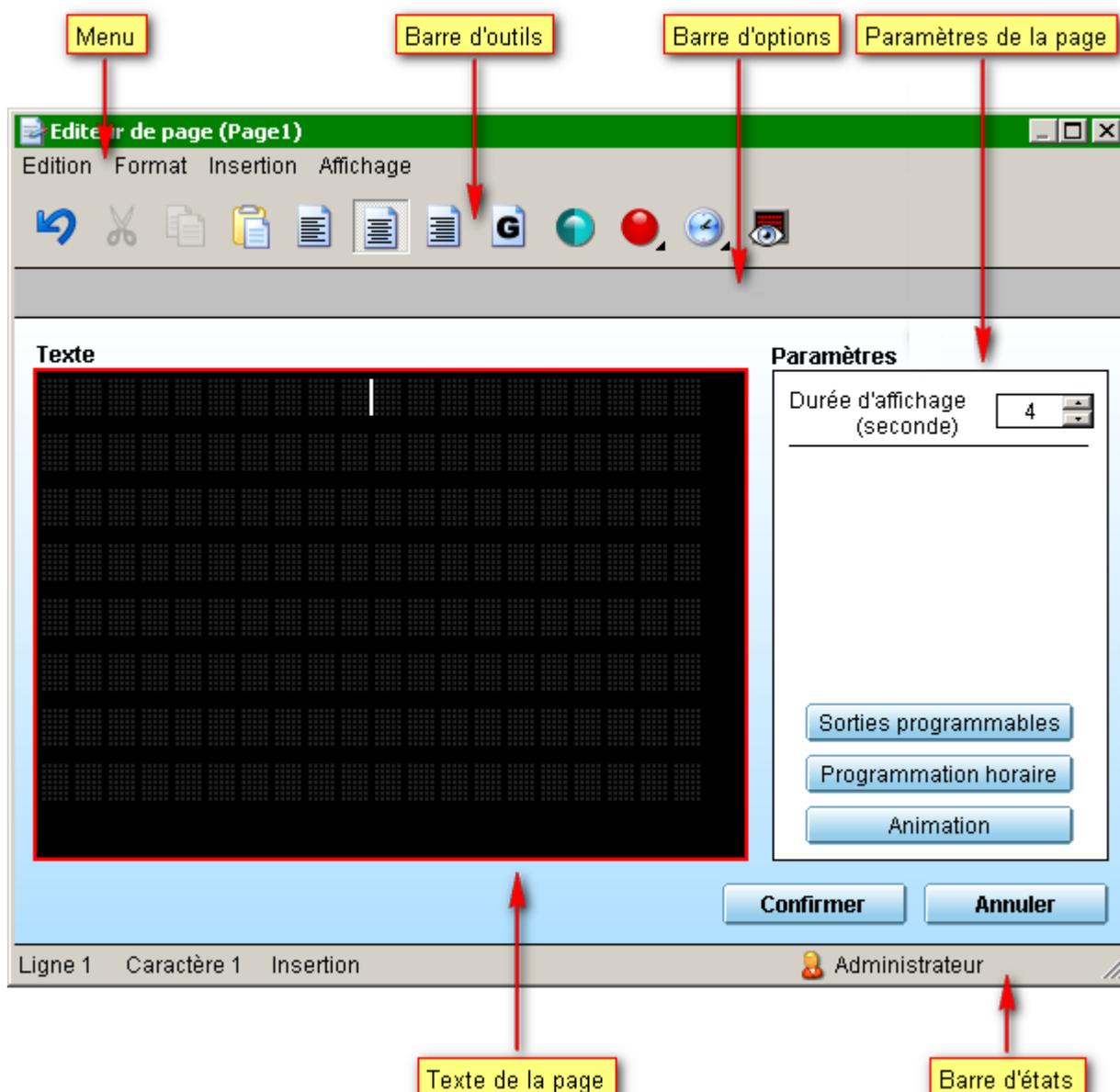
[Multiligne défilant](#)

[Monoligne](#)

[Graphique](#)

Pour fermer l'éditeur de page et valider les changements de la page, cliquer sur le bouton **Confirmer**. Sinon cliquer sur le bouton **Annuler** pour fermer l'éditeur de page sans enregistrer les modifications apportées à la page.

Multiligne à matrice



La fenêtrés de l'éditeur de page est composée de 6 zones :

[Menu](#)

[Barre d'outils](#)

[Barre d'options](#)

[Paramètres de la page](#)

[Texte de la page](#)

[Barre d'états](#)

Menu

Le menu se divise en 4 parties :

- **Edition :**
 - Annuler
 - Couper
 - Copier
 - Coller
 - Sélectionner la ligne
 - Effacer la page

- **Format :**
 - Caractères gras
 - Caractères clignotants
 - Caractères rouges
 - Caractères verts
 - Caractères jaunes
 - Caractères vert/jaune/rouge
 - Caractères rouge/jaune/vert
 - Alignement à gauche
 - Centrage
 - Alignement à droite

- **Insertion :**
 - Caractères spéciaux
 - Heure
 - Heure avec secondes
 - Jour et quantième
 - Mois et année
 - Date
 - Date courte
 - Température (option)
 - Température courte (option)
 - Humidité (option)
 - Décompte journalier

- **Affichage :**
 - Simulation

Barre d'outils



Annuler.

Permet d'annuler un couper, copier, coller, ainsi que toutes opérations sur le texte (Couleur, Insertion de fonctions, etc..).



Couper.

Permet de couper et de copier en mémoire le texte sélectionné.



Copier.

Permet de copier en mémoire le texte sélectionné.



Coller.

Permet de placer un texte précédemment copié en mémoire à la position courante du curseur.



Alignement à gauche.

Aligne à gauche le texte de la ligne.



Centrage.

Centre le texte de la ligne.



Alignement à droite.

Aligne à droite le texte de la ligne.



Caractères gras.

Permet de passer le texte sélectionné en gras ou en normal.



Caractères clignotants.

Permet de passer le texte sélectionné en fixe ou en clignotant.



Caractères rouges.

Permet de choisir et d'appliquer une couleur au texte sélectionné. Ce bouton ouvre un menu permettant de choisir la couleur à appliquer :

-  Caractères rouges.
-  Caractères verts.
-  Caractères jaunes.
-  Caractères verts/jaunes/rouges.
-  Caractères rouges/jaunes/verts.



Insérer une fonction.

Insère une fonction à la position courante du curseur. Ce bouton ouvre un menu permettant de choisir la fonction à insérer :

- Heure

- Jour et quantième
- Mois et année
- Date
- Date courte
- Température (option)
- Température courte (option)
- Humidité (option)
- Décompte journalier



Simulation.

Permet de visualiser le rendu de la page.

Barre d'options

Date Nombre de jours

Date de la fonction décompte journalier sélectionnée

Nombre de jours écoulés depuis la date de la fonction décompte journalier sélectionnée.

Paramètres de la page

Paramètres

Durée d'affichage (seconde)

Durée pendant laquelle la page est affichée sur le panneau

Permet de définir les sorties activées par l'affichage de cette page

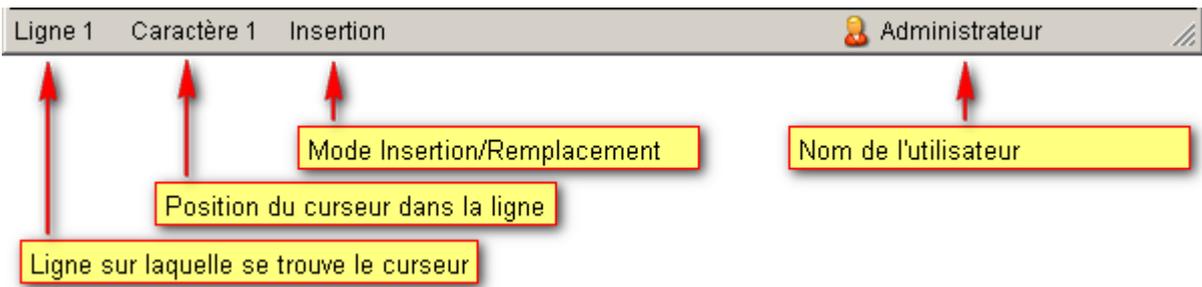
Permet de définir les périodes d'affichage de la page

Permet d'appliquer un effet d'apparition ainsi qu'un effet de disparition à la page

Texte de la page

Zone de saisie du texte de la page.

Barre d'états

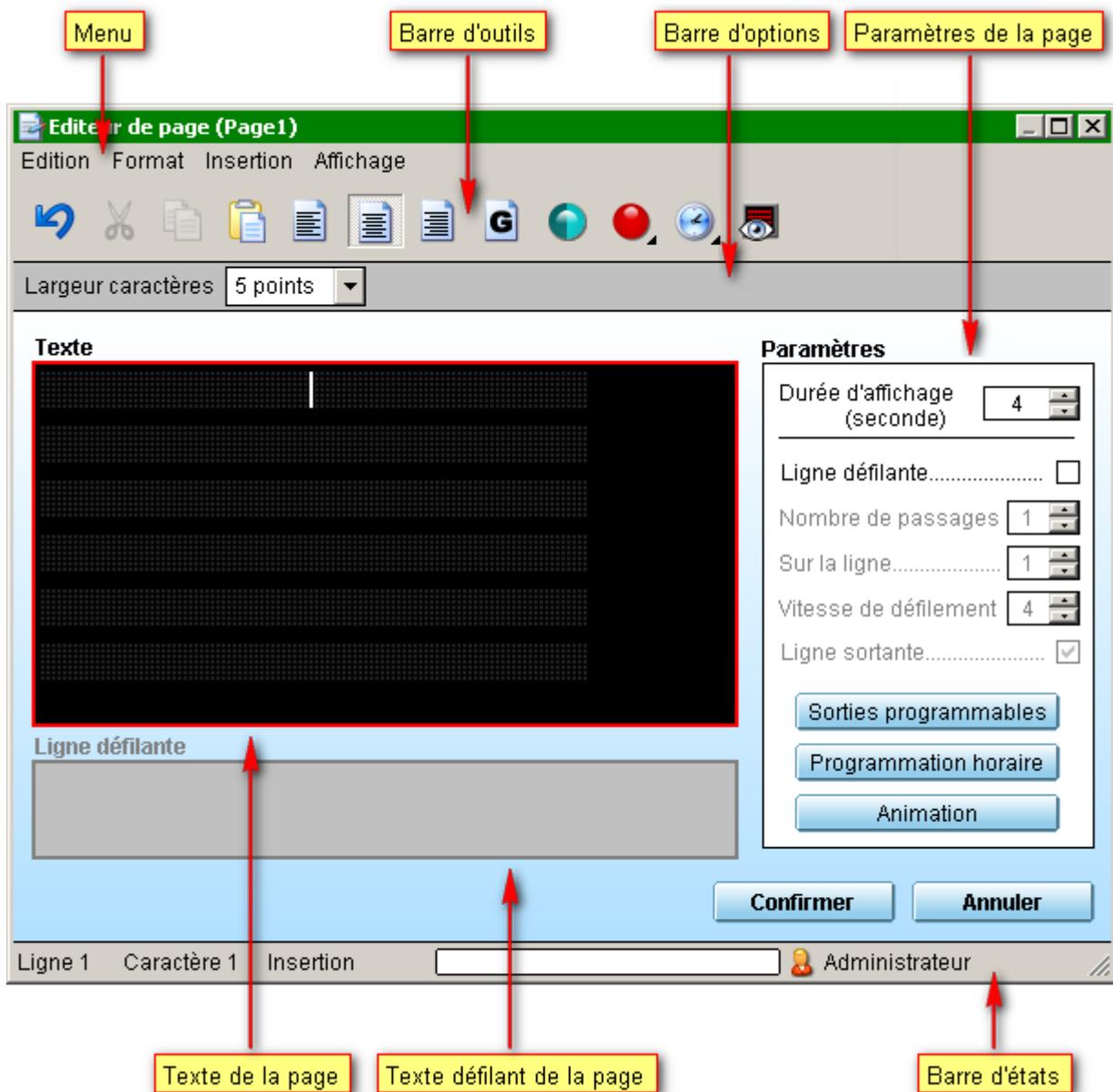


Chapitre suivant : [Saisie du texte](#)

Saisie du texte

Chapitre suivant : [Edition des paramètres](#)

Multiligne défilant



La fenêtre de l'éditeur de page est composée de 7 zones :

[Menu](#)

[Barre d'outils](#)

[Barre d'options](#)

[Paramètres de la page](#)

[Texte de la page](#)

[Texte défilant de la page](#)

[Barre d'états](#)

Menu

Le menu se divise en 4 parties :

- **Edition :**
 - Annuler
 - Couper
 - Copier
 - Coller
 - Sélectionner la ligne
 - Effacer la page

- **Format :**
 - Caractères gras
 - Caractères clignotants
 - Caractères rouges
 - Caractères verts
 - Caractères jaunes
 - Caractères vert/jaune/rouge
 - Caractères rouge/jaune/vert
 - Alignement à gauche
 - Centrage
 - Alignement à droite

- **Insertion :**
 - Caractères spéciaux
 - Heure
 - Heure avec secondes
 - Jour et quantième
 - Mois et année
 - Date
 - Date courte
 - Température (option)
 - Température courte (option)
 - Humidité (option)
 - Décompte journalier

- **Affichage :**
 - Simulation

Barre d'outils



Annuler.

Permet d'annuler un couper, copier, coller, ainsi que toutes opérations sur le texte (Couleur, Insertion de fonctions, etc..).



Couper.

Permet de couper et de copier en mémoire le texte sélectionné.



Copier.

Permet de copier en mémoire le texte sélectionné.



Coller.

Permet de placer un texte précédemment copié en mémoire à la position courante du curseur.



Alignement à gauche.

Aligne à gauche le texte de la ligne.



Centrage.

Centre le texte de la ligne.



Alignement à droite.

Aligne à droite le texte de la ligne.



Caractères gras.

Permet de passer le texte sélectionné en gras ou en normal.



Caractères clignotants.

Permet de passer le texte sélectionné en fixe ou en clignotant.



Caractères rouges.

Permet de choisir et d'appliquer une couleur au texte sélectionné. Ce bouton ouvre un menu permettant de choisir la couleur à appliquer :

-  Caractères rouges.
-  Caractères verts.
-  Caractères jaunes.
-  Caractères verts/jaunes/rouges.
-  Caractères rouges/jaunes/verts.



Insérer une fonction.

Insère une fonction à la position courante du curseur. Ce bouton ouvre un menu permettant de choisir la fonction à insérer :

- Heure
- Jour et quantième
- Mois et année
- Date
- Date courte
- Température (option)
- Température courte (option)
- Humidité (option)
- Décompte journalier



Simulation.

Permet de visualiser le rendu de la page.

Barre d'options

Largeur caractères Date Nombre de jours

Indique la largeur des caractères à la position du curseur ou du texte sélectionnés

Date de la fonction décompte journalier sélectionnée

Nombre de jours écoulés depuis la date de la fonction décompte journalier sélectionnée.

Paramètres de la page

Paramètres

Durée d'affichage (seconde)

Ligne défilante.....

Nombre de passages

Sur la ligne.....

Vitesse de défilement

Ligne sortante.....

Durée pendant laquelle la page est affichée sur le panneau

Active la ligne défilante

Nombre de passage de la ligne défilante sur la page à l'affichage

Indique la ligne sur laquelle défilera la ligne défilante

Vitesse de défilement de la ligne défilante

Indique si la ligne défilante sort entièrement à gauche de la page ou s'arrête de défiler juste après l'affichage du dernier caractère

Permet de définir les sorties activées par l'affichage de cette page

Permet de définir les périodes d'affichage de la page

Permet d'appliquer un effet d'apparition ainsi qu'un effet de disparition à la page

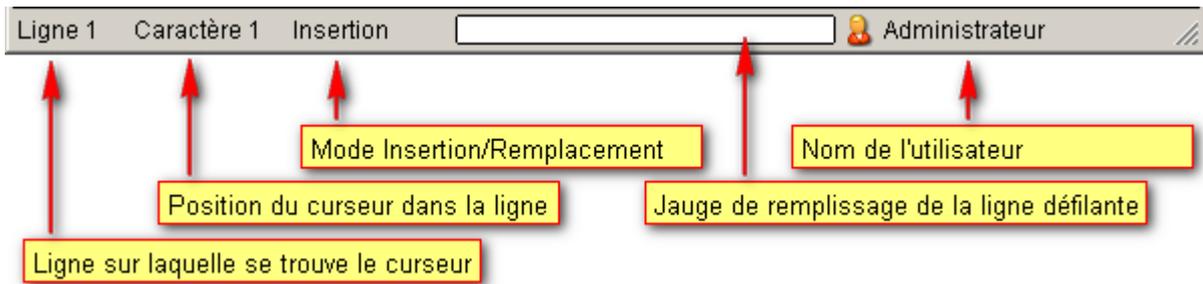
Texte de la page

Zone de saisie du texte de la page.

Texte défilant de la page

Zone de saisie du texte de la ligne défilante de la page.

Barre d'états

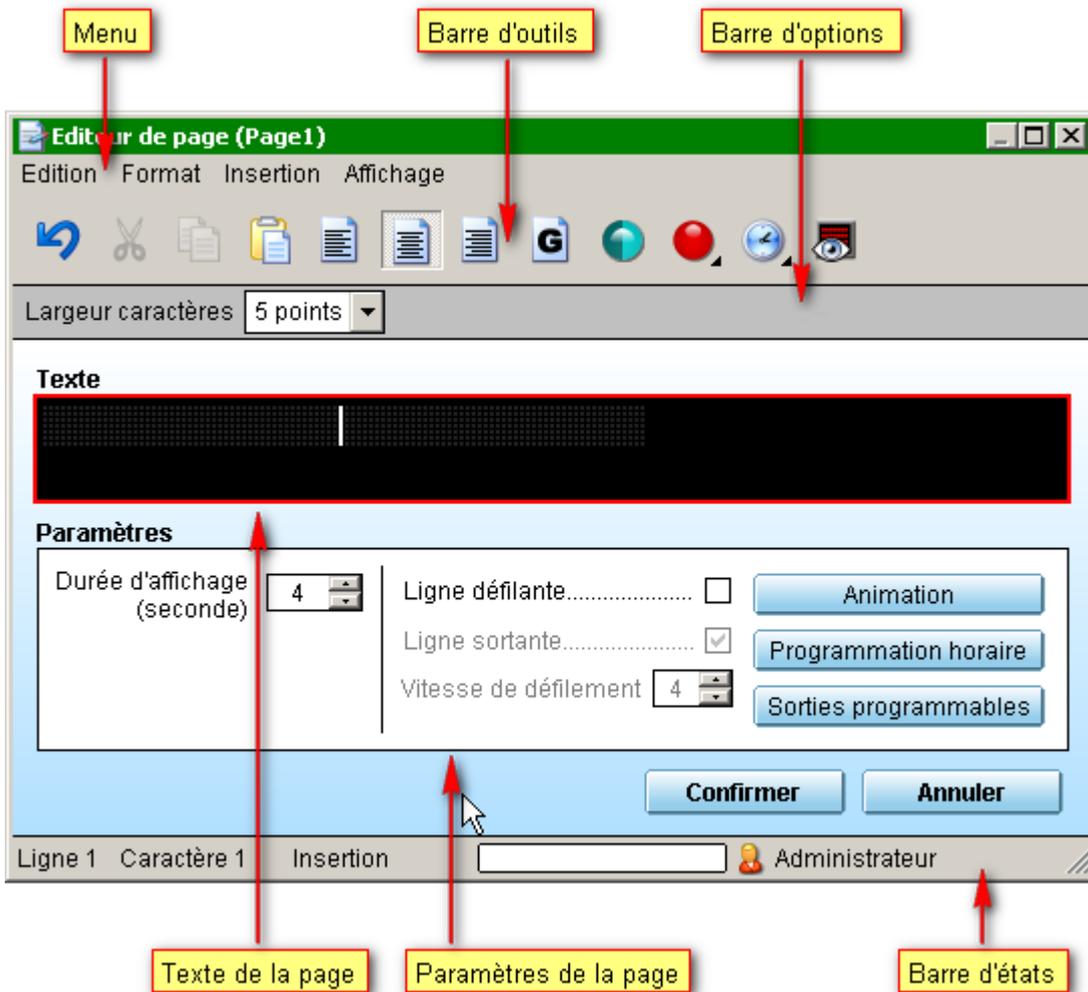


Chapitre suivant : [Saisie du texte](#)

Saisie du texte

Chapitre suivant : [Modifier les paramètres](#)

Monoligne



La fenêtrés de l'éditeur de page est composée de 6 zones :

- [Menu](#)
- [Barre d'outils](#)
- [Barre d'options](#)
- [Paramètres de la page](#)
- [Texte de la page](#)
- [Barre d'états](#)

Menu

Le menu se divise en 4 parties :

- **Edition :**
 - Annuler
 - Couper
 - Copier
 - Coller
 - Sélectionner la ligne
 - Effacer la page

- **Format :**
 - Caractères gras
 - Caractères clignotants
 - Caractères rouges
 - Caractères verts
 - Caractères jaunes
 - Caractères vert/jaune/rouge
 - Caractères rouge/jaune/vert
 - Alignement à gauche
 - Centrage
 - Alignement à droite

- **Insertion :**
 - Caractères spéciaux
 - Heure
 - Heure avec secondes
 - Jour et quantième
 - Mois et année
 - Date
 - Date courte
 - Température (option)
 - Température courte (option)
 - Humidité (option)
 - Décompte journalier

- **Affichage :**
 - Simulation

Barre d'outils



Annuler.

Permet d'annuler un couper, copier, coller, ainsi que toutes opérations sur le texte (Couleur, Insertion de fonctions, etc..).



Couper.

Permet de couper et de copier en mémoire le texte sélectionné.



Copier.

Permet de copier en mémoire le texte sélectionné.



Coller.

Permet de placer un texte précédemment copié en mémoire à la position courante du curseur.



Alignement à gauche.

Aligne à gauche le texte de la ligne.



Centrage.

Centre le texte de la ligne.



Alignement à droite.

Aligne à droite le texte de la ligne.



Caractères gras.

Permet de passer le texte sélectionné en gras ou en normal.



Caractères clignotants.

Permet de passer le texte sélectionné en fixe ou en clignotant.



Caractères rouges.

Permet de choisir et d'appliquer une couleur au texte sélectionné. Ce bouton ouvre un menu permettant de choisir la couleur à appliquer :

-  Caractères rouges.
-  Caractères verts.
-  Caractères jaunes.
-  Caractères verts/jaunes/rouges.
-  Caractères rouges/jaunes/verts.



Insérer une fonction.

Insère une fonction à la position courante du curseur. Ce bouton ouvre un menu permettant de choisir la fonction à insérer :

- Heure

- Jour et quantième
- Mois et année
- Date
- Date courte
- Température (option)
- Température courte (option)
- Humidité (option)
- Décompte journalier



Simulation.

Permet de visualiser le rendu de la page.

Barre d'options

The options bar contains three main fields: 'Largeur caractères' (5 points), 'Date' (27/05/2015), and 'Nombre de jours' (0). Red arrows point from callout boxes below to these fields. The first callout states: 'Indique la largeur des caractères à la position du curseur ou du texte sélectionnés'. The second callout states: 'Date de la fonction décompte journalier sélectionnée'. The third callout states: 'Nombre de jours écoulés depuis la date de la fonction décompte journalier sélectionnée.'

Paramètres de la page

The 'Paramètres' dialog box includes: 'Durée d'affichage (seconde)' (4), 'Ligne défilante' (checkbox), 'Ligne sortante' (checkbox), 'Vitesse de défilement' (4), and three buttons: 'Animation', 'Programmation horaire', and 'Sorties programmables'. A callout 'Active la ligne défilante' points to the 'Ligne défilante' checkbox. Other callouts explain: 'Durée pendant laquelle la page est affichée sur le panneau', 'Vitesse de défilement de la ligne défilante', 'Indique si la ligne défilante sort entièrement à gauche de la page ou s'arrête de défiler juste après l'affichage du dernier caractère', 'Permet d'appliquer un effet d'apparition ainsi qu'un effet de disparition à la page', 'Permet de définir les périodes d'affichage de la page', and 'Permet de définir les sorties activées par l'affichage de cette page'.

Texte de la page

Zone de saisie du texte de la page.

Barre d'états

The status bar shows 'Ligne 1', 'Caractère 1', 'Insertion', a progress bar, and 'Administrateur'. Red arrows point from callout boxes below to these elements. The callouts are: 'Ligne sur laquelle se trouve le curseur', 'Position du curseur dans la ligne', 'Mode Insertion/Remplacement', 'Jauge de remplissage de la ligne défilante', and 'Nom de l'utilisateur'.

Chapitre suivant : [Saisie du texte](#)

Saisie du texte

Chapitre suivant : [Modifier les paramètres](#)

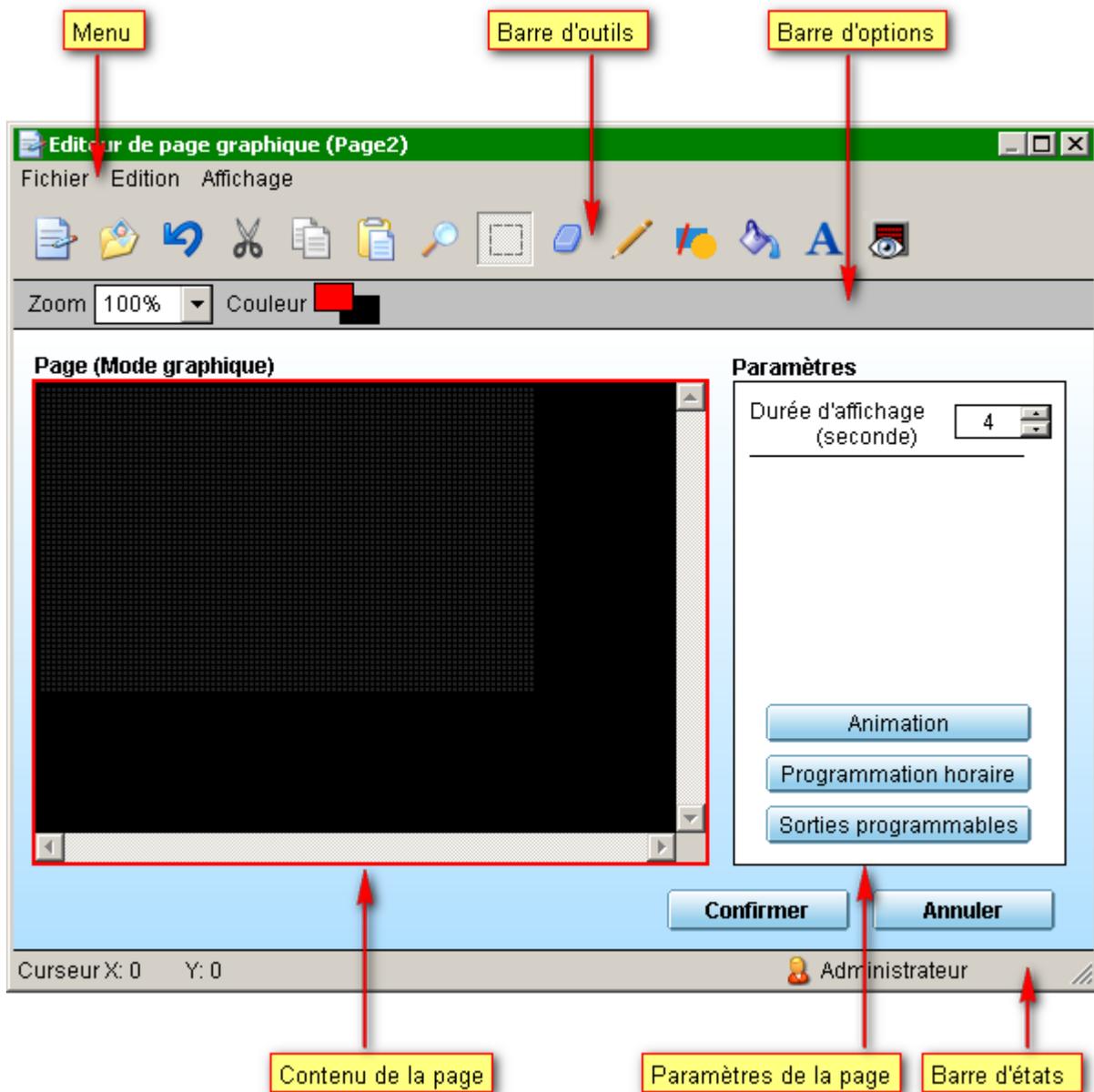
Graphique

Sur une page graphique, deux modes d'édition sont présents et l'interface est différente dans les deux modes :

[Interface graphique](#)

[Interface texte](#)

Interface graphique



La fenêtrés de l'éditeur de page est composée de 6 zones :

[Menu](#)

[Barre d'outils](#)

[Barre d'options](#)

[Contenu de la page](#)

[Paramètres de la page](#)

[Barre d'états](#)

Menu

Le menu se divise en 3 parties :

- **Fichier :**
 - Importer une image
 - Exporter une image
- **Edition :**
 - Annuler
 - Couper
 - Copier
 - Coller
 - Miroir verticale
 - Miroir horizontale
 - Image négative
 - Passer en mode texte
 - Effacer la page
- **Affichage :**
 - Simulation

Barre d'outils



Passer en mode texte.



Importer une image.



Annuler.

Permet d'annuler un couper, copier, coller, ainsi que toutes opérations sur le texte (Couleur, Insertion de fonctions, etc..).



Couper.

Permet de couper et de copier en mémoire le texte sélectionné.



Copier.

Permet de copier en mémoire le texte sélectionné.



Coller.

Permet de placer un texte précédemment copié en mémoire à la position courante du curseur.



Zoom.



Sélectionner.



Gomme.



Pinceau.



Formes prédéfinies.



Remplissage.



Texte.

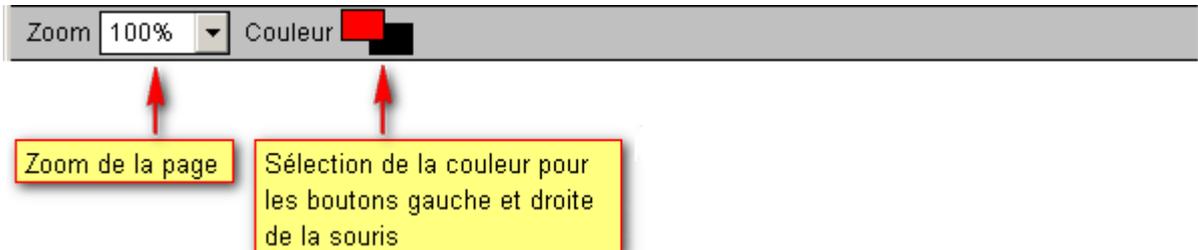


Simulation.

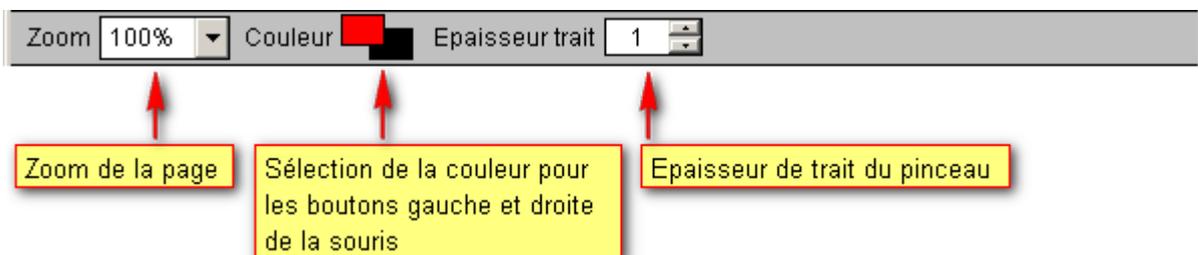
Permet de visualiser le rendu de la page.

Barre d'options

Barre d'options par défaut :

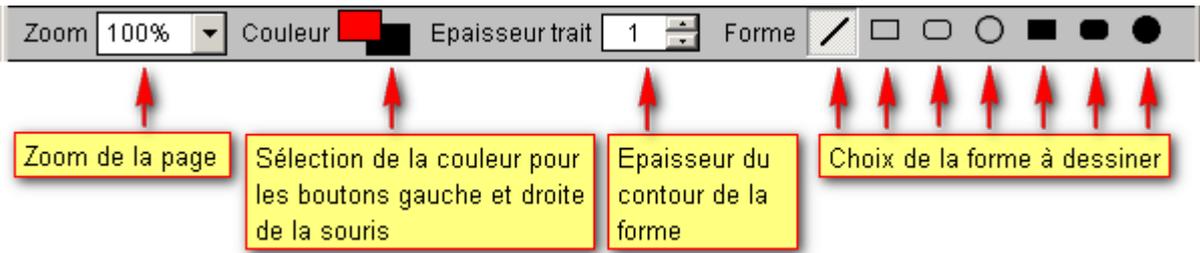


Barre d'options pour le dessin de traits :

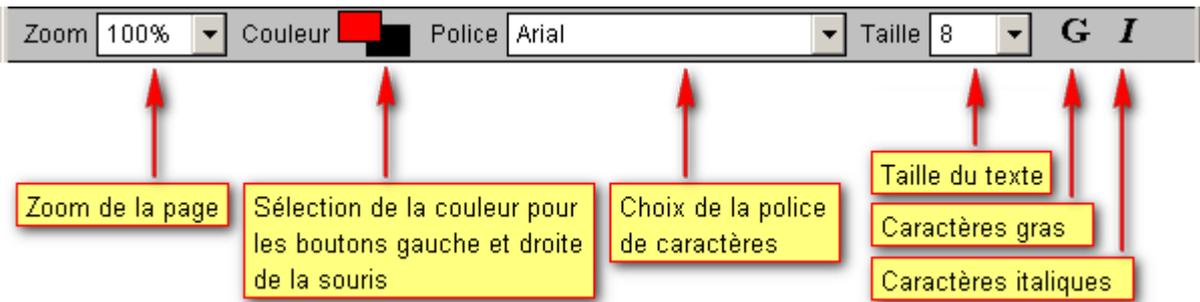


Barre d'options pour le dessin de formes prédéfinies :

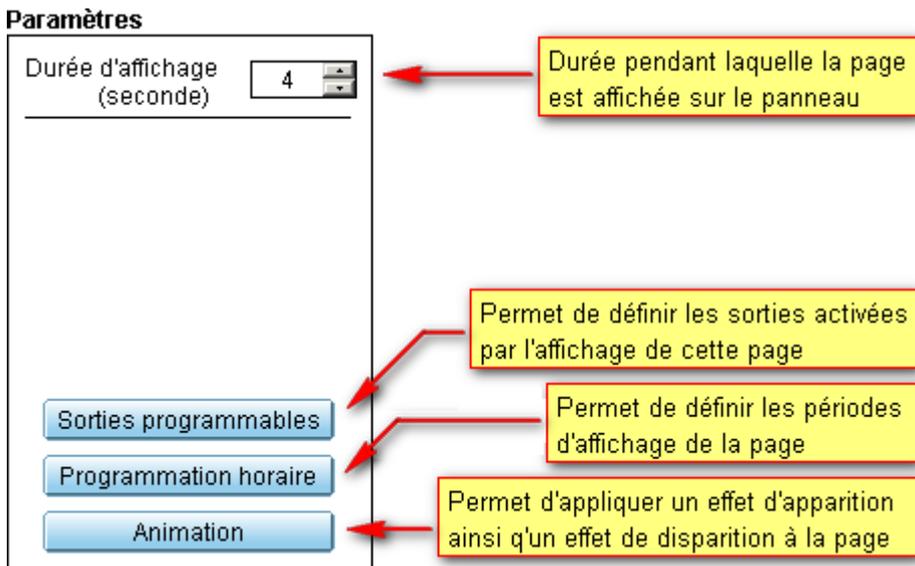




Barre d'options pour le tracer de texte : 



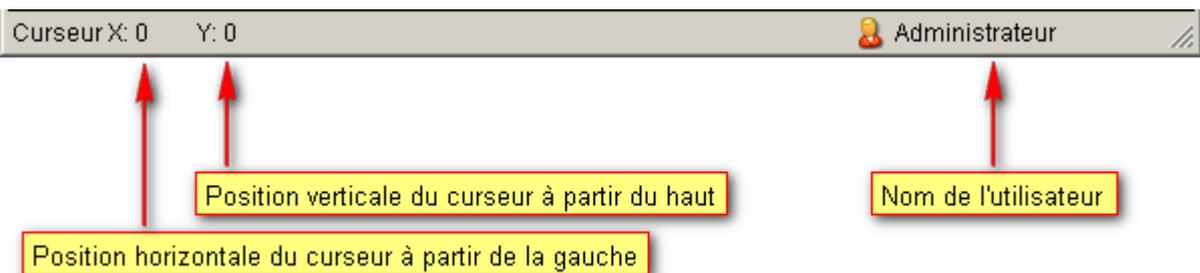
Paramètres de la page



Contenu de la page

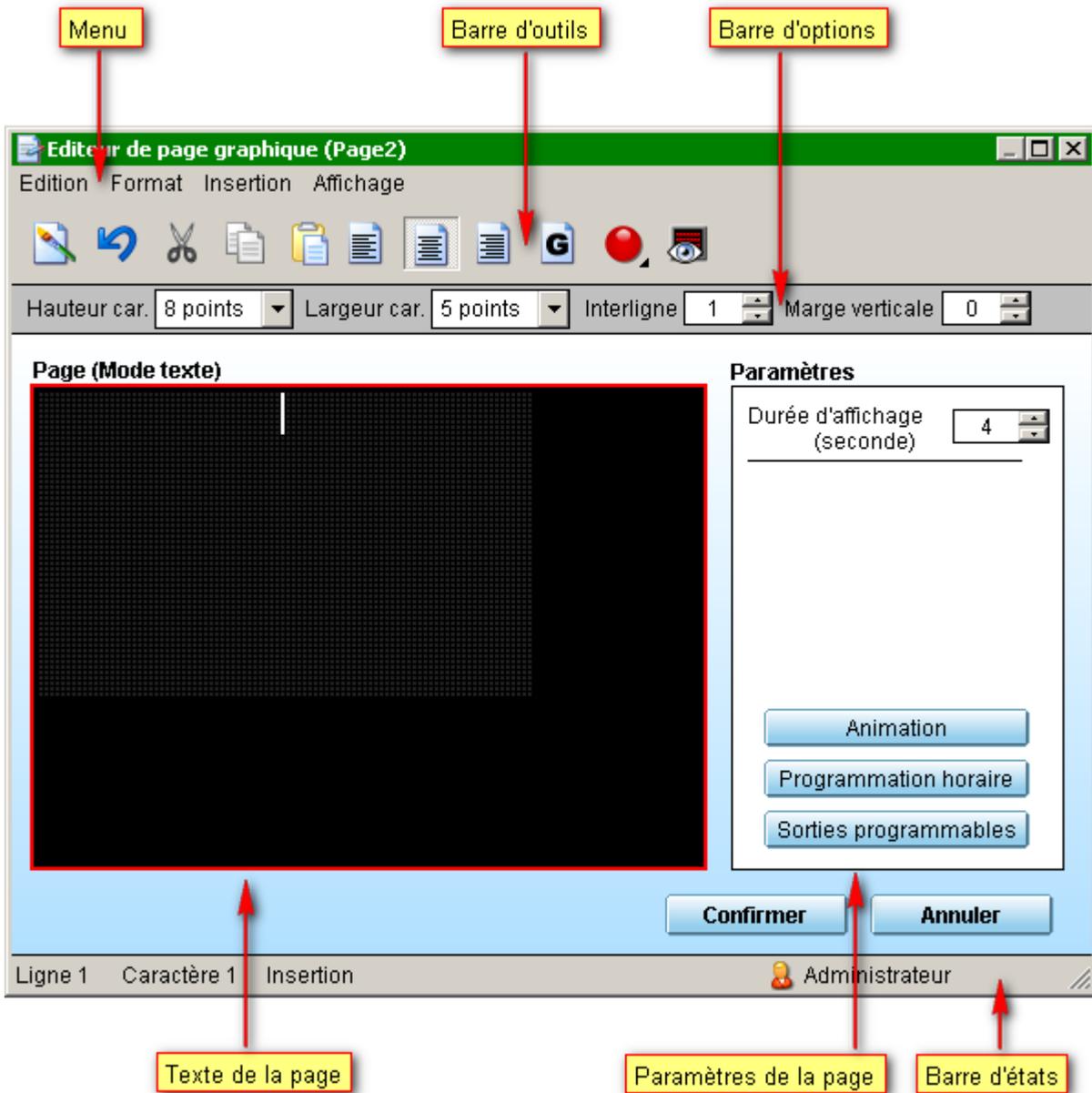
Zone de dessin de la page.

Barre d'états



Chapitre suivant : [Dessin](#)

Interface texte



La fenêtre de l'éditeur de page est composée de 6 zones :

[Menu](#)

[Barre d'outils](#)

[Barre d'options](#)

[Texte de la page](#)

[Paramètres de la page](#)

[Barre d'états](#)

Menu

Le menu se divise en 4 parties :

- **Edition :**
 - Annuler
 - Couper
 - Copier
 - Coller
 - Passer en mode graphique
 - Sélectionner la ligne
 - Effacer la page
- **Format :**
 - Caractères gras
 - Caractères rouges
 - Caractères verts
 - Caractères jaunes
 - Caractères vert/jaune/rouge
 - Caractères rouge/jaune/vert
 - Alignement à gauche
 - Centrage
 - Alignement à droite
- **Insertion :**
 - Caractères spéciaux
- **Affichage :**
 - Simulation

Barre d'outils



Passer en mode graphique.



Annuler.

Permet d'annuler un couper, copier, coller, ainsi que toutes opérations sur le texte (Couleur, Insertion de fonctions, etc..).



Couper.

Permet de couper et de copier en mémoire le texte sélectionné.



Copier.

Permet de copier en mémoire le texte sélectionné.



Coller.

Permet de placer un texte précédemment copié en mémoire à la position courante du curseur.



Alignement à gauche.

Aligne à gauche le texte de la ligne.



Centrage.

Centre le texte de la ligne.



Alignement à droite.

Aligne à droite le texte de la ligne.



Caractères gras.

Permet de passer le texte sélectionné en gras ou en normal.



Caractères rouges.

Permet de choisir et d'appliquer une couleur au texte sélectionné. Ce bouton ouvre un menu permettant de choisir la couleur à appliquer :

-  Caractères rouges.
-  Caractères verts.
-  Caractères jaunes.
-  Caractères verts/jaunes/rouges.
-  Caractères rouges/jaunes/verts.



Simulation.

Permet de visualiser le rendu de la page.

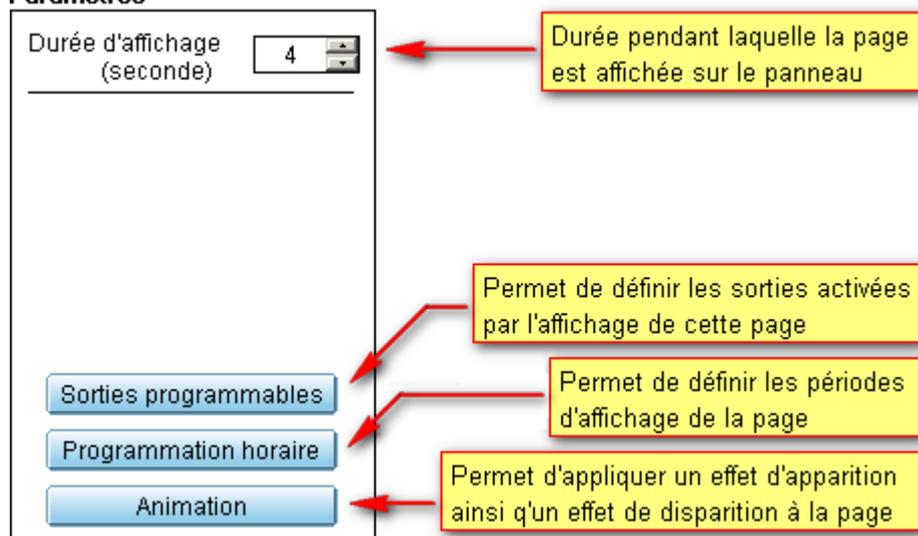
Barre d'options

Hauteur car. 8 points Largeur car. 5 points Interligne 1 Marge verticale 0

Hauteur des caractères Largeur des caractères Espace entre deux ligne de texte Position verticale de la première ligne de texte

Paramètres de la page

Paramètres



Texte de la page

Zone de saisie du texte de la page.

Barre d'états



Chapitre suivant : [Saisie du texte](#)

Dessin

Chapitre suivant : [Edition des paramètres](#)

Saisie du texte

Chapitre suivant : [Edition des paramètres](#)

Edition des paramètres

[Programmation horaire](#)

[Animation](#)

[Sorties programmables](#)

Pour fermer l'éditeur de page et valider les changements de la page, cliquer sur le bouton **Confirmer**. Sinon cliquer sur le bouton **Annuler** pour fermer l'éditeur de page sans enregistrer les modifications apportées à la page.

Programmation horaire

La fenêtrés de programmation horaire est composée de 3 zones :

The screenshot shows the 'Programmation horaire' window with three callout boxes:

- Programmations prédéfinies:** Points to the top-left area with buttons for 'Toute la journée', 'Toute la semaine', 'Tout le mois', 'Toute l'année', and 'Toujours'.
- Paramètres horaires:** Points to the middle-left area with radio buttons for 'La page sera toujours visible' and 'La page sera visible à partir du', along with date and time pickers.
- Visualisation de la programmation horaire:** Points to the right area showing a calendar grid with a legend for 'Page visible' (green/yellow) and 'Date courante' (red triangle).

Below the screenshot, three callout boxes provide detailed descriptions:

- Programmation journalière.** détermine la ou les plages horaires d'affichage de la page pour tout les jours.
- Programmation hebdomadaire.** détermine le ou les jours de la semaine où la page sera affichée.
- Programmation globale.** Détermine l'heure et la date de la première et dernière apparition de la page.
- Détermine si la programmation horaire est activée.** (Points to the 'La page sera toujours visible' radio button)

[Programmations prédéfinies](#)

[Paramètres horaires](#)

[Visualisation de la programmation horaire](#)

Programmations prédéfinies

Appuyer sur un des boutons pour appliquer une programmation horaire prédéfinie à la page.

- **Toute la journée** : La page sera visible toute la journée (de 0h00 à 23h59) où le bouton a été cliqué.
- **Toute la semaine** : La page sera visible tous les jours de la semaine (de 0h00 à 23h59) courante.
- **Tout le mois** : La page sera visible tous les jours du mois (de 0h00 à 23h59) courant.
- **Toute l'année**: La page sera visible tous les jours de l'année (de 0h00 à 23h59) courante.
- **Toujours** : La page sera toujours visible (Programmation horaire désactivée).

Paramètres horaires

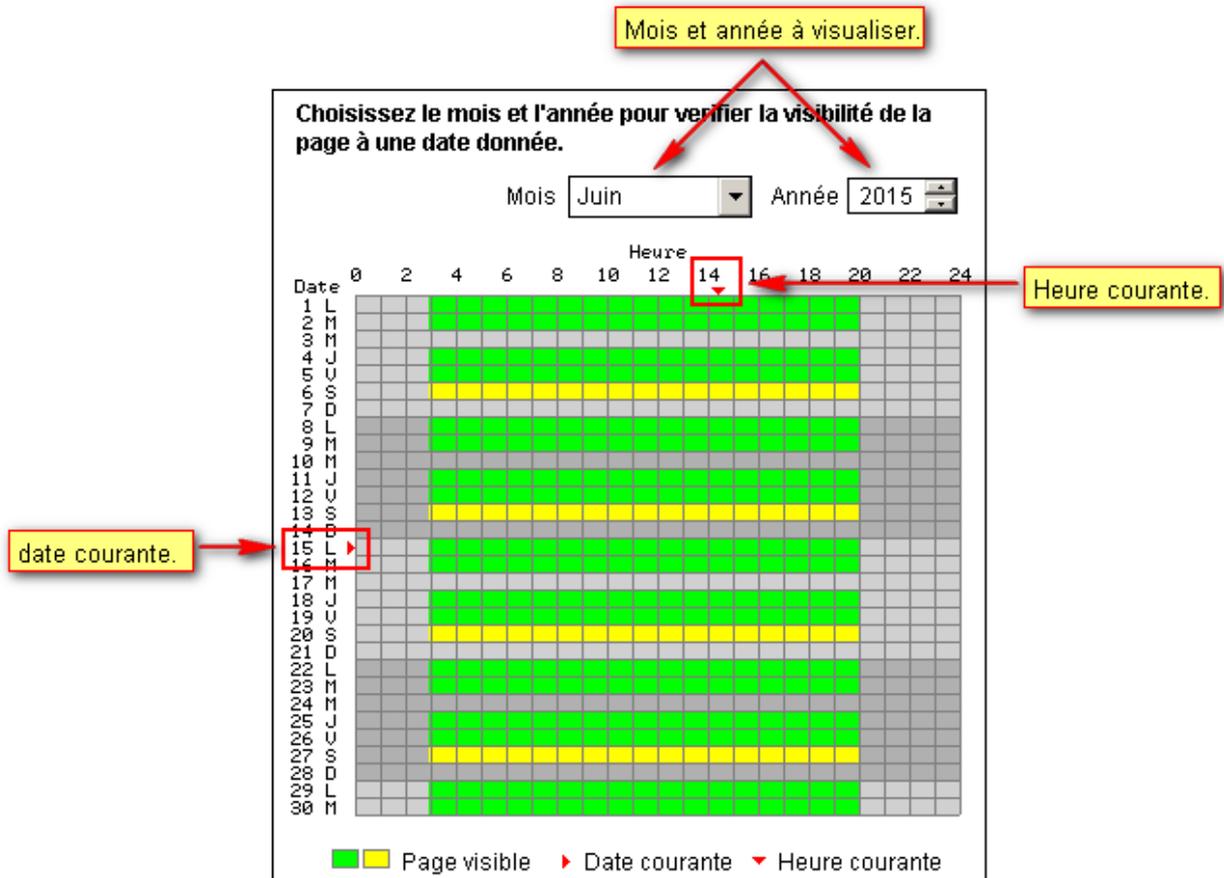
Pour activer la programmation horaire, cliquer sur la case **La page sera visible du**, puis remplir

les champs de la programmation globale, hebdomadaire et journalière.

Visualisation de la programmation horaire

Permet de contrôler si la page sera visible à une date et une heure donnée. Sélectionner le mois et l'année, le tableau montrera alors la visibilité de la page pour toutes les heures du mois sélectionné. Les petites flèches rouges marquent l'heure et la date courante.

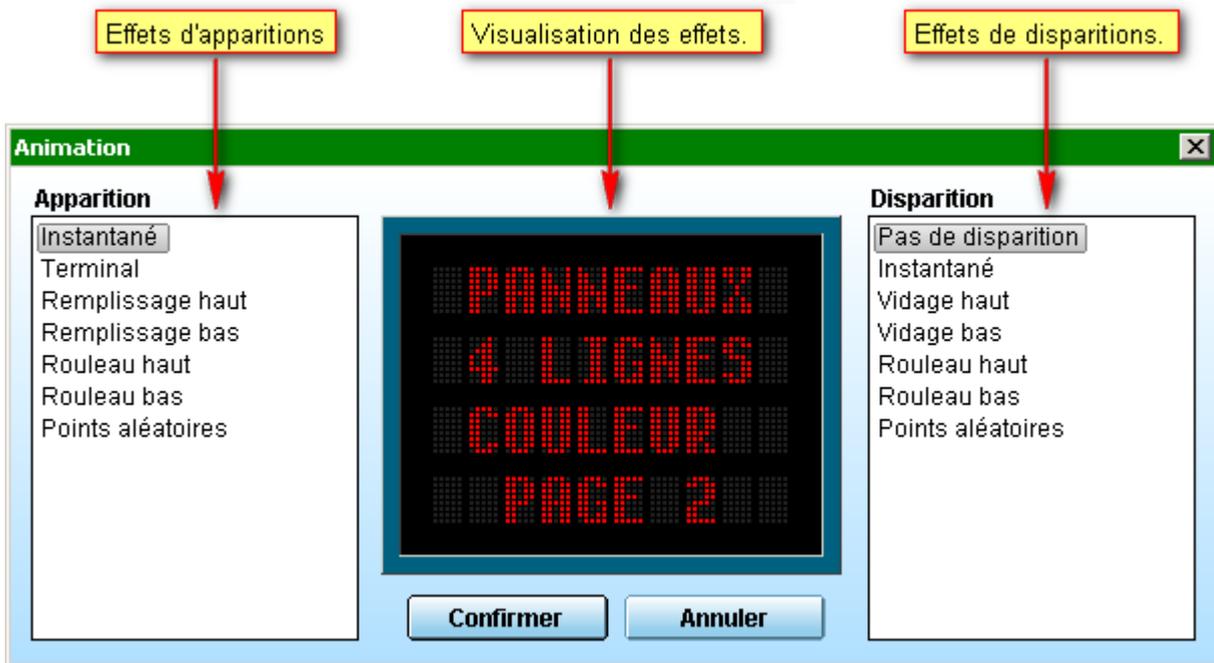
Les plages vertes et jaunes représentent la visibilité de la page (vertes du lundi au vendredi et jaunes le samedi et dimanches).



Chapitre suivant : [Animation](#)

Animation

La fenêtre de l'éditeur de page est composée de 3 zones :



Effets d'apparitions
Effets de disparitions
Visualisations des animations

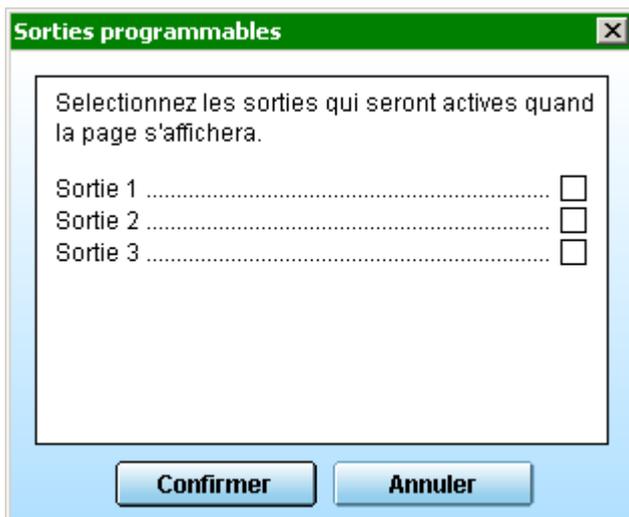
Effets d'apparitions

Effets de disparitions

Visualisation des effets

Chapitre suivant : [Sorties programmables](#)

Sorties programmables



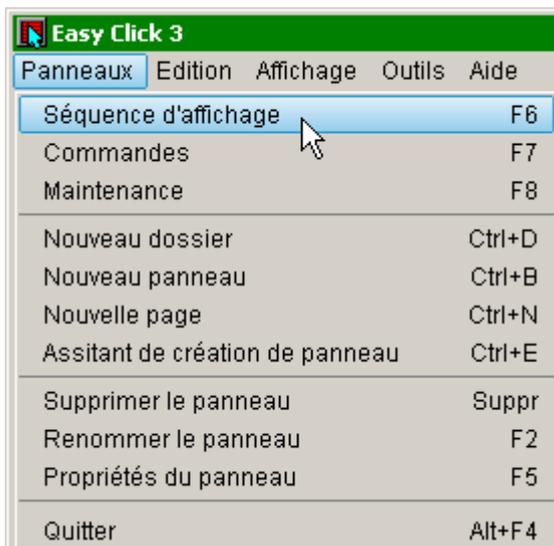
Chapitre suivant : [Edition de la séquence](#)

Edition de la séquence

Pour éditer la séquence d'un panneau, il faut d'abord sélectionner le panneau dans l'explorateur

de panneaux. Il existe 3 méthodes pour éditer la séquence :

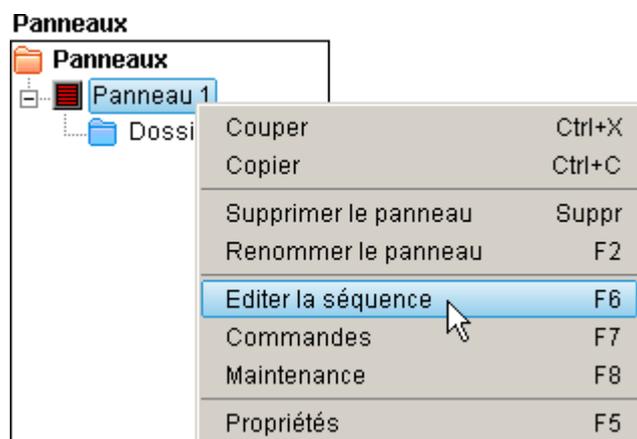
1 - Cliquer **Séquence d'affichage** dans le menu **Panneaux** :



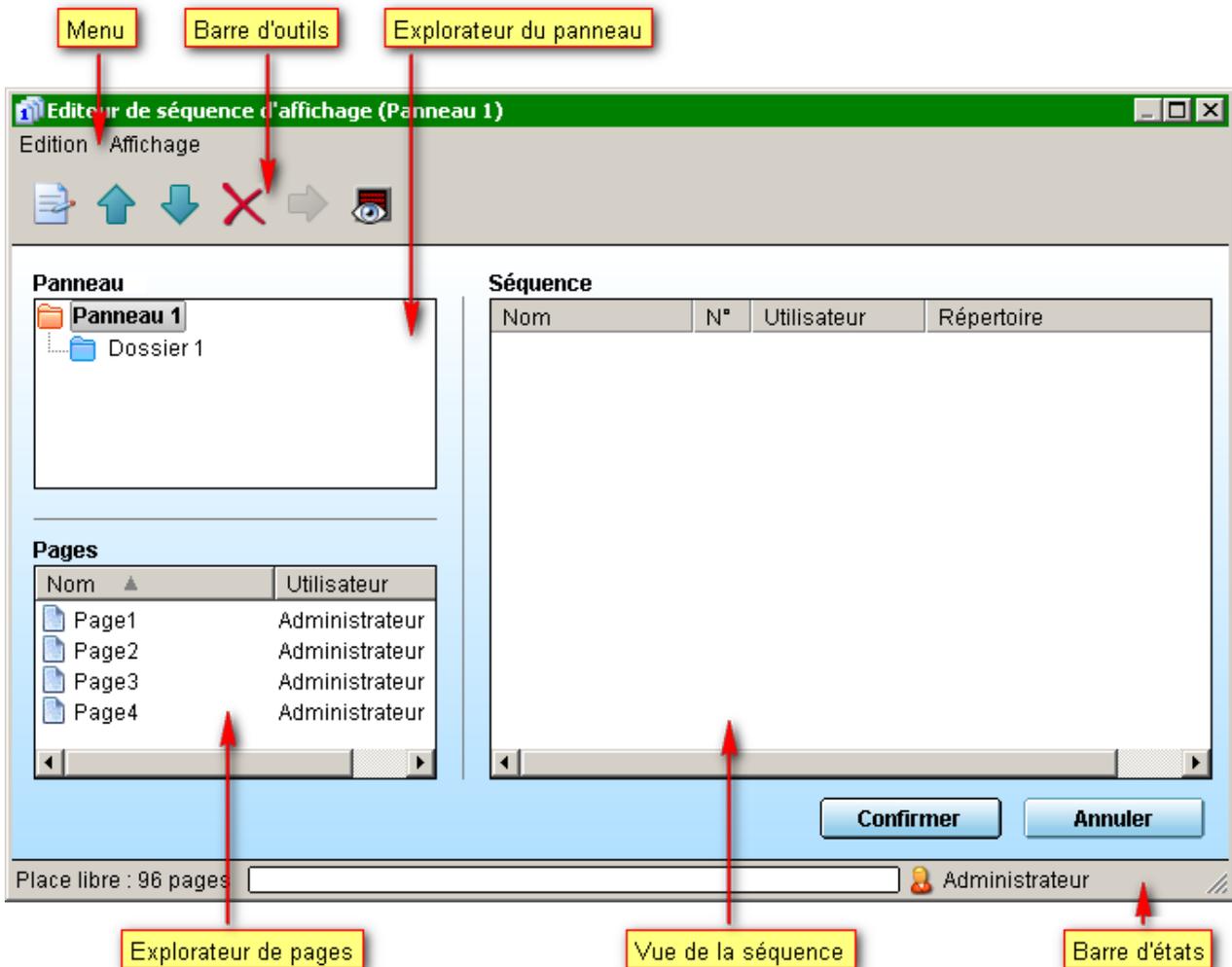
2 - Cliquer sur le bouton **Editer la séquence d'affichage** de la barre d'outils :



3 - Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le panneau pour ouvrir le menu surgissant et cliquer sur **Editer la séquence** du menu :



La fenêtre de l'éditeur de séquence d'affichage s'ouvre alors :



La fenêtre de l'éditeur de séquence est composée de 6 zones :

- [Menu](#)
- [Barre d'outils](#)
- [Explorateur de panneaux](#)
- [Explorateur de pages](#)
- [Vue de la séquence](#)
- [Barre d'états](#)

Menu

Le menu se divise en 2 parties :

Edition

| | |
|-------------------|--------|
| Vers le haut | Ctrl+U |
| Vers le bas | Ctrl+D |
| Effacer | Suppr |
| Sélectionner tout | Ctrl+A |
| Ajouter | Ins |

Affichage

| | |
|------------|-----|
| Simulation | F12 |
|------------|-----|

Barre d'outils



Editer la page.

Ouvre l'éditeur de page permettant d'éditer ou de modifier le contenu de la page sélectionnée.



Vers le haut.

Déplace une ou plusieurs pages de la séquence vers le haut de la séquence.



Vers le bas.

Déplace une ou plusieurs pages de la séquence vers le bas de la séquence.



Supprimer.

Permet de supprimer une page de la séquence.



Ajouter.

Permet d'ajouter une ou plusieurs pages dans la séquence.



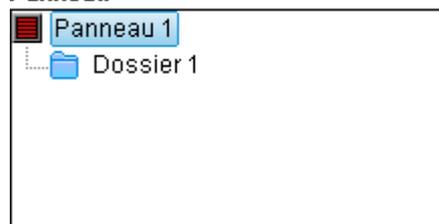
Simulation.

Permet de visualiser la programmation du panneau sélectionné.

Explorateur du panneau

Arborescence montrant le panneau et ses répertoires.

Panneau

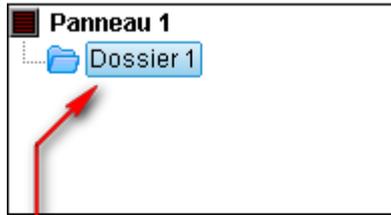


Explorateur de pages

Liste montrant toutes les pages contenues dans le répertoire ou le panneau sélectionné dans

l'explorateur du panneau.

Panneau



Pages

| Nom | Utilisateur |
|-------|----------------|
| Page5 | Administrateur |
| Page6 | Administrateur |

Vue de la séquence

Vue montrant les pages placées dans la séquence.

| Séquence | | | | |
|----------|----|----------------|---------------------|--|
| Nom | N° | Utilisateur | Répertoire | |
| Page1 | 1 | Administrateur | Panneau 1 | |
| Page2 | 2 | Administrateur | Panneau 1 | |
| Page5 | 3 | Administrateur | Panneau 1\Dossier 1 | |
| Page6 | 4 | Administrateur | Panneau 1\Dossier 1 | |

Barre d'états

Place libre : 95 pages Administrateur

nombre de pages pouvant être placées dans la séquence

Graphique montrant le nombre de pages placées dans la séquence par rapport au nombre de places libres

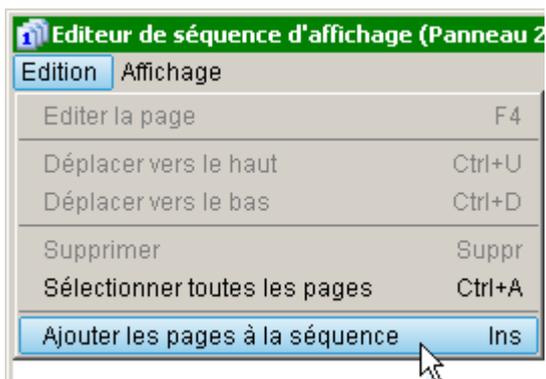
Nom de l'utilisateur

Chapitre suivant : [Manipulation de la séquence](#)

Manipulation de la séquence

Pour placer une ou plusieurs pages dans la séquence, il faut la ou les sélectionner dans l'explorateur de page. Il existe 4 méthodes pour placer les pages dans la séquence :

1 - Cliquer sur **Ajouter** dans le menu **Edition** :



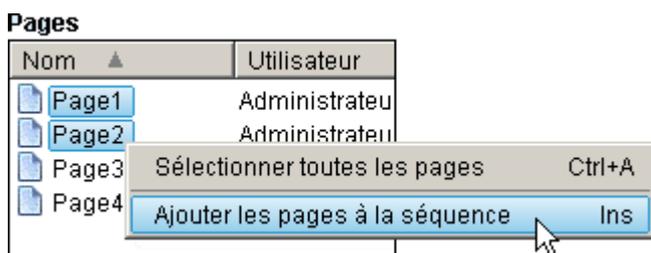
La ou les pages seront ajoutées à la fin de la séquence.

2 - Cliquer sur le bouton **Ajouter** de la barre d'outils :



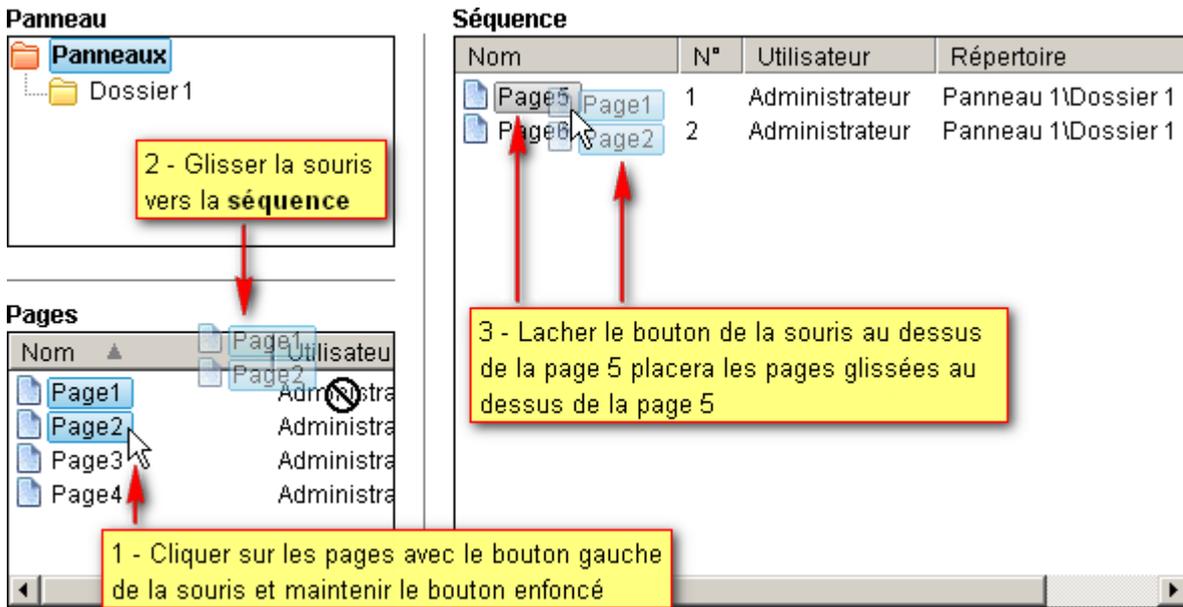
La ou les pages seront ajoutées à la fin de la séquence.

3 - Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la ou les pages sélectionnées pour ouvrir le menu surgissant et cliquer sur **Ajouter** du menu :



La ou les pages seront ajoutées à la fin de la séquence.

4 - Cliquer sur la ou les pages sélectionnées avec le bouton gauche de la souris et maintenir le bouton enfoncé, puis glisser la souris dans la vue de la séquence et relâcher le bouton de la souris. Si des pages existent déjà dans la séquence et si la souris pointe sur une de ces pages, les pages glissées seront placées au-dessus de cette page.



Pour fermer l'éditeur de séquence et valider les changements, cliquer sur le bouton **Confirmer**. Sinon cliquer sur le bouton **Annuler** pour fermer l'éditeur de séquence sans enregistrer les modifications.

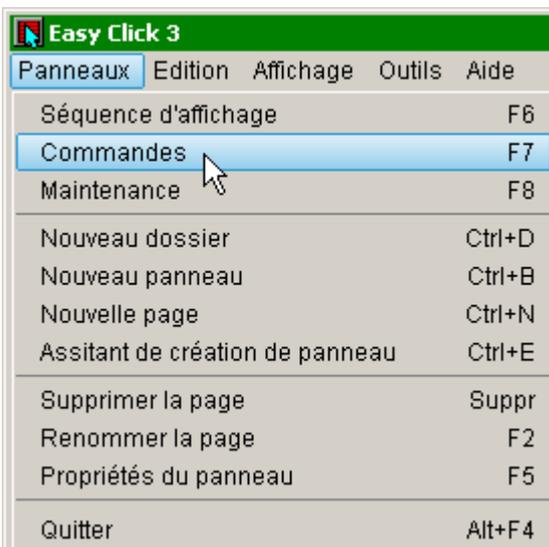
Chapitre suivant : [Envoi de la programmation](#)

Envoi de la programmation

La fenêtre de commandes permet d'effacer, de mettre à l'heure ou d'envoyer une séquence à un ou plusieurs panneaux d'affichage. Il est possible d'envoyer individuellement à plusieurs panneaux leurs propre séquence d'affichage ou la séquence d'affichage d'un panneau source. Si la séquence d'un panneau doit être envoyé à plusieurs autre panneaux, il faut sélectionner ce panneau dans l'explorateur de panneaux de l'interface principale avant d'ouvrir la fenêtre de commandes.

Pour ouvrir la fenêtre de commandes, Il existe 3 méthodes :

1 - Cliquer **Commandes** dans le menu **Panneaux** :



Il est possible de ne pas sélectionner de panneau source.

2 - Cliquer sur le bouton **Commandes** de la barre d'outils :



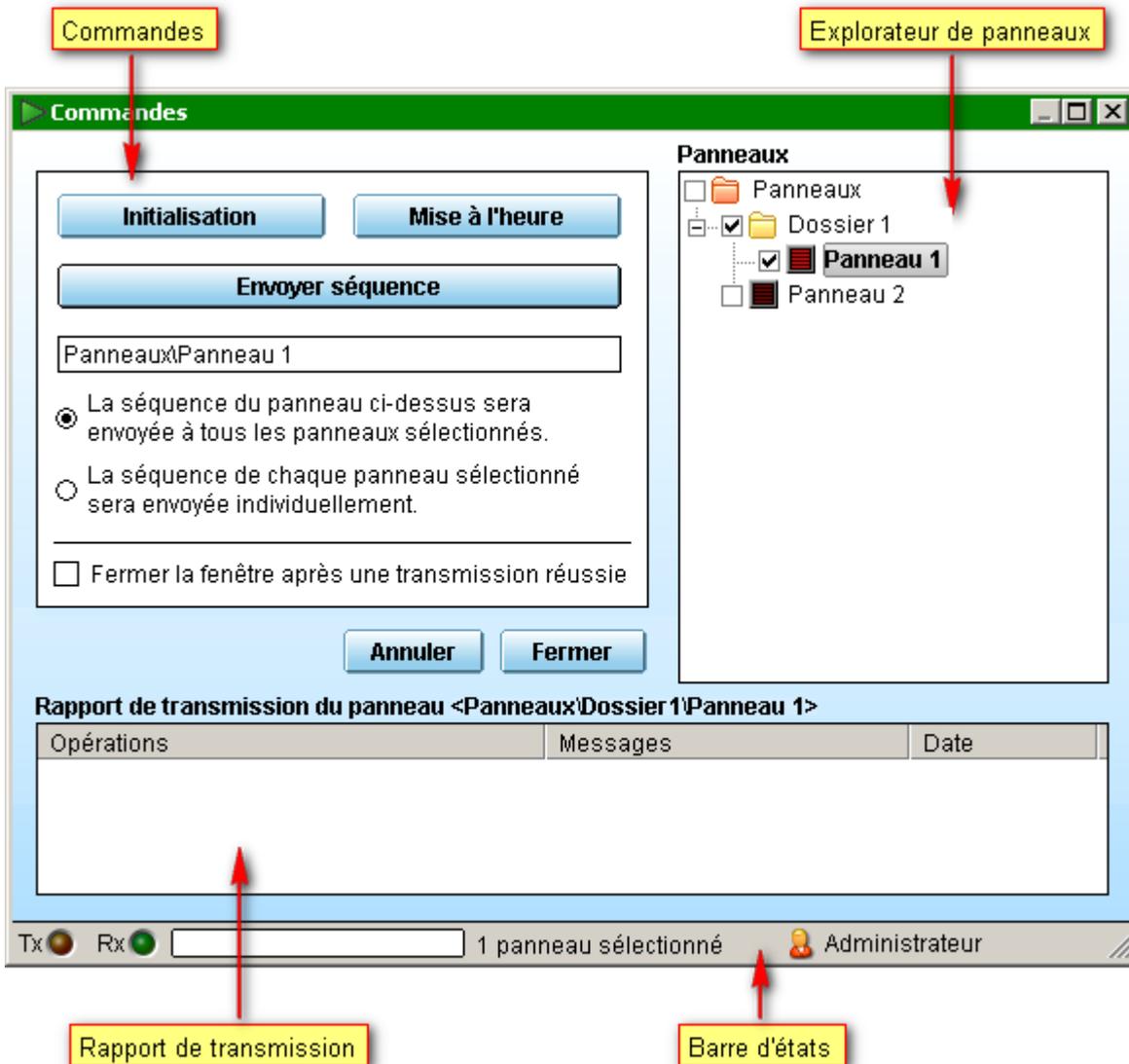
Il est possible de ne pas sélectionner de panneau source.

3 - Cliquer avec le bouton droit de la souris sur un panneau pour ouvrir le menu surgissant et cliquer sur **Commandes** du menu :



Le panneau sélectionné par le clic droit de la souris est le panneau source.

La fenêtre de commandes s'ouvre alors :



La fenêtrés de commandes est composée de 4 zones :

[Explorateur de panneaux](#)

[Commandes](#)

[Rapport de transmission](#)

[Barre d'états](#)

Explorateur de panneaux

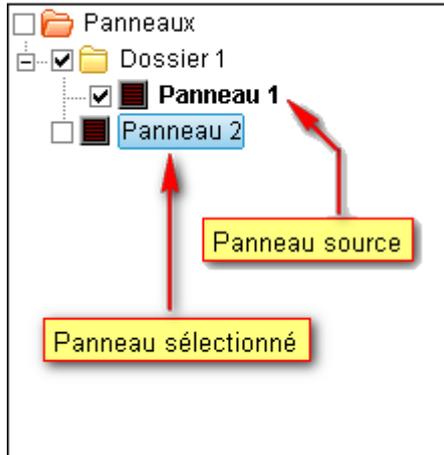
Si un panneau ou un sous répertoire de ce panneau (dossier bleu) est sélectionné dans l'explorateur de panneaux de l'interface principale, il sera le panneau source et sera marqué en **gras** et coché dans l'explorateur de panneaux de la fenêtre commandes. La case à cocher **La séquence du panneau ci-dessus sera envoyée à tous les panneaux sélectionnés** sera coché.

Si un répertoire pouvant contenir des panneaux (dossier jaune) est sélectionné dans l'explorateur de l'interface principale, il sera marqué en **gras** et coché dans l'explorateur de panneaux de la fenêtre commandes et tout ces sous répertoire et panneaux seront cochés. Dans ce cas il n'y a pas de panneaux source et la case à cocher **La séquence du panneau ci-dessus sera envoyée à tous les panneaux sélectionnés** sera désactivé et la case à cocher **La séquence de chaque panneau sélectionné sera envoyée individuellement** sera coché

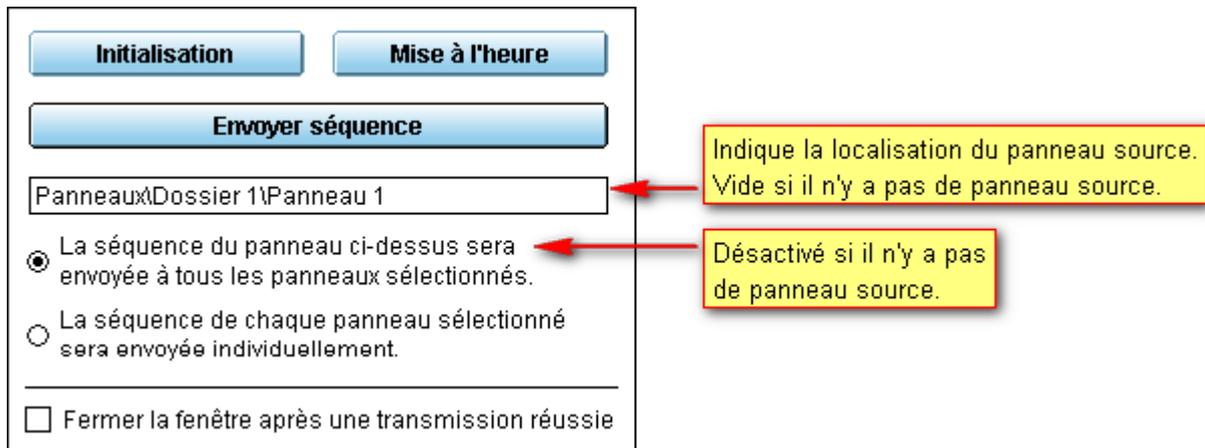
Cocher la case devant un panneau pour envoyer les commandes à celui-ci. Cocher la case d'un

répertoire pour envoyer les commandes à tous les panneaux se trouvant dans ce répertoire et tout ses sous-répertoires. Le rapport de transmission affiché dans le bas de la fenêtre sera celui du panneau sélectionné.

Panneaux



Commandes



Cliquer sur le bouton **Initialisation** pour effacer toutes les pages et la séquence d'affichage des panneaux cochés. Après l'envoi de la commande à chaque panneaux et si la transmission réussi, les panneaux sont éteint.

Cliquer sur le bouton **Mise à l'heure** pour mettre à l'heure l'horloge interne des panneaux cochés. C'est l'heure du PC où se trouve le logiciel qui est envoyé aux panneaux.

Cliquer sur le bouton **Envoyer séquence** pour envoyer la séquence et les pages aux panneaux cochés. Si la case **La séquence du panneau ci-dessus sera envoyée à tous les panneaux sélectionnés** est coché, les pages et la séquence du panneau source seront envoyées à tous les panneaux cochés. Si la case **La séquence de chaque panneau sélectionné sera envoyé individuellement** est coché, les pages et la séquence de chaque panneau coché seront envoyées à leurs panneaux respectifs.

Si le bouton **Fermer la fenêtre après une transmission réussie** est coché, la fenêtre se fermera automatiquement une fois que la transmission d'une des 3 commandes ci-dessus sera terminée et sans erreurs pour tous les panneaux sélectionnés.

Rapport de transmission

Panneau sélectionné dans l'explorateur de panneaux



Rapport de transmission du panneau <Panneaux\Dossier 1\Panneau 1>

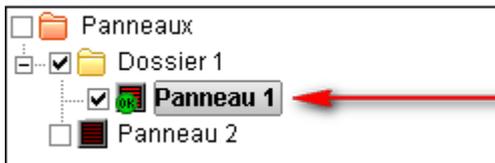
| Opérations | Messages | Date |
|---|--------------------------|---------------------|
| Préparation des pages à envoyer | | 26/06/2015 12:15:53 |
| Connexion à 192.168.1.120 sur le port 2048 | OK | 26/06/2015 12:15:53 |
| Effacement des pages | OK | 26/06/2015 12:15:53 |
| Réglage de l'heure et de la date | OK | 26/06/2015 12:15:53 |
| Réglage de la programmation horaire globale | La fonction n'existe pas | 26/06/2015 12:15:54 |
| Réglage de la luminosité | OK | 26/06/2015 12:15:54 |
| Ecriture page 1 | OK | 26/06/2015 12:15:54 |
| Ecriture page 2 | OK | 26/06/2015 12:15:54 |
| Ecriture de la séquence | OK | 26/06/2015 12:15:55 |
| Déconnexion de 192.168.1.120 sur le port 2048 | OK | 26/06/2015 12:15:55 |

Montre les détails de la transmission de données pour le panneau sélectionné dans l'explorateur de panneaux. 4 symboles sont affichés devant les lignes pour indiquer le résultat de la transmission de chaque commande et la colonne **Messages** donne les détails de la transmission des commandes :

- Pas erreur. La commande a bien été envoyée au panneau. Celui-ci a exécuté la commande et a répondu.
- Erreur non bloquante. La commande a bien été envoyée au panneau mais celui-ci ne reconnaît pas la commande (La fonction n'existe pas sur ce panneau). La transmission passe à la prochaine commande.
- Erreur bloquante. Un problème est survenu pendant la transmission (Transmission corrompue, pas de réponse du panneau, mauvais paramètres de transmission, etc.). La transmission est annulée.
- Annulation. La transmission a été annulée.

Le résultat de la transmission pour chaque panneau est aussi indiqué dans l'explorateur de panneaux par un petit symbole (voir ci-dessus). Cliquer sur un panneau pour voir son rapport de transmission

Panneaux



Le rapport de transmission montre le résultat de la transmission de ce panneau



Barre d'états

